"見る"ことは、ぼくらの楽しみ。
"読む"ことが、ぼくらの楽しみ。
"知る"ことも、ぼくらの楽しみ。
だから『テレビランドわんぱっく』
は、ぼくのもうひとりの友だち―。

テレビランド
わんぱっく

テレビランドわんぱっく⑳

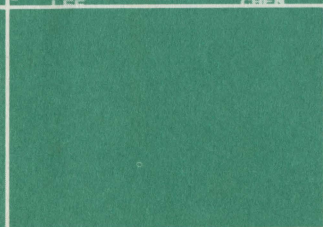
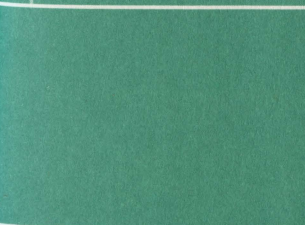
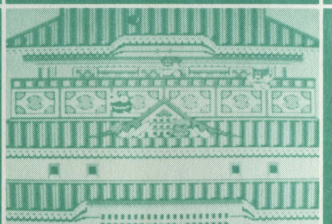
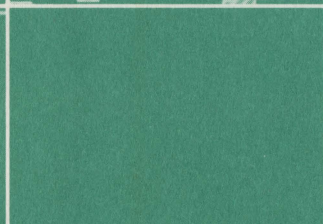
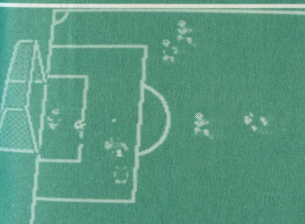
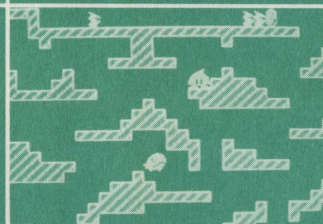
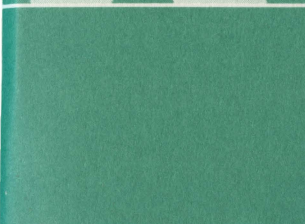
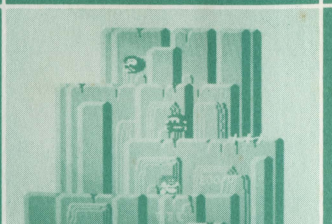
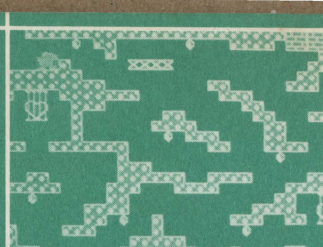
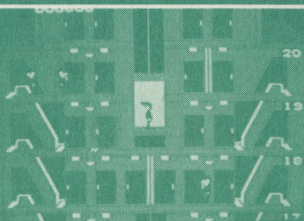
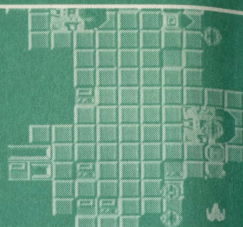
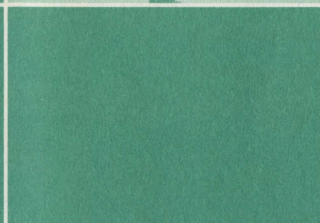
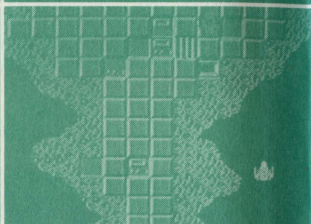
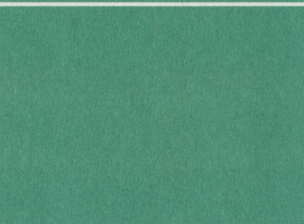
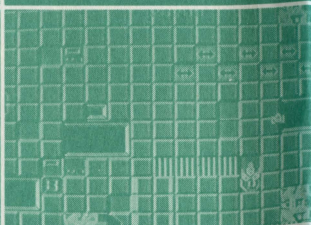
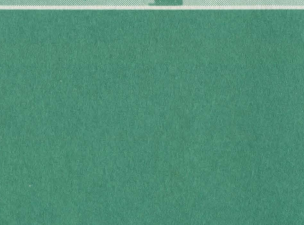
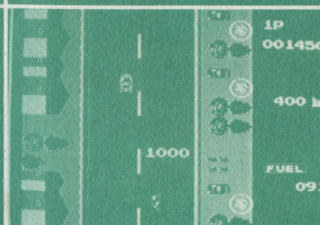
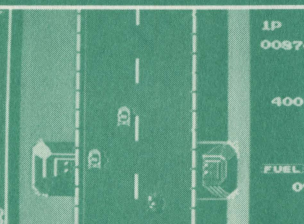
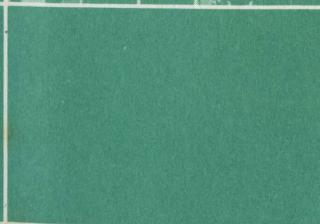
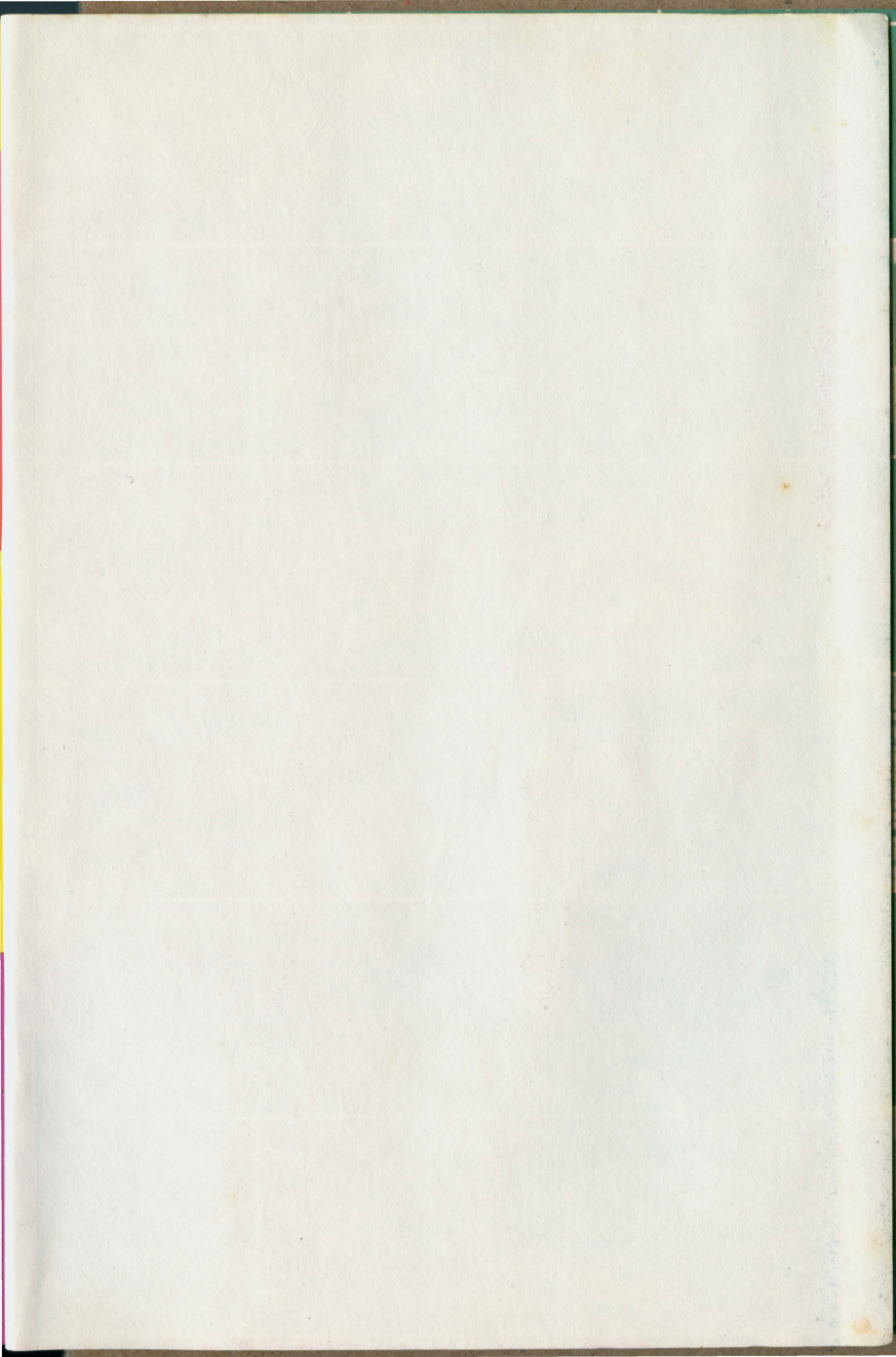
ファミリーコンピュータ™ 大図鑑

ファミコンファンの
超攻略法・保存版!!

ゲームカセット
ビッグプレゼント!!

PART 4

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

テレビランドわんぱっく⑳
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 4
徳間書店

1P
018620
400 km/
FUEL
096
20
19
18
STAGE-02
TIME-0045 REST 0355 Km SPEED
1P
1000
FUEL
1P
400
FUEL

ビッグプレゼント

①サッカー　任天堂(にんてんどう)　2人(り)

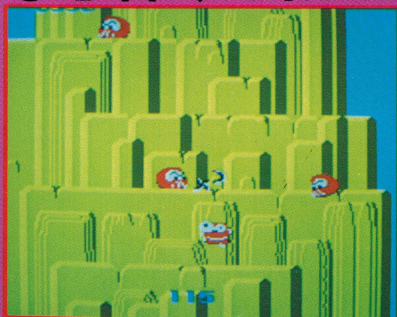
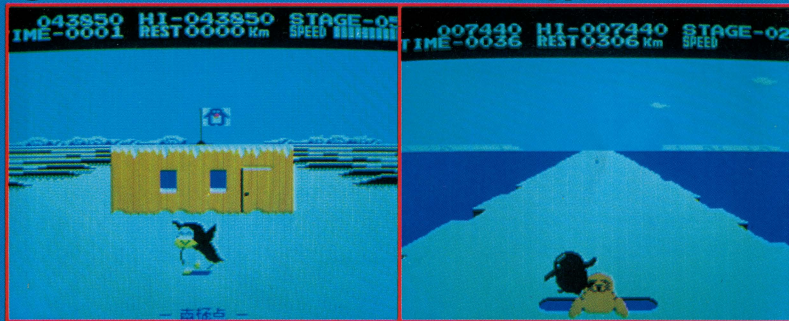
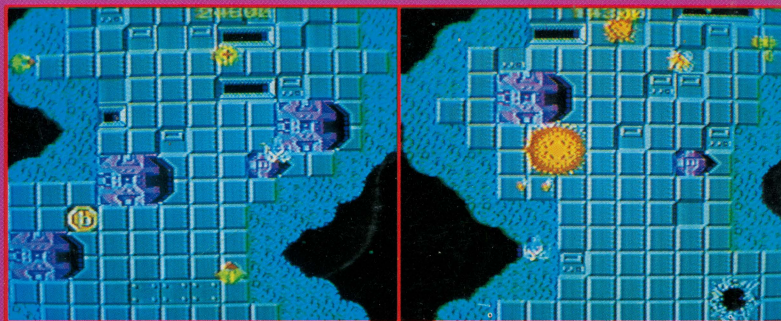
④イー・アル・カンフー™　コナミ　2人(り)

⑦忍者(にんじゃ)くん(魔城(まじょう)の冒険(ぼうけん))　ジャレコ　2人(り)

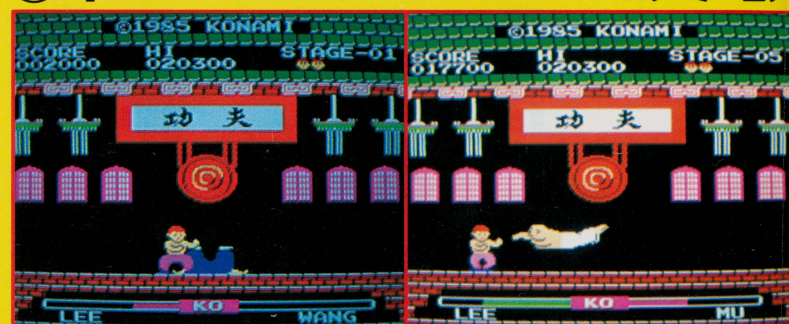
ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

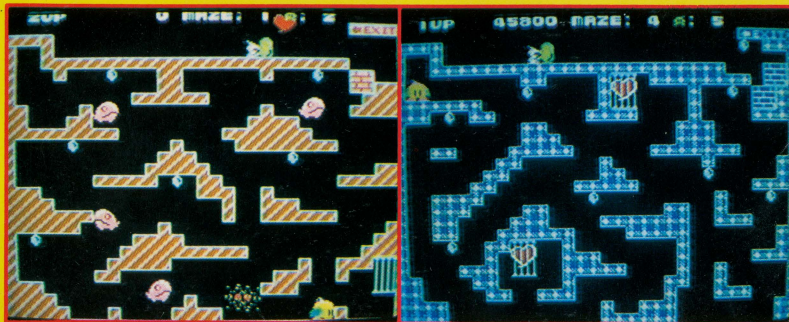
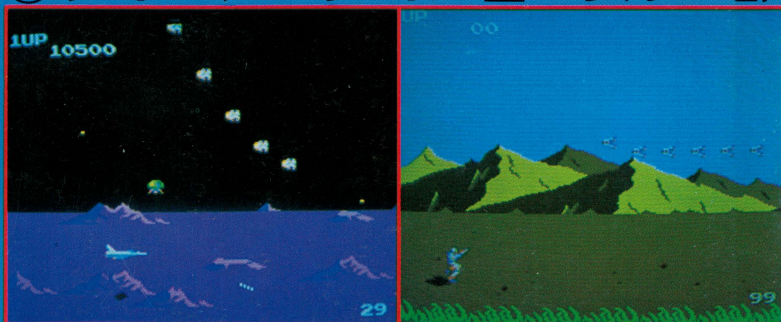
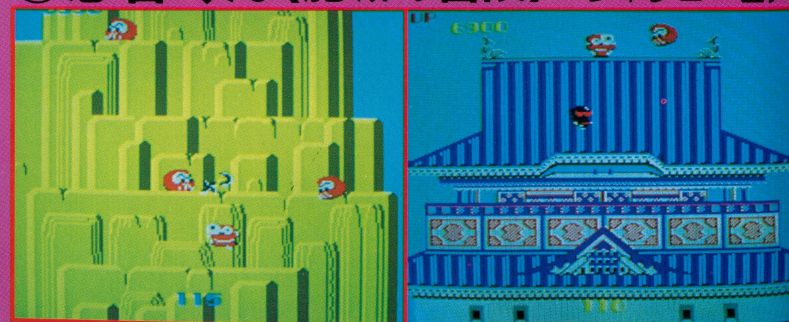
①サッカー 任天堂 2人

②スター・フォース ハドソン 2人

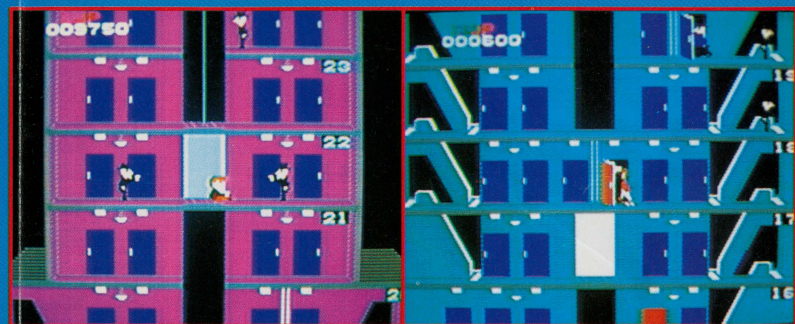
③けっきょく 南極大冒険™ コナミ 2人

④イー・アル・カンフー™ コナミ 2人

⑤ハイパーオリンピック™ コナミ 2人

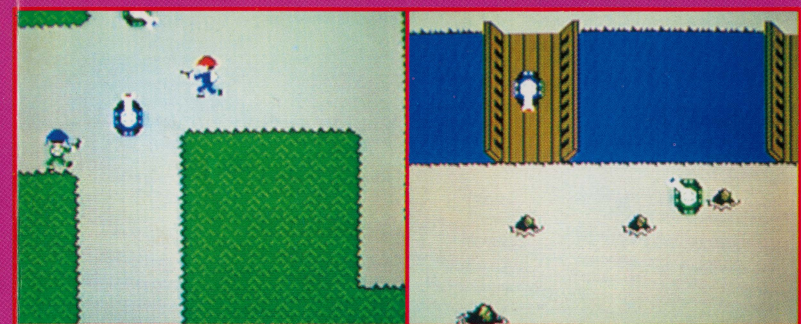
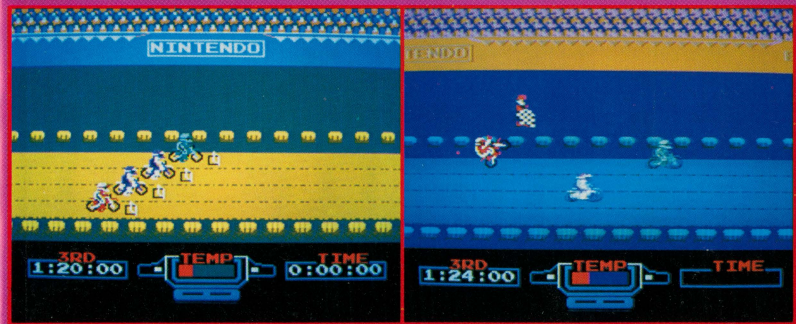
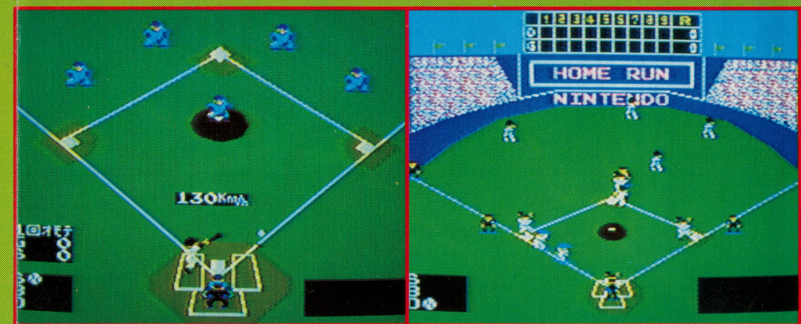
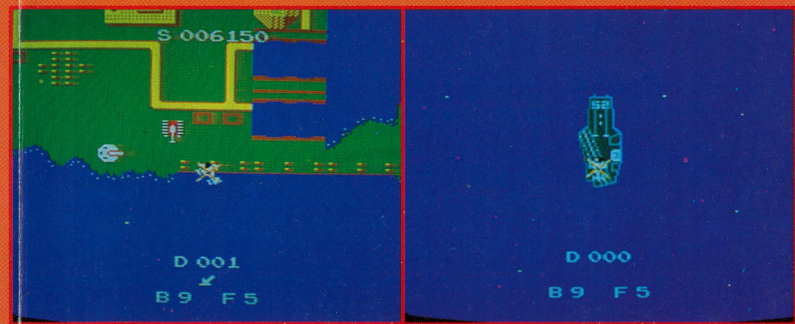
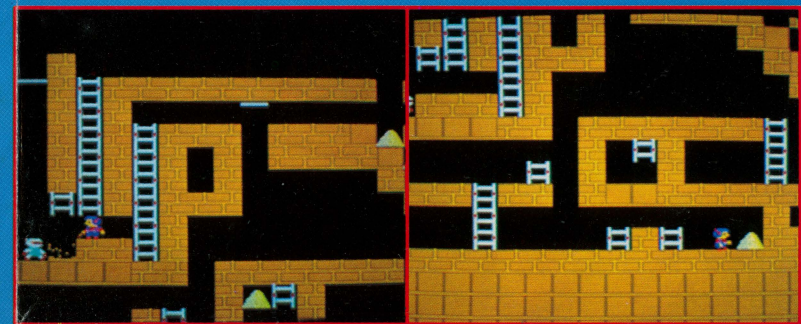
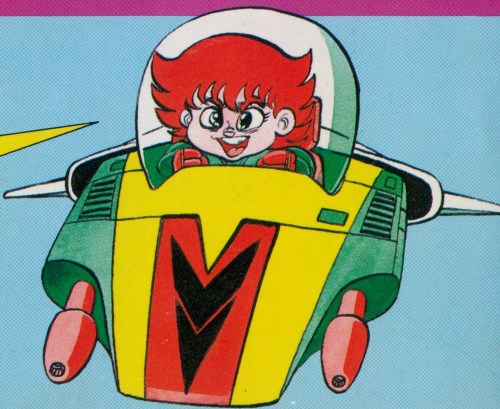
⑥ロードファイター™ コナミ 2人

⑦忍者くん(魔城の冒険) ジャレコ 2人

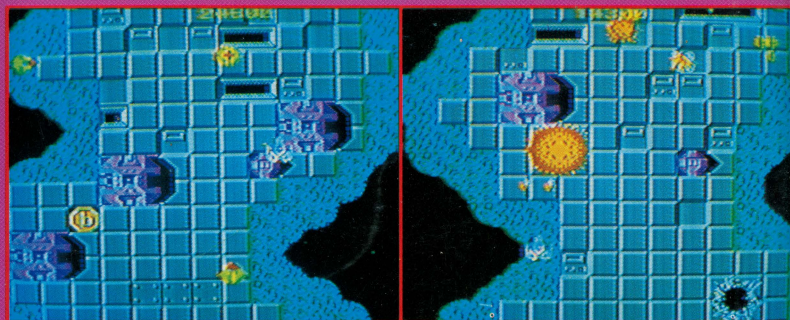
⑧フォーメーションZ ジャレコ 2人

⑨ちゃっくんぽっぷ タイトー 2人

ファミリーコンピュータ・ゲームカセット ビッグプレゼント

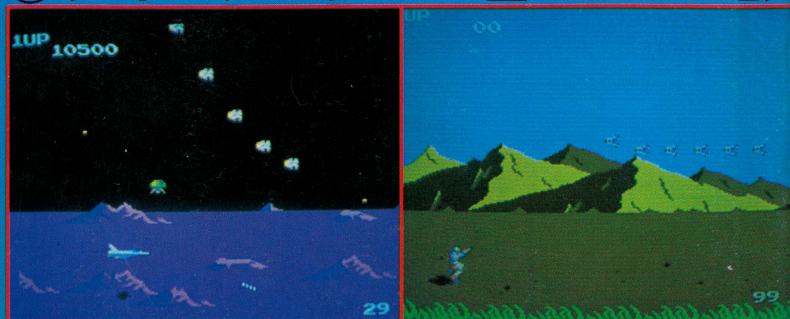
⑫バルーンファイト 任天堂 2人

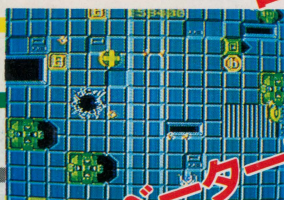
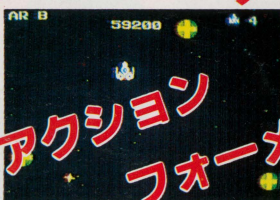
⑪エレベーターアクション タイトー 2人

⑩フロントライン タイトー 2人

⑮エキサイトバイク 任天堂 2人

⑭ゴルフ 任天堂 2人

⑬ベースボール 任天堂 2人

⑰バンゲリングベイ ハドソン 2人

⑯チャンピオンシップロードランナー ハドソン2人

ータ・ゲームカセット

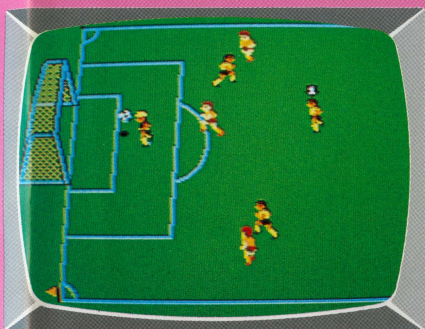
②スター・フォース　ハドソン　2人

⑤ハイパーオリンピック™　コナミ　2人

⑧フォーメーションZ　ジャレコ　2人

ファミリーコンピュータ

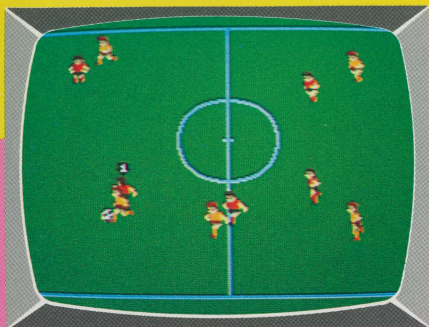
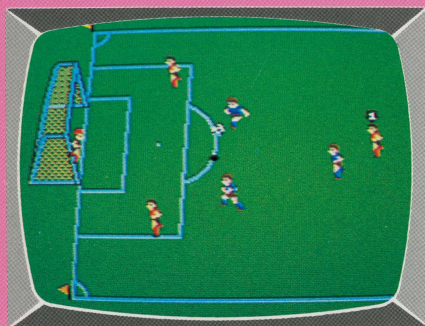
最新ゲームカセットカタログ

カセットの値段は変わることがあります。

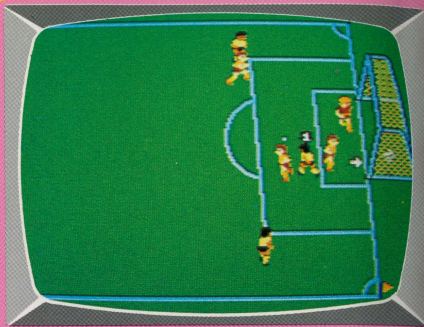
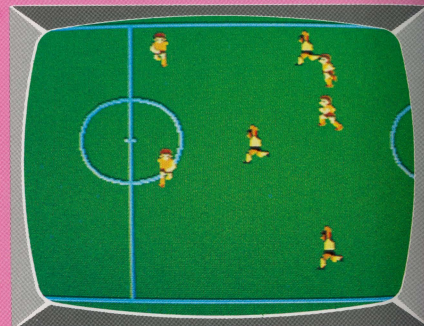
サッカー

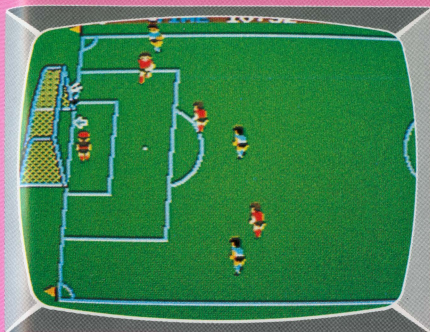
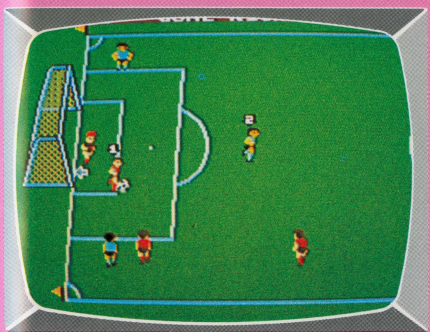
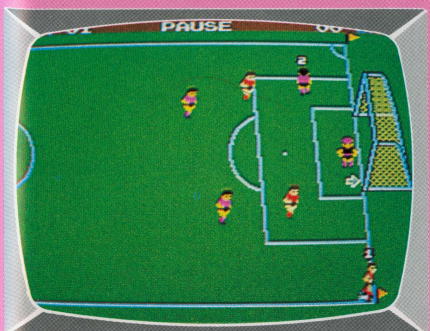
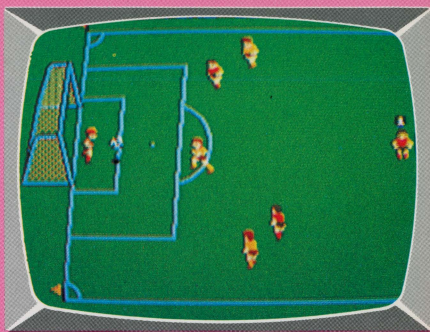
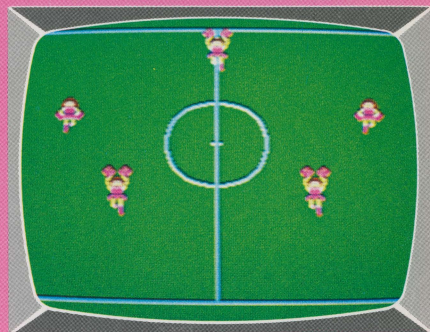
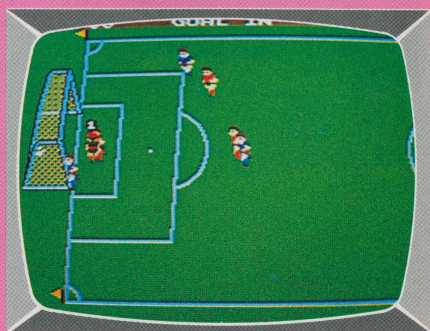
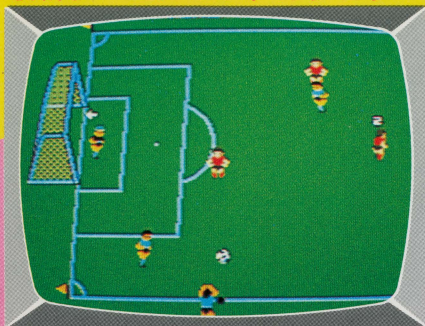
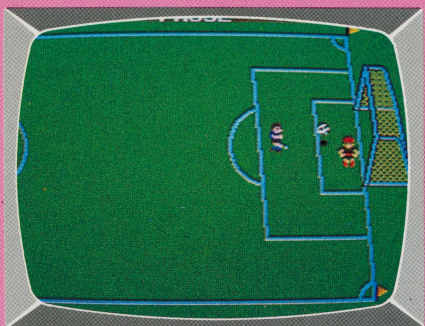
《任天堂》4,900円

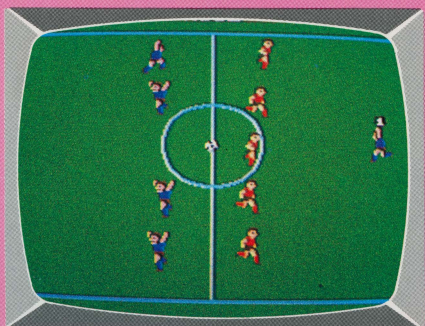
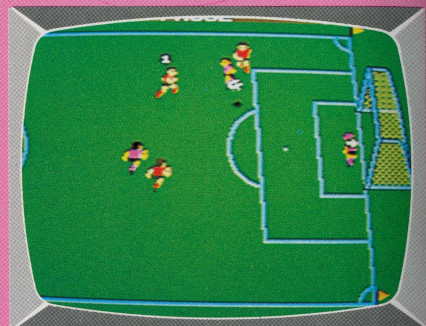
リアルなサッカーゲームの興奮が、きみの心を熱くする!!

早くもコンピュータ側のシュートが決まった!! 先に、得点されてしまったぞ!!

試合開始。1人用の時は、コンピュータが対戦相手だ。

スローインだ。頭の上に番号が表示されている味方の選手に向かって、パスをするぞ!!

フェイントをかけながら、ドリブルで進む。

遠くからゴール目がけてロングシュートがのびる!!

ゴールキーパーがとんだが、ボールはゴールインしてしまった。

やったぞ。今度は、こちらのシュートがゴールインだ!!

シュートが決まって、味方の選手がよろこんでいるよ。

コンピュータの猛攻！　ゴールキーパー、がんばる!!

2人で対戦する時は、それぞれ好きなチームを選んでプレー!!

ゴールキック。熱戦がくり広げられる。

日本対アメリカの試合。アメリカ側のコーナーキックだ!!

ゴールキーパーのま正面から、コンピュータ側がシュート!!

前半終了。ハーフタイムだ。チアガールが出てくるよ!!

ゴールキーパーの背中をぬけてコンピュータのシュートが決まる。

1プレーヤー側の超ロング・スローインだ。うまくいくかな!?

前・後半が終了して、同点の時は、P・K合戦で勝負を決めるぞ。

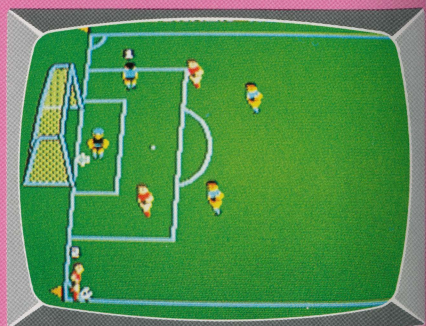
P・K合戦のすえ、勝利チーム決定!! いやぁ、いい試合でした。

今度は日本側のゴールキックだ。どっちも負けるなよ!!

アメリカ側が日本側のゴールに向かってロングシュートをねらう。

コーナーキック。両チームとも緊張の一瞬だ。

STAR FORCE

PUSH START BUTTON

HISCORE 0

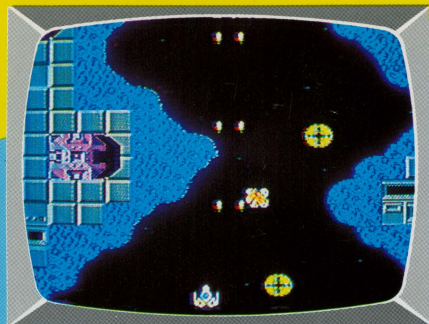
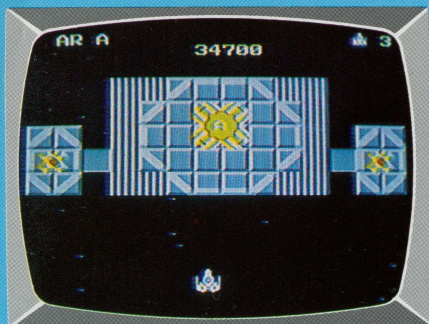
©1985 TEHKAN AND HUDSON SOFT

スター・フォース

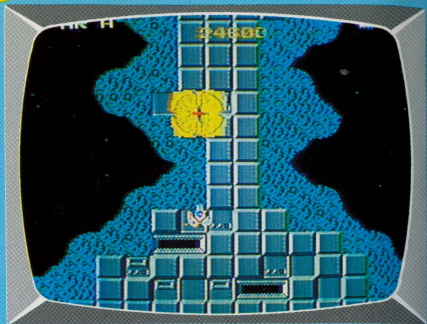
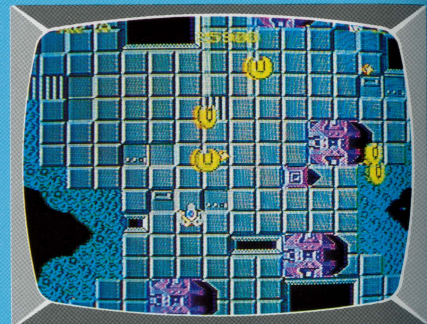
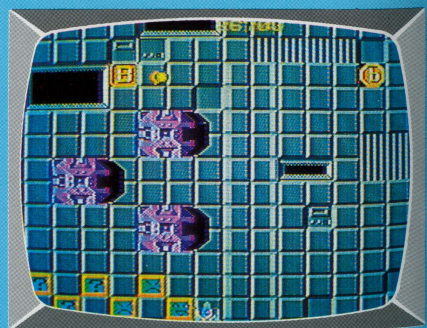
《ハドソン》4,900円

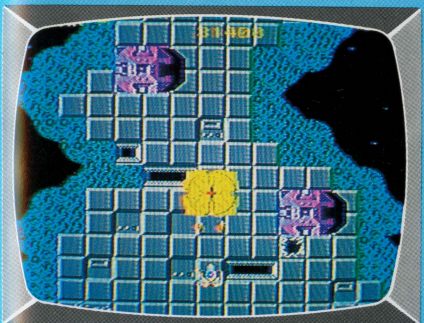
ゴーデスの大軍団を撃滅せよファイナル・スター!!

超磁力型合体浮遊要塞ラリオスが出現！　合体する前に中心部のコアに8発命中させれば高得点だ。

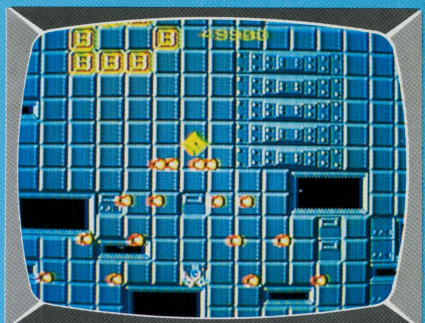
すでに4方向からの合体が完了してしまった。さらに4方向から合体が開始された!!

🄱🄱のボーナス・ターゲットをすべて撃破すればガッポリ得点だ。

高速戦闘艇ティッタとファイナル・スターの激戦!!

アルファ・ターゲットを撃破しなければ、先へは進めないのだ!!

アルファ・ターゲットをクリア。やっと、次のエリアに進めるよ。

合体終了。合体後は8発命中させれば、撃破可能だ!!

超磁力式駆逐艦メーウスが到来。ファイナル・スターを攻撃する!!

マジッカを攻撃して、ファイナル・スター1機追加のチャンス!!

攻撃するたびに、3回にわたって分裂するスプリッタとの戦い!!

またしても、ラリオスを合体前に倒すことに失敗してしまった!!

次々と敵を撃破して、ファイナル・スターが進む!!

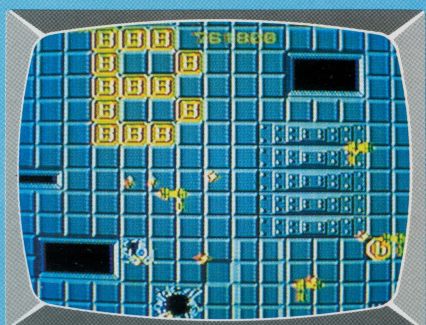
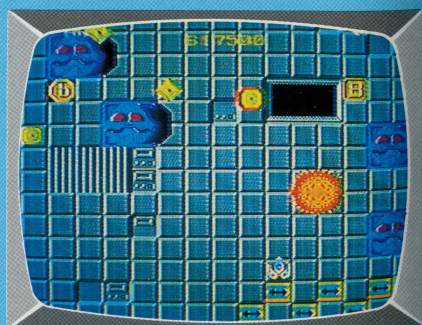
エリアが変わって、敵の攻撃はいっそう激しさをましてきた!!

ファイナル・スターの攻撃を受け、宇宙機雷オブセスが分裂!!

宇宙ステーションを攻撃せよ！同時に敵もむかえ撃たなければ…。

大型戦闘空母ガイラ出現。ガイラにはキリが搭載されているのだ。

ジムダ・ステギ上空。ジムダを10こ連続して破壊するとボーナス。

むらがる敵と応戦しつつ、地上の構造物もねらい撃て!!

浮遊機雷ジラールは、8発当たらないと、爆発しないんだ!!

ボーナス・ターゲットBが巨大なBの文字の形にならんでいるぞ。

不気味な顔を形どったビゴーラを攻撃して撃破するのだ!!

Konami®

Antarctic Adventure

© 1985 KONAMI

PLAY SELECT

LEVEL 1

LEVEL 2

LEVEL 3

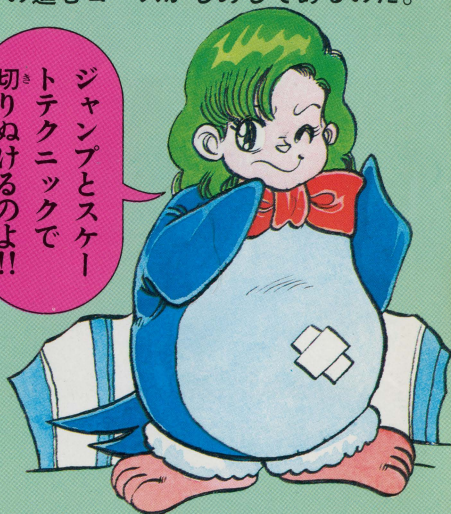
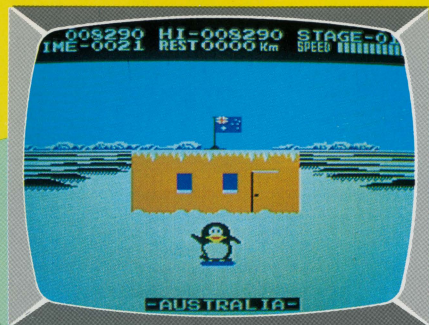
けっきょく南極大冒険™

《コナミ》4,500円

スケートじょうずのペンギン君、南極大陸大冒険に挑戦!!

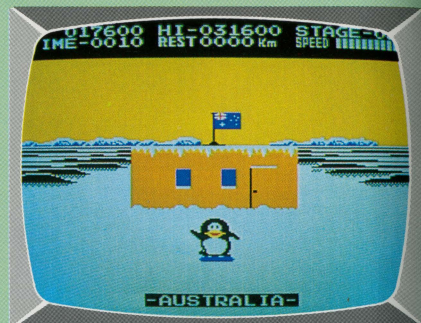
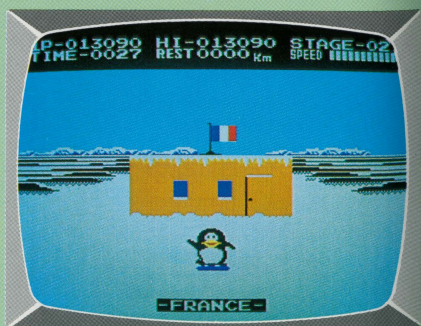
氷穴から魚が飛び出してきたぞ。この魚をペンギン君が取れば、得点なんだ!!

ゲームがスタートする前に南極大陸の地図が出るぞ。ペンギン君の進むコースがしめしてあるのだ。

氷穴から顔を出したアザラシにつまづいて、ペンギン君はオットットット。スピードダウンだ!!

3番目の目的地は、もうひとつのオーストラリア基地だ!!

4番目の目的地、ニュージーランド基地についたペンギン君!!

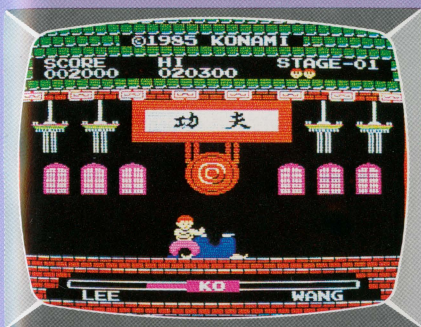
5番目の目的地は南極点だ。しかし、まだまだ先は長いぞ!!

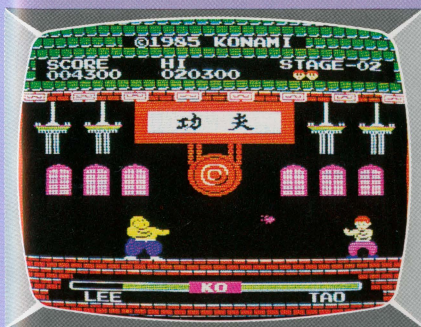
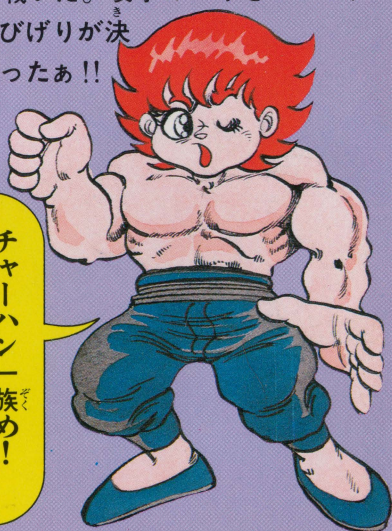
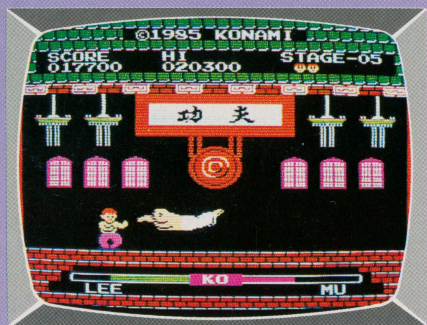
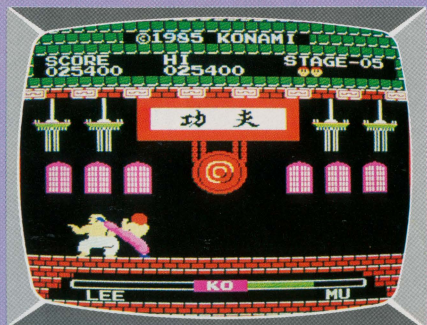
ペギコプターを手に入れて、ペンギン君が空中を飛ぶ!!

最初の目的地、オーストラリア基地に無事到着したペンギン君!!

2番目の目的地は、フランスの基地だ。ペンギン君、うれしそう。

イー・アル™・カンフー

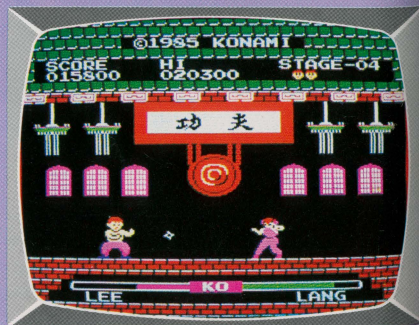
©コナミ

《コナミ》4,500円

アチョーッ！　カンフーアクションで、敵を全滅させろ!!

次々と必殺技が決まり、王は、あえなくひっくりかえる。しょせん、李の敵ではなかった!!

ステージ1は、棒術使いの王との戦いだ。攻撃のスキをついて、飛びげりが決まったぁ!!

ステージ2。火炎術師の桃の火炎攻撃だ。ブヨブヨとした、緑色の体が、なんとも不気味なやつだ。

藍の最後。やっつけるのは、ちょっとかわいそう……かな!?

ステージ5の敵、呉。フライングボディアタックは恐怖の技だ!!

苦戦のすえ、ついに李のハイキックが呉の後頭部を一撃だ!!

ステージ3。くさり使いの陳の攻撃は、遠くまでとどくぞ!!

陳の頭部に、李のハイキックがさくれつ！ 陳の最後だ!!

ステージ4の敵は手裏剣使いの藍。かわいい女の子だ!!

ハイパーオリンピック™

©コナミ

《コナミ》 6,500円
（コントローラー付）

きみもオリンピックに出場して、4種類の競技に挑戦だ!!

50メートル地点を通過。現在のタイムは6秒8だ。RUNボタンをたたく手を早めよう!!

最初の競技は100メートル競走だ。13秒以内でクリアしなければならないぞ。

12秒03でゴールイン。敵には負けちゃったけど、どうにか予選はクリアだ!!

ハードルにつまずいてしまったぞ。時間のロスになるから注意!!

タイムは13秒37。予選のクリアはなしとげたぞ!!

最後はヤリ投げだ。踏み切り線ギリギリでボタンを押そう!!

次は走り幅跳びだ。32°の角度でジャンプしたぞ!!

記録は5メートル25。ジャンプは45°の角度がベストなんだ。

次は110メートルハードルに挑戦だ。まず、位置について……。

ロードファイター™

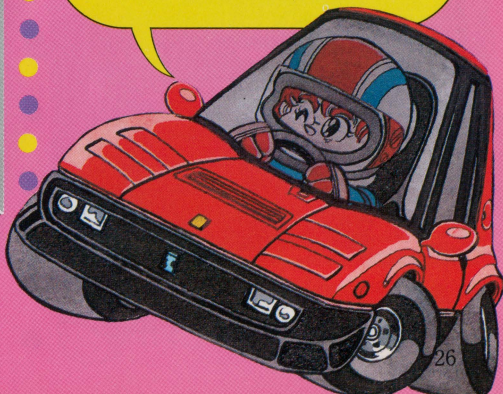
《コナミ》4,500円

迫力の最高時速400キロのスピード感覚に背スジがゾクゾク。

白い給油車にロードファイターをふれさせると、燃料の補給ができるのだ!!

スタート！　第1コースは市街地だ。妨害車を追いぬいて、ゴールをめざせ!!

あぶないっ!!　道路にオイルがあるぞ。オイルの上を通ると、スリップして危険だ!!

スタート！　第1コースは美しい市街地だ!!

第4コースは山道。工事現場に激突してクラッシュしてしまった。

乗用車を、後ろからロードファイターが追い上げる!!

燃料切れで、ゲームオーバー。いやあ残念、残念。おしかった。

画面の左側に突然、スーパーマンならぬ、コナミマンが飛来!!

第2コースは橋だ。トラックが現われたぞ!!

第3コースは海岸線。車線が2車線になった!!

《ジャレコ》　4,500円

術をつくして、おそいくる恐怖の魔物軍団から城を守りぬけ。

敵を手裏剣でやっつけると巻き物が出現。巻き物を取ると、さらに得点になるぞ。

ゲームスタート。忍者くんの最初の敵は、下っぱの黒子だ。ジャンプと手裏剣で、全員やっつけろ！

黒子の後ろから接近して手裏剣を投げつける忍者くん。また1人敵を倒したぞ!!

カブキが爆弾を投げる前に接近して、手裏剣を投げろ!!

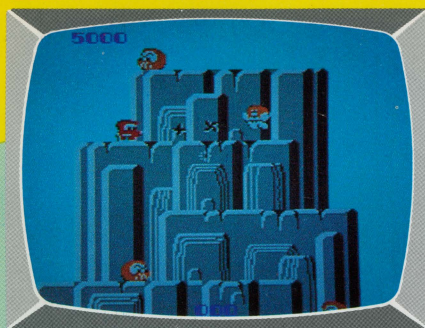
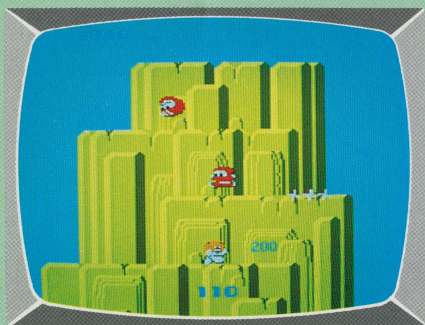
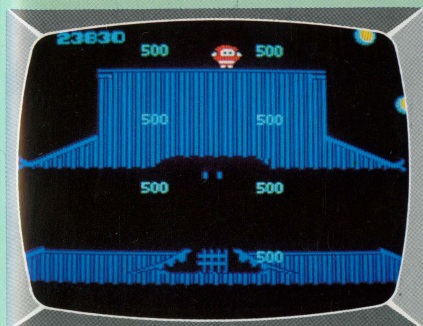
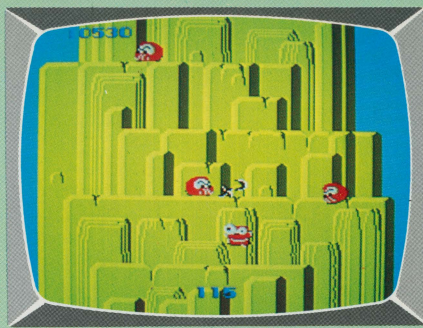
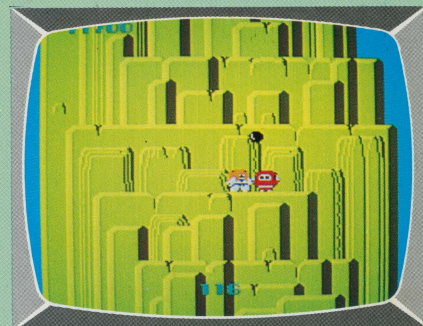
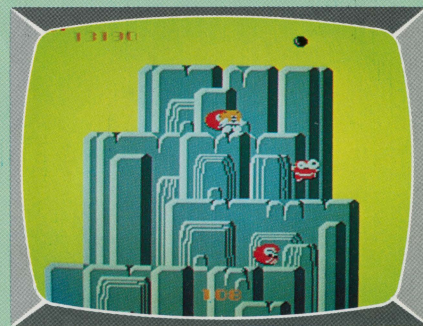
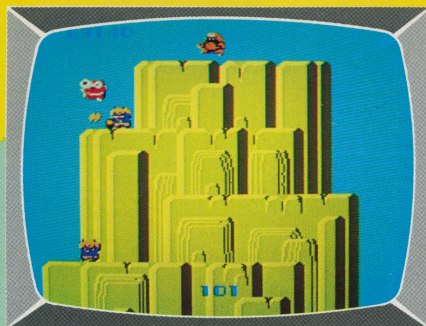
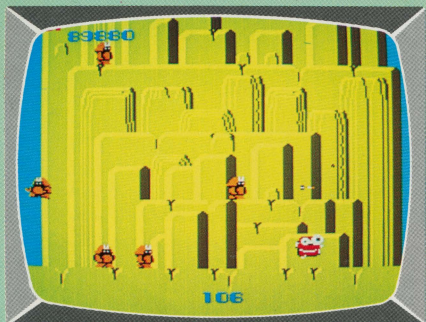
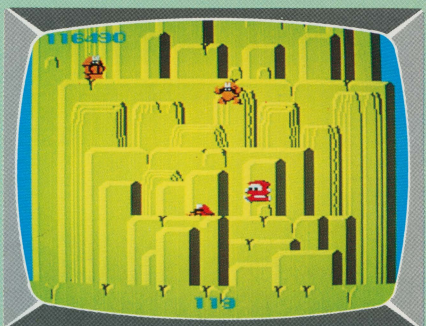
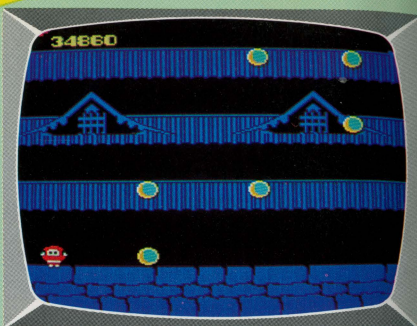
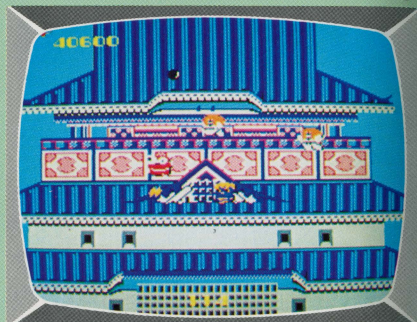
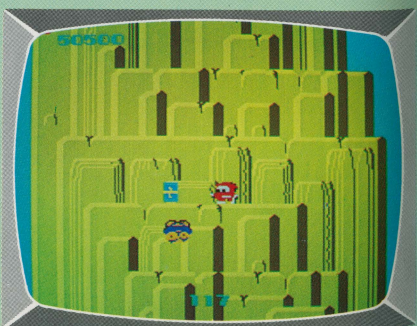
カブキが、次に爆弾を投げるまでには、少し時間があるぞ!!

敵が２人ならんだ時は、後ろにいる敵の攻撃にもそなえよう!!

上から落ちてくる宝の玉を取ると、ボーナス点がもらえるんだ。

忍者くんの最初の強敵ダルマの登場。ブーメラン状の武器は強力。

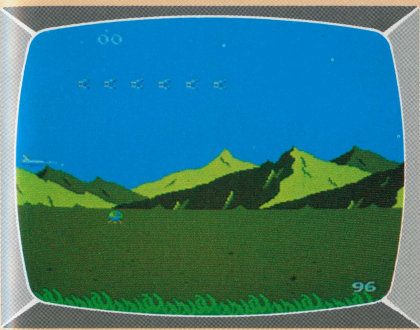
ダルマをさけて、忍者くんが下の段へと逃げる。

敵を倒すのに手間どると、炎が現われる。当たらないでね。

一番上にいる親分を初めにやっつけると、あとがらくになるぞ!!

宝の玉を3つ取るとボーナスステージ。パーフェクトをめざそう。

左右からダルマにかこまれ、忍者くんは、やられてしまった!!

敵に正面から当たったら、押して押して、押し倒してしまえ!!

敵がかさなっている時は、かくれている敵の攻撃に注意しよう!!

親分がヨロイの時は、上に行かずに下でまて。やられちゃうよ!!

ヨロイは1人ずつ確実に気絶させて、手裏剣で倒そう!!

ヨロイは一度気絶させても、復活するのは早いぞ。急げ!!

上下にならんでいる宝の玉はまず上から取ると早くクリアできる。

敵がぞろぞろおりてきて、忍者くん、アワレにも一命を落とす!!

カミナリ小僧がおりてくるのをまちぶせて、うまく退治したぞ。

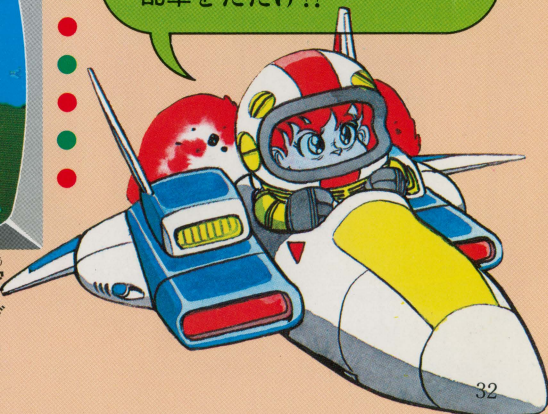
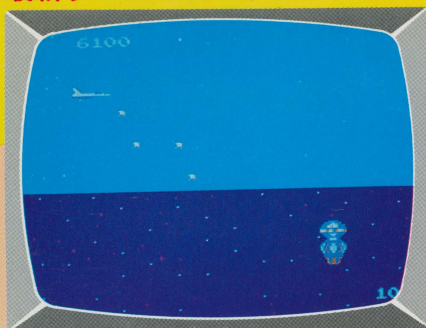
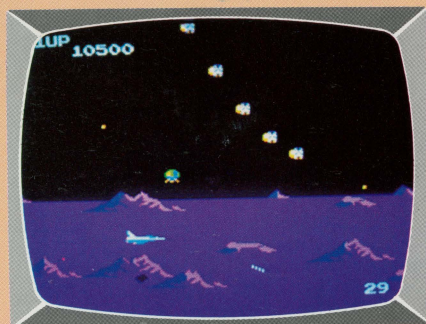
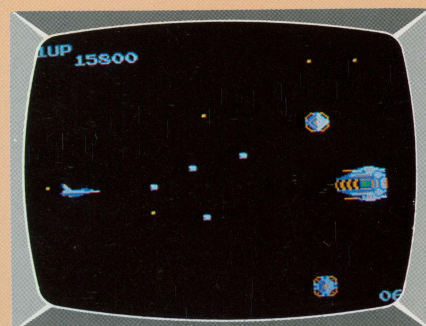
フォーメーションZ

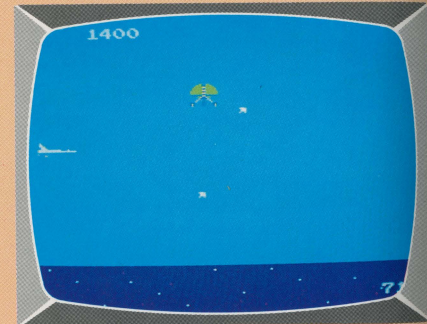
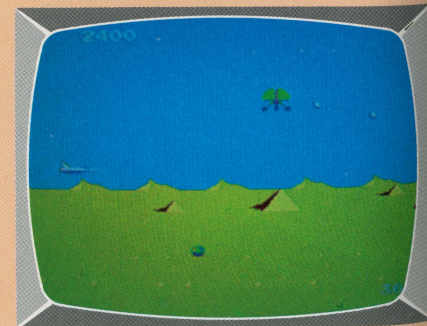
©ジャレコ

《ジャレコ》4,500円

ロボットが戦闘機に変形する、大興奮のSFバトルアクション。

イクスペルが地上形態から空中形態に変形！　エネルギーが、消もうを始める!!

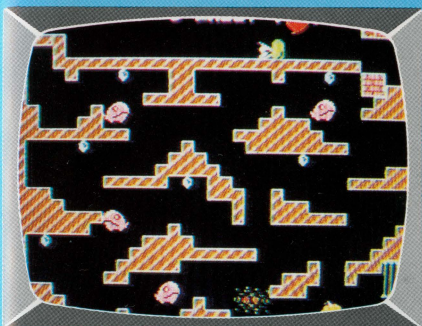
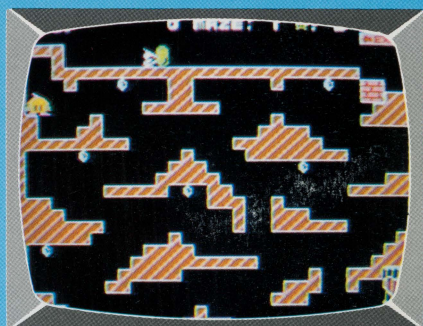
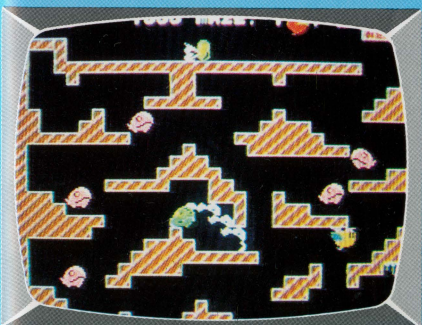
戦闘開始！　イクスペルはまず、ロボット型の地上形態で、敵をむかえ撃つ!!

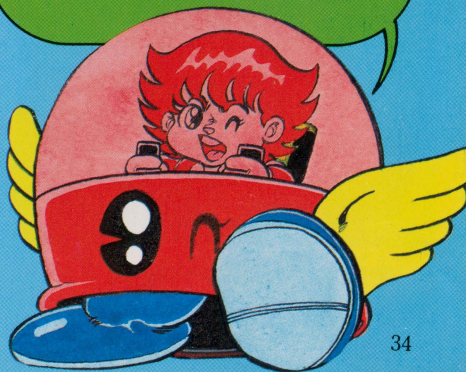
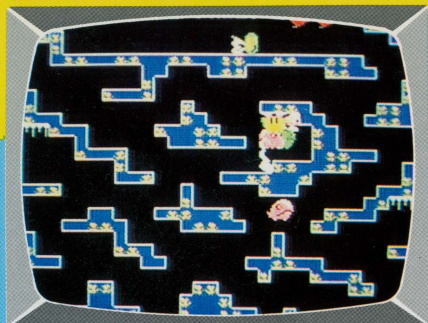
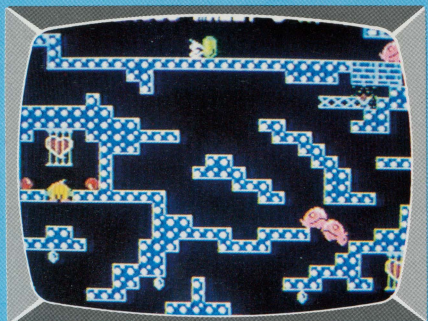
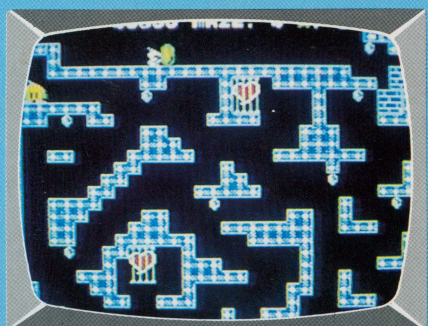
パペロ装甲戦車ヘラの上空を通過。前方からは、ギルダの編隊が攻撃をかけてきた!!

前線移動要塞サトウ・テム・ユル・ボワクと海上で対決する!!

宇宙浮遊大陸で、敵の宇宙兵器とイクスペルが戦う!!

宇宙空間最後の戦闘。敵の機動要塞ジズィリアムの出現だ!!

エネルギー・コアをイクスペルが通過しようとする!!

空中形態で海上へ。ヘヴラムがニゼムを発射してきた!!

砂漠をイクスペルが飛行する。上空にはヘヴラム、地上にはピグ。

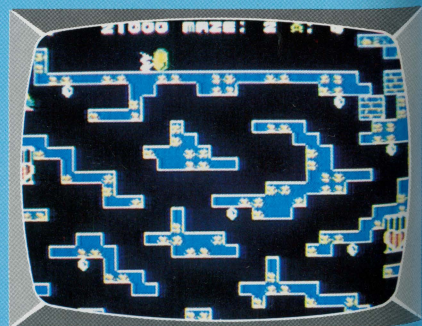
ちゃっくんぽっぷ

《タイトー》4,500円

もんすた相手に、迷路の中でちゃっくんが大活躍!!

ある一定の時間がたつか、ハートを救出すると、もんすたエッグから、もんすたが生まれてくる!!

迷路１のスタート。画面右下のオリにとじこめられたハートを、救出しろ!!

ちゃっくんが天井から爆弾を投下！ うまく、もんすたをやっつけたぞ!!

ちゃっくんにせまるもんすたを爆弾で一気にやっつけたぞ!!

迷路２をクリア。迷路３がスタートだ!!

これは迷路４。迷路は、どんどん複雑になっていくのだ!!

ハートマークが出現！　これを取ると何かがおきる!!

ハートマークを取って、無敵のスーパーちゃっくんに変身だ!!

迷路１をクリアして、迷路２がスタート!!

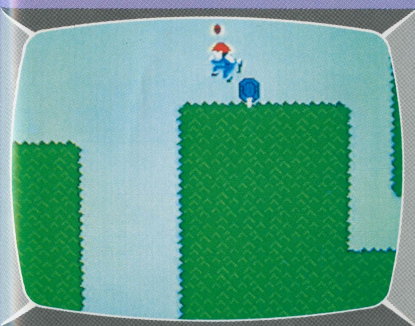
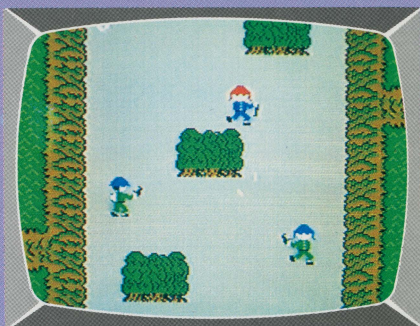
フロントライン

《タイトー》　4,500円

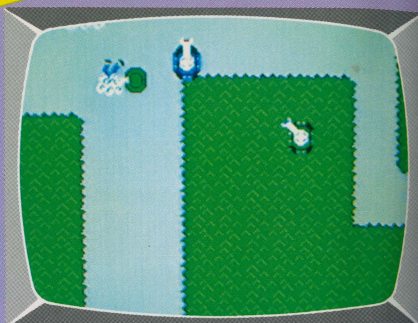
戦場にくり広げられる、手に汗にぎるコンバットアクション。

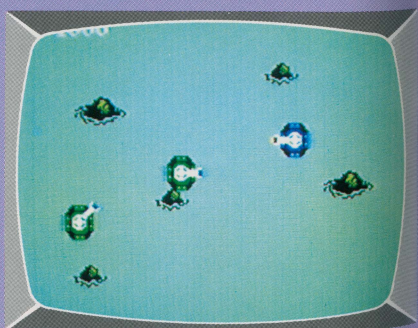
お次は草原戦だ。戦車に乗ろうとした軍曹が、敵の装甲車にやられてしまった。く、くやしい！

軍曹が装甲車から飛びおりざまに手留弾をほうり投げる。戦車も装甲車も、乗りおりは自由だ!!

ゲームスタート！　最初は谷間戦で敵の歩兵と対決だ。

橋を戦車でわたって、敵陣へと突っ込む軍曹!!

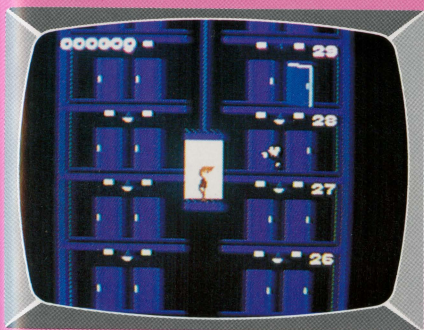
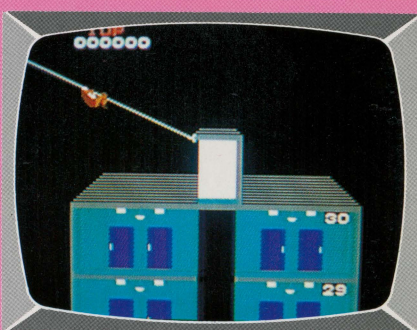
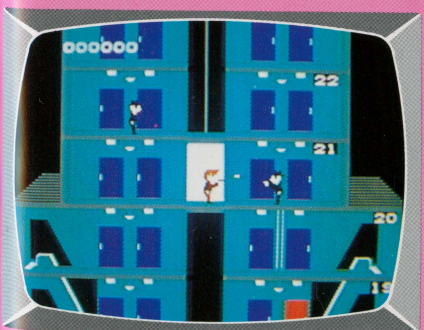
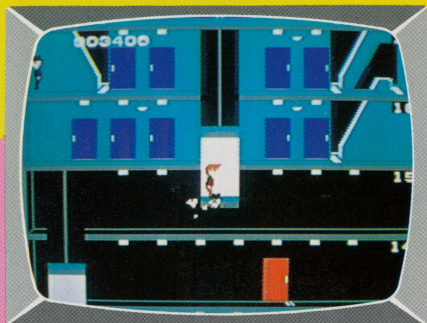
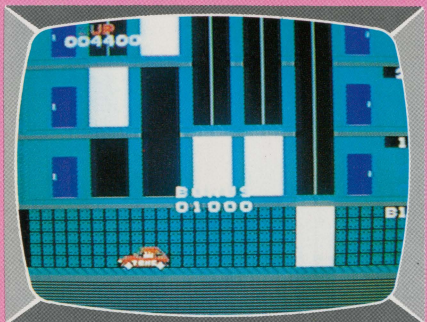
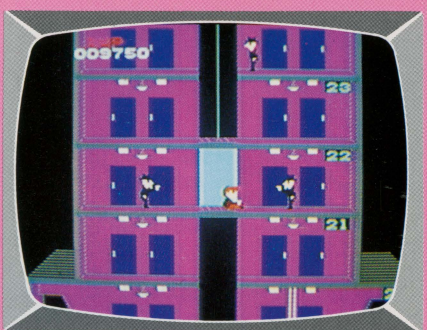
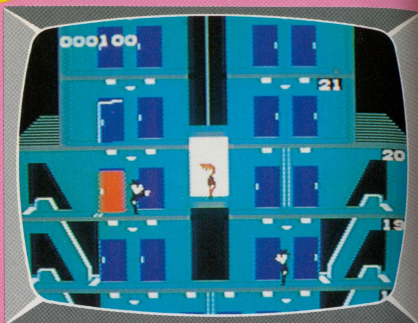
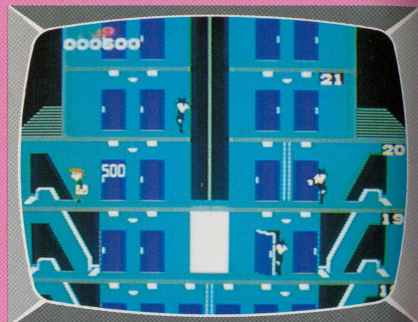
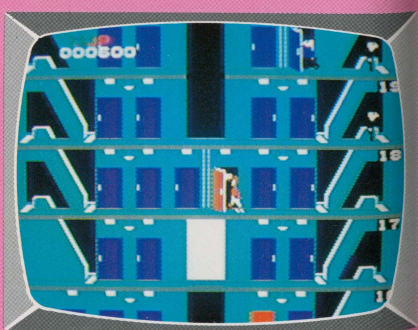
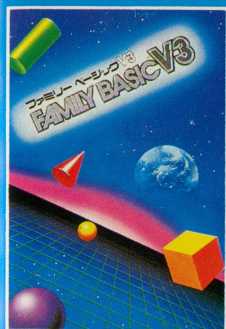
敵陣に向かって手留弾を投げ込む軍曹。うまくいくか!?

敵陣の破壊に成功！　敵兵は白旗、上げて軍曹に降参。やったね。

やったぞ軍曹、敵の装甲車の破壊に成功だ!!

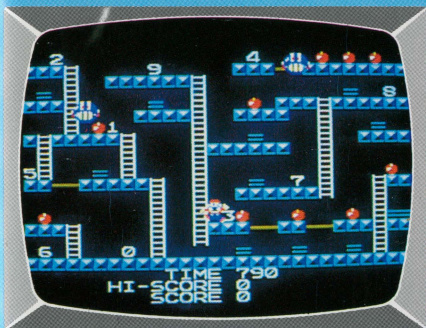
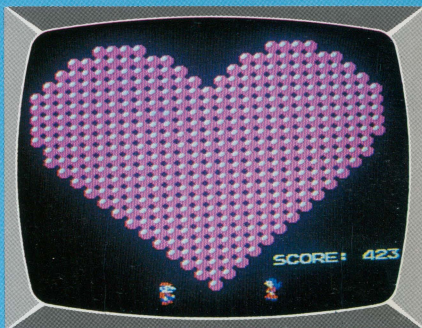
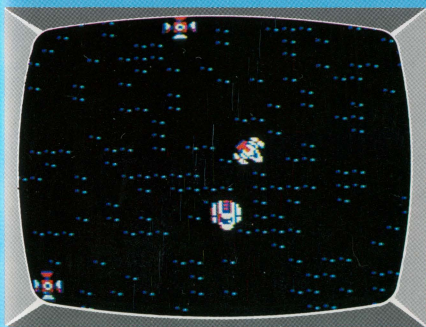
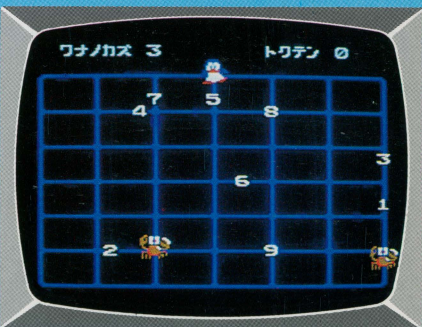
敵の装甲車に軍曹がやられてしまった。お、おしい!!

砂漠戦で敵の戦車軍団と対決。負けるな、軍曹!!

エレベーターアクション

《タイトー》4,900円

スリルとサスペンスのスパイアクション。㊙書類をねらえ!!

ピストルで照明器具を撃ち落とすと、ビル全体が停電して、暗くなるのだ!!

秘密指令スタート！　スパイはまず、ロープで敵のビルに忍び込むぞ!!

エレベーターの中からガードマンに向かって、スパイのピストルが火をふいた!!

エレベーターをコントロールして、ガードマンを押しつぶせ!!

㊙書類をすべて盗んで地下におり、用意された車で脱出に成功!!

1面クリアで2面めに進むぞ。さらにむずかしくなっているぜ!!

エレベーターで赤いドアのある階へとおりる。あっ、ガードマン。

㊙書類を盗み出すことに成功！500点の得点だ!!

赤いドアの中に入って、㊙書類を盗み出せ!!

ファミリーベーシック V3

《任天堂》 9,800円

ファミリーベーシックV3には4つのゲームプログラムが内蔵されてるぞ!!

ニタニタにつかまらないようにして、リンゴや数字を取っていこう。マリオワールドだぞ!!

コントローラーのマイクに声や息を吹きかけて、画面にハートのマークをかくゲームだ。

敵の宇宙船をミサイルでやっつけるスターキラー。友達と2人でプレーできるぞ。

迷路の中の数字を少ない順に取っていくペンペン迷路。カニさんには気をつけろ!!

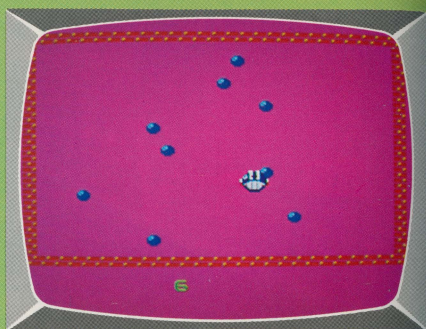
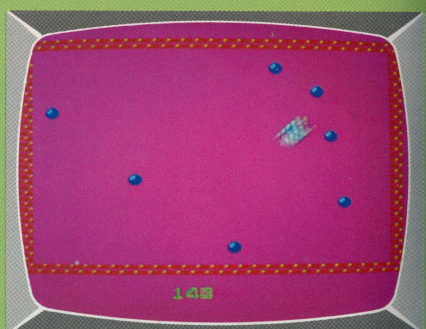
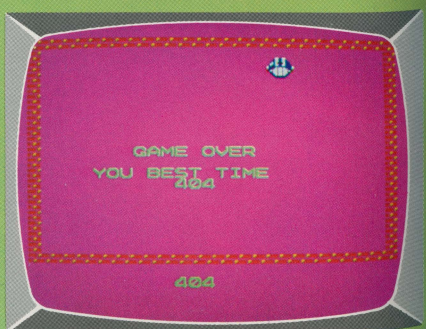
FBオリジナルゲームで遊ぼう!!

きこりのマリオ

画面下の数字の回数だけ木を切っていこう。

じゃま者が次々に現われるから気をつけよう。

ニタニタにぶつかってしまった!!

ニタニタバウンティング

画面の青リンゴを全部取るゲームだ。

ニタニタをバウンドさせて取るんだよ。

リンゴを全部取るのに何秒かかるかな!?

●このゲームの遊び方は139ページから出ているぞ!!

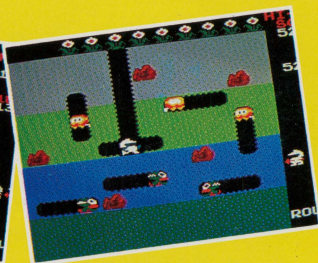
最新ゲーム情報。

お次の最新ゲームは、これだ。オモシロソー。

ディグダグ

ナムコ 4,500円

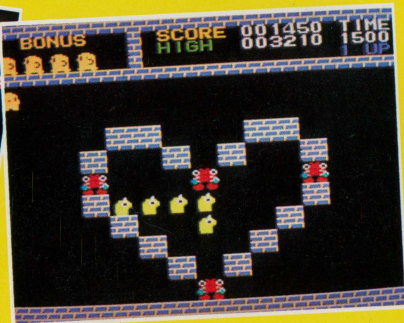
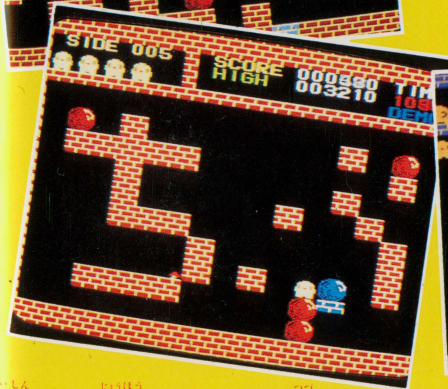
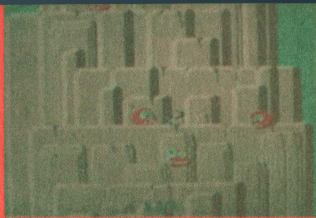
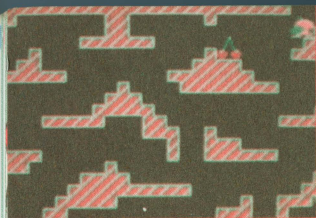
©ナムコ

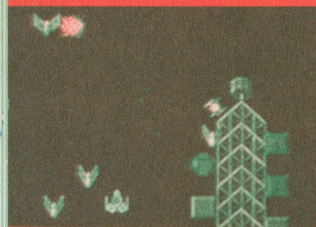
おなじみのディグダグがファミコンに登場！　地面の中を掘り進んで、敵をやっつけるゲームだ。きみも、ディグダグしてみないか!?

フラッピー

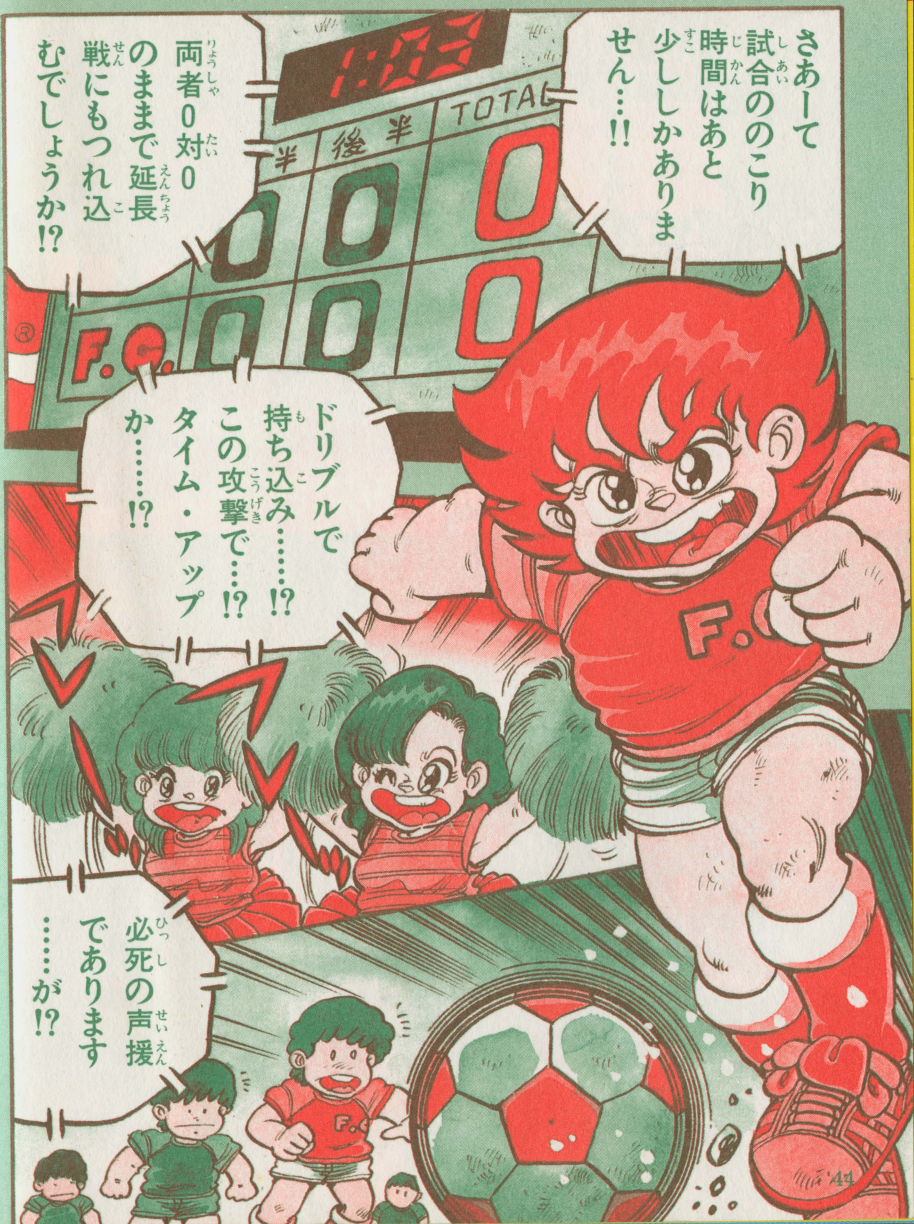
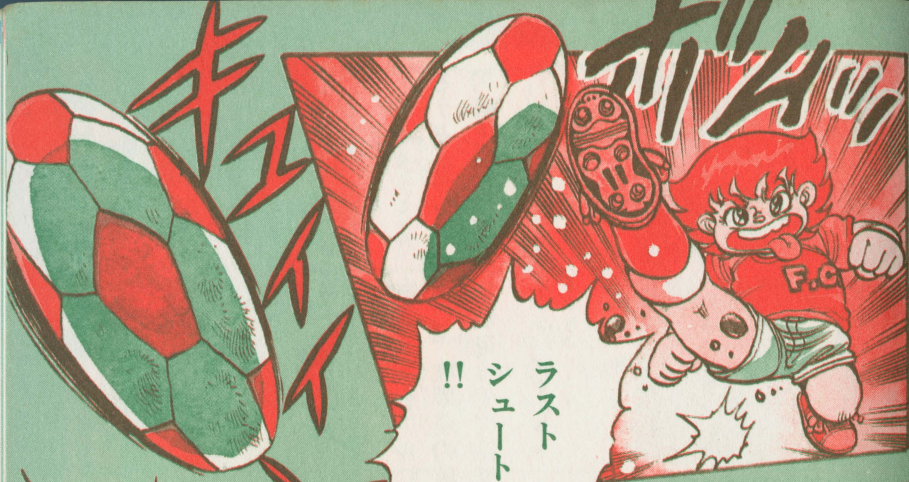
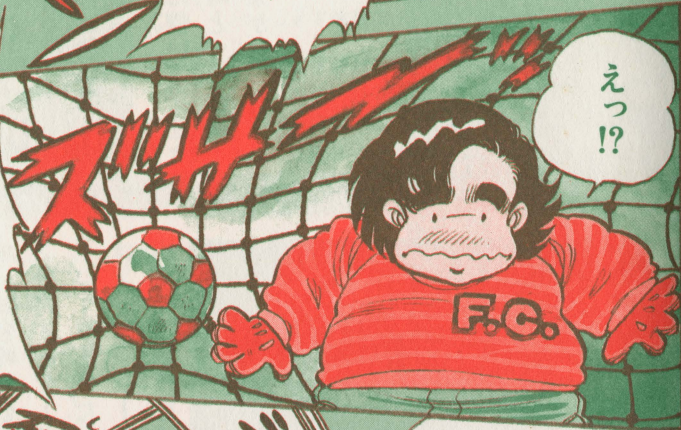
デービーソフト 5,500円

©デービーソフト

フラッピー君がユニコーンとエビーラを相手に、迷路の中で大活躍。パズル＆アクションゲームの決定版だ。なんと面の数は200種類という多さで、おまけにボーナスステージが40面もあるんだよ!!

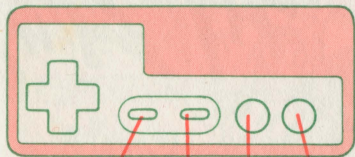
最新ゲーム情報は150ページに続くよ!!

最新ゲーム必勝法大研究!!

今、一番新しいカセットを集めて、その必勝テクニックをきみにさずけよう!!

最後のシュート

マンガ・岡崎忠彦

ボム
キュイイイ
ラストシュート!!
えっ!?
ズザー
決まった——っゴールッ!!
しかしこれは自殺点——!何を思ったか味方のゴールにシュートしてしまった
バキャッ
死んでます
やったやった
バカヤロサマとしかいいようがありません
45

サッカー

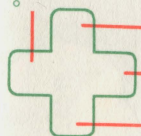
対戦チームのゴールめがけてシュート！ コントロールテクニックがものをいうぞ!!

＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンをフルに使いこなせるテクニックが必要だ。攻撃側の時と、守備側の時とは、操作方法が違うので注意が必要!!

Ⓐボタン：押すとシュートする。

Ⓑボタン：押すとほかの選手にパスをする。

STARTボタン：押すとゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用、2人用を選ぶ。

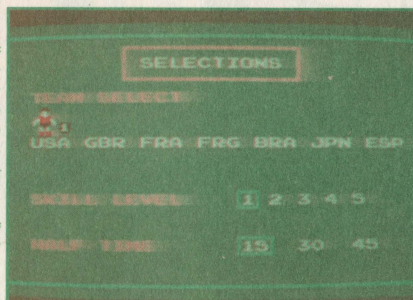
＋ボタン：押すと操作する選手が左に移動する。

＋ボタン：上に移動する。

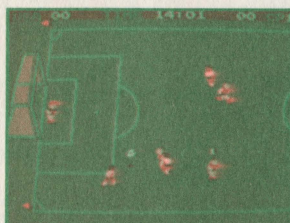
＋ボタン：右に移動する。

＋ボタン：下に移動する。

セレクトボタンで好きなチームを選択。

1人用はコンピュータが相手。2人用は2人で対戦だ。スタートボタンを押すとセレクションズ画面になるので、ここで対戦チーム、レベル、試合時間を決めて、もう一度スタートボタンを押すとゲーム開始。左側のゴールはⅠコントローラー側だ。頭上にコントローラーの番号が出ている選手を操作する。

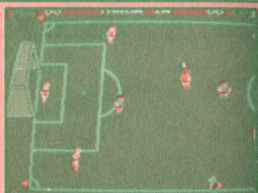
SELECTIONS
USA GBR FRA FRG BRA JPN ESP
1 2 3 4 5
15 30 45

SELECTIONS画面でチーム、レベル、試合時間を選ぶ。

対戦チームがシュートしたぞ。

数字の出ている選手を操作!!

キックオフ

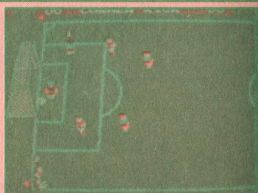
試合はキックオフで自動的に始まるんだ。プレーヤーの頭上にコントローラーの番号が点滅表示された時から、＋ボタンで自分の選手をコントロールできる。す早い動作で、ボールをうばおう!!

スローイン

対戦チームの選手が、ボールをタッチラインの外に出した時に、スローインをするぞ。＋ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定してから、Ⓑボタンを押すんだよ!!

ゴールキック

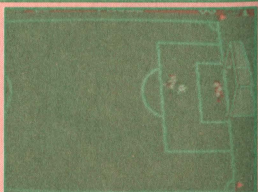
ゴールキックをするのは、相手の選手のキックでボールが味方のゴールラインから外へ出てしまった時だ。スローインの時と同じように、＋ボタンでどの選手にパスをするか指定して、Ⓑボタンを押そう!!

コーナーキック

相手選手のキックでボールが相手のゴールラインから外に出た時に、コーナーキックを行なうぞ!! やはり、まず＋ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定してから、Ⓑボタンを押そう!!

間接フリーキック

相手選手がオフサイドの反則をした時に、間接フリーキックをするんだ。＋ボタンを押して、どの選手にパスをするか指定して、Ⓑボタンを押そう。でも、直接ゴールにシュートすることはできないよ!!

P・K合戦

試合が終わって、同点の時にP・K合戦をする。キックする選手を前進させて、＋ボタンで方向を決め、Ⓐボタンを押そう。両チームともチャンスは5回ずつ。多くゴールしたほうが勝ちだ!!

このゲームのコントローラーの操作はとっても複雑だ。Ⓐ、Ⓑボタンと＋ボタンを完全に使いこなせるようになるまでには、そうとうの練習が必要だね。

必勝法①

ドリブルで相手チームのゴールへ進め!!

ドリブルをする選手の頭上には、コントローラーの番号が表示されるんだ。＋ボタンの上を押すと上にドリブルをして、下を押すと下に向かってドリブルをするぞ。同じように右を押せば右側に、左を押せば左側にドリブルをするんだ。相手チームの選手の動きを見きわめて、上下左右に自由自在にドリブルできるようになろう!!

ドリブルでボールをゴールに進めろ。

必勝法②

ボールを取られそうになったら、味方にパス

パスする時は、Ⓑボタンを使うぞ。まず＋ボタンでパスをされる選手を決めよう。パスされる選手の頭上には、コントローラーの番号が点滅表示されるんだ。＋ボタンの上下左右を押して、ボールの位置より上、下、左、右にいる選手のだれにパスをするか決めて、Ⓑボタンでパスしよう!!

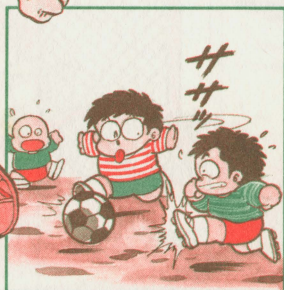
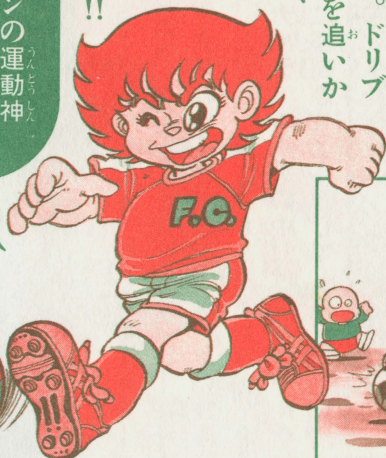
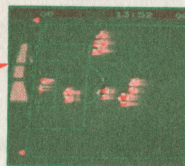
す早くパスされる選手を決めて、パスしよう。

必勝法③ ゴールマーカーの位置を決めてシュート!!

ゴール前まで行ったら、まず＋ボタンの上と下を押して、ゴールマーカーの位置を決めよう。ゴールマーカーとは、シュートする方向をしめす相手ゴール前の矢印のことなんだ。上を押すと矢印は上に、下を押すと矢印は下に移動する。ゴールマーカーの位置が決まったら、Ⓐボタンを押してシュート!!

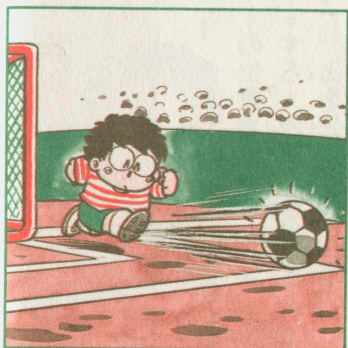
ゴールキーパーのスキをついてシュートせよ。

必勝法④ ドリブルする相手選手のボールをカット!!

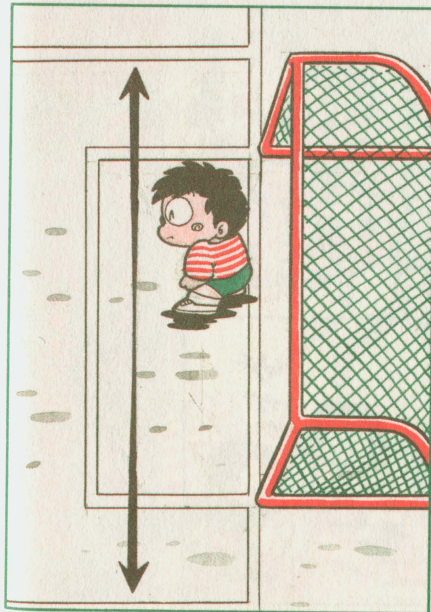
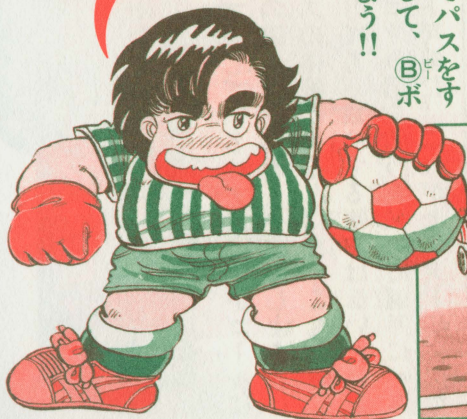
相手選手が正面からドリブルしてきたら、自分の選手の前にくるまで動かずにまち、相手のフェイントを見ぬいてキックしよう。ドリブルする選手を追いかける場合は、体ひとつ分の距離まで前に出て、ボールを横にけり出せ!!

相手からボールを取りもどせ。

スローイン、ゴールキック、コーナーキックなどは、試合を有利に展開させることができるかもしれないチャンスなんだ。うまくパスを成功させて、勝利に一歩近づこう。

必勝法⑤ ゴールキックで味方の選手にパスを決めろ!!

相手のシュートなどでボールが味方のゴールラインの外に出た時に、ゴールキックだ。ボールの出た位置がゴールより上か下かによって、味方の選手がゴールエリアの上か下の角からキックするんだ。

やり方は、まず＋ボタンで、どの選手にパスをするか指定してから、Ⓑボタンを押してパスするんだ。

ゴールキックを味方選手にパスだ!!

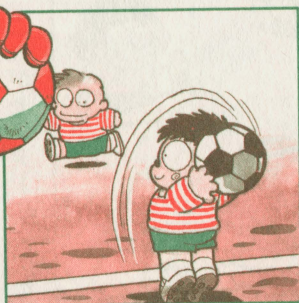
必勝法⑥ ゴールキーパーをコントロールしよう!!

相手がシュートの体勢に入ったら、ゴールキーパーを移動させて、シュートをはばもう。ゴールキーパーは、＋ボタンの上下左右を押すと、その方向に移動するぞ。ただし、ゴールキーパーが移動できるはんいはペナルティエリアの中だけだ。ペナルティエリアの外に移動させようとしてもムダだよ!!

シュートにそなえてゴールキーパーを移動!!

必勝法⑦ コーナーキックで味方選手にパスを決めろ!!

相手のドリブルなどでボールが相手のゴールラインの外に出た時に、コーナーキックをするぞ。ボールの出た位置がゴールより上か下かによって、味方の選手が上か下のコーナーエリアからキックするんだ。まず＋ボタンで、どの選手にパスをするか指定し、Ⓑボタンでパスしよう!!

相手の選手の位置を考えてパスをしようね。

必勝法⑧ スローインで味方の選手にパスを決めろ!!

相手選手がドリブルなどでタッチラインの外にボールを出した時に、スローインをするぞ。ボールが出た位置から味方の選手が手でパスをするんだ。＋ボタンでパスをする選手を指定して、Ⓑボタンでパスしよう!!

パスする味方の選手をよく選べ。

このゲームは、ほとんど本物のサッカーと同じだ。だから、サッカー大好き少年なら必勝の素質は十分にあるぞ。サッカーができなくても、練習をつめば、なんとかなるものだ。

必勝法⑨

間接フリーキックで味方の選手にパスしよう

相手のゴールラインと、パスでボールを受け取る選手との間に、相手選手(ゴールキーパーもふくむ)が2人以上いない時にパスすると、オフサイドの反則だ。相手選手がオフサイドの反則をした時に、間接フリーキックをするぞ!! ＋ボタンで、どの選手にパスをするか指定して、Ⓑボタンでパスだ。うまくパスを成功させよう。

直接ゴールへはシュートできないよ。

必勝法⑩

センターリングでシュートをねらえ!!

ボールをドリブルしている味方の選手がゴールに近づくと、相手の選手はシュートを妨害しようとして、ディフェンスの体勢に入るんだ!! こんな時、無理にシュートしても、成功する確率は低いといえる。この場合はゴールの向こう側にいる選手にパスをすれば、シュート可能だ。これがセンターリングだ。

センターリングでシュートのチャンス到来!!

必勝法⑪

試合結果が同点の時はP・K合戦だぜ!!

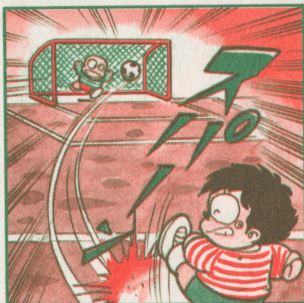
試合の前・後半が終わって、両チームとも同点の時は、P・K合戦だ。画面の上方に「P・K」と表示されるよ。キッカー(キックする選手)を前進させて、+ボタンの上下で方向を決め、Ⓐボタンでシュートだ。両チームとも5回ずつキックでき、多くゴールしたほうが勝利チームなのだ。

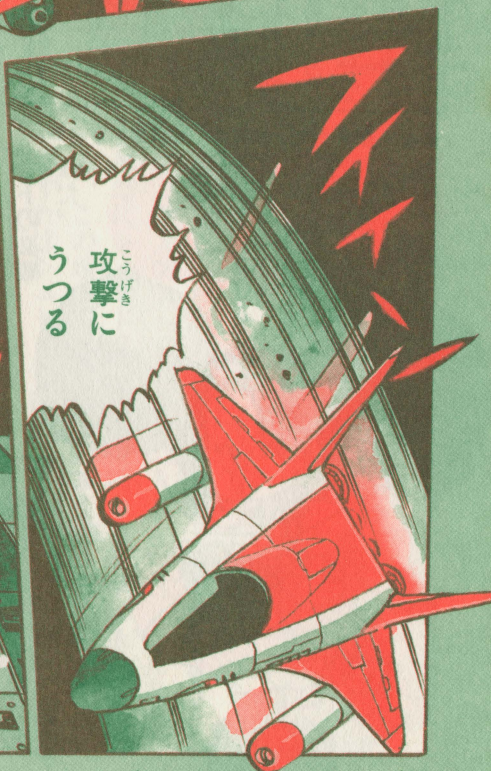
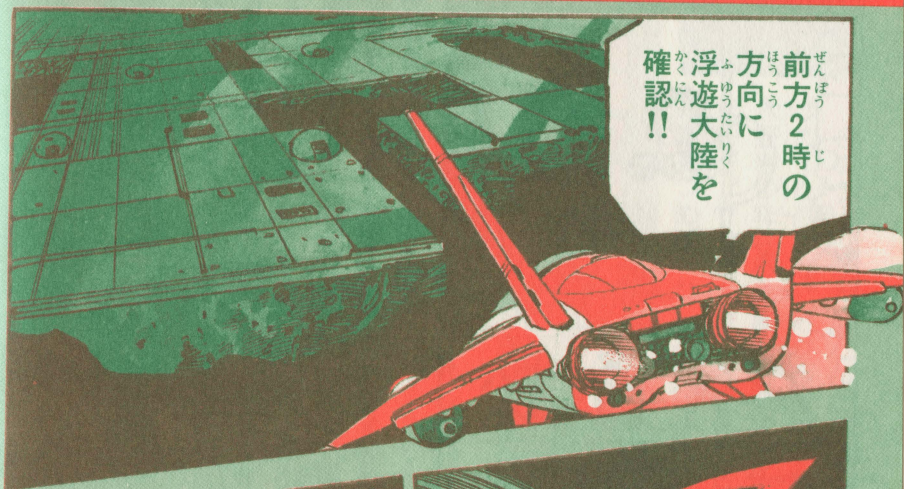
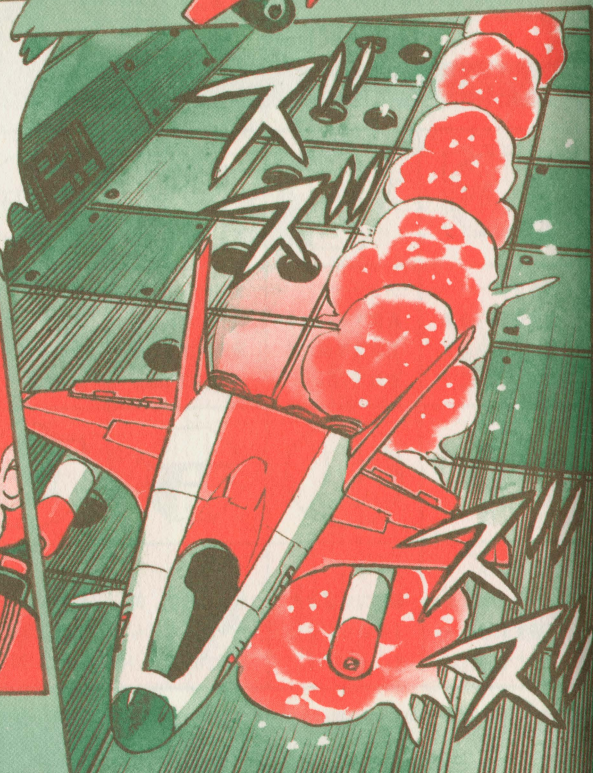
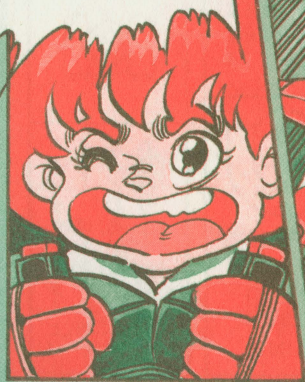
P・K合戦で同点の時は、試合は引き分け。

必勝法⑫

必殺技ロングシュートを決めてみろ!!

ゴールがまだ見えなくてもシュートできるぞ。あと少しでゴールが見えるという時に、Ⓐボタンを押してシュートしてみよう。これがロングシュートの必殺技だ。

遠くからロングシュートだ!!

ボーナスポイントをねらえ!!

マンガ・岡崎忠彦

パーサーと合体してパワーアップだ!!
ズドドド
ジムダ・ステギをやっつけてボーナス・ポイント80000点だっ!!
ズズズ
ズズ

スター・フォース

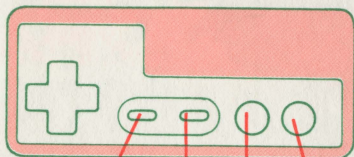
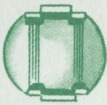
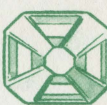
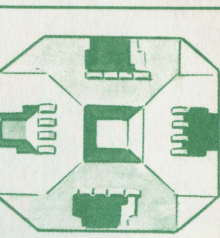
ファイナル・スター発進！

きみは宇宙空間に浮かぶ巨大大陸ゴーデスを撃滅できるか。

＋ボタンでファイナル・スターを上下左右に自在にコントロールして、Ⓐ、Ⓑボタンで敵に向かって弾を発射するぞ!!

Ⓐボタン：弾を発射。

Ⓑボタン：弾を発射。

STARTボタン：押すとゲームが始まる。

SELECTボタン：使用しない。

＋ボタン：ファイナル・スターを左へ動かす。

＋ボタン：前進させる。

＋ボタン：右へ動かす。

＋ボタン：後退させる。

ラリオス
8方向から合体して大型要塞となる。1000点。

フェラー
直進するロッグ型重爆撃機。得点は100点。

ガリ
蛇行しながら編隊飛行する戦闘迎撃機。100点。

ティッタ
急速反転する高速戦闘艇。得点は200点。

カルデロン
パーサーを護送。破壊すればパーサーと合体だ。

メーウス
超磁力式駆逐艦。ま横から突進してくる。300点。

エトリ
無人戦闘機。向きを変えながら飛行。100点。

ゾフ
蛇行して飛行する戦闘爆撃機。得点は100点。

ファイナル・スターとパーサー ゴーデスに戦いをいどむ戦闘機。合体すればパワーアップだ!!

ロペ
新型無人戦闘機。波の形をえがくように飛行する。スピードはおそい。100点。

リーバ
光子カスフィア型戦闘機。円をえがいて反転する。得得は200点。

ガドーハ
無人偵察機。不規則な波をえがくように飛行してくる。500点。

アマラ
高速爆撃機。ななめに突進してきたあと、上昇する。100点。

ネイラ
新型スフィア型戦闘機。ファイナルスターと逆方向より出現する。500点。

トッパー
バリア戦闘機。3重にバリアをはっている。4発で攻撃。1000点。

スーパー・ソニック
小型磁力兵器。超スピードで飛んできて、直進する。300点。

ビゴーラ
地上のあちこちにある要塞。戦闘機の格納庫、制御システム、動力源、武器弾薬がある。300点。

オブセス
自動追尾式宇宙機雷。弾が命中すると分裂して追備装置は停止。500点。

キリ
フェラーを改良したキュイ型重爆撃機。直進のあと方向転換する。100点。

スプリッタ
硬度反射板機雷。撃たれるごとに3回にわたって分裂する。500点。

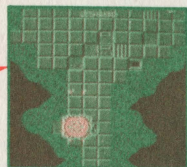
ジラール
浮遊機雷。8発命中すると画面上の全部の敵と同時に爆発する。1000点。

パタータ
停止エネルギー弾を撃ってくる重爆撃機。得点は200点、または500点。

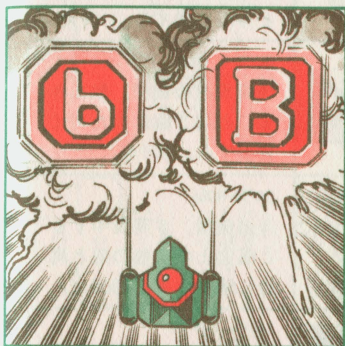
スルタン
ななめに進んで一度停止し、方向を変える磁力戦闘機。100点。

ガイラ
キリを搭載し、次々と、発進させる大型戦闘空母。1000点。

ビッゴ
エネルギー補給ステーションや地下からの出入口。得点は100点。

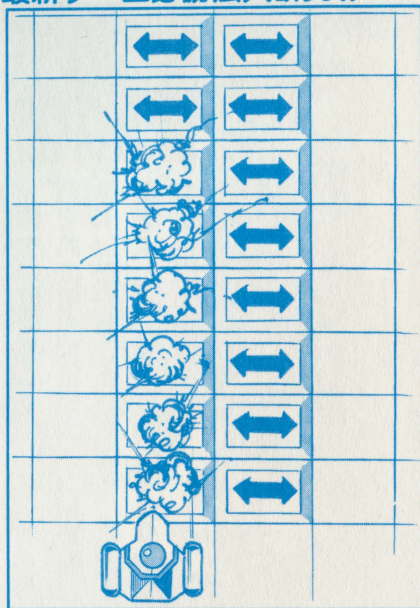
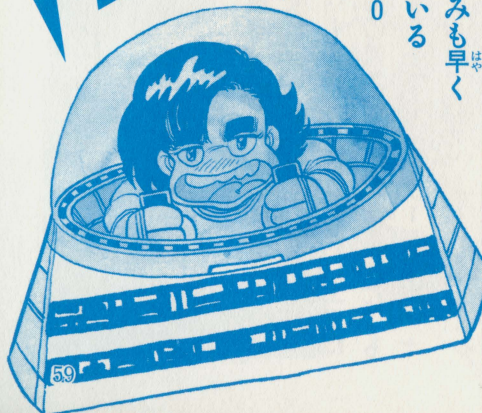
ジムダ
エネルギーの貯蔵ステーション。4発命中すると、爆発する。1000点。

飛来する敵の兵器とファイナル・スターで応戦しながら、同時に地上の構造物もたたく！　どちらかの撃破に夢中になっていると、これがなかなかむずかしいのだ!!

必勝法①
ボーナス・ターゲットをねらい撃て!!

ボーナス・ターゲットにはB（大文字）とb（小文字）とがある。エリアをクリアするまでのボーナス・ターゲットをすべて破壊すれば、それぞれ1万点のボーナスだ。エリアを早くクリアするほどターゲットの出現数は少ないので、全滅させやすくなるぞ。しかしミスすると、その分ボーナスはへっていき、5つのミスでノーボーナスだ。

ボーナス・ターゲットは全滅させろ

必勝法②
ラリオスを破壊せよ!!　5万点のチャンスだ!!

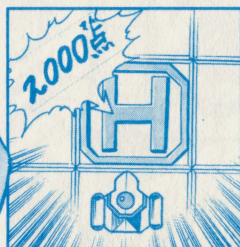
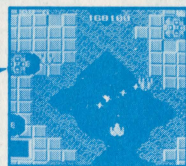
ラリオスは合体後8発攻撃すると破壊でき、得点は1000点だ。しかし合体前に核（コア）部分に8発撃ち込んで破壊すれば5万点もらえるぞ。コツはコアが光ってから撃つこと。光る前に撃つと、その数だけ8発に加算されるので、攻略はむずかしくなるぞ。8発撃てない時は、すぐに離脱しよう!!

ラリオスはすぐに合体してしまうぞ。急げ!!

必勝法③
ジムダ・ステギを連続破壊すれば、8万点だ

ジムダがたくさん2列にならんだものがジムダ・ステギ。これを全滅させれば高得点だが、片側の10こを続けて破壊すれば8万点のボーナスがもらえるのだ。ただし破壊しのこしたり、もう片側のジムダを撃ったりすると、そこから10こになるので、注意しなければいけないぞ!!

1つのジムダは4発命中すると破壊される

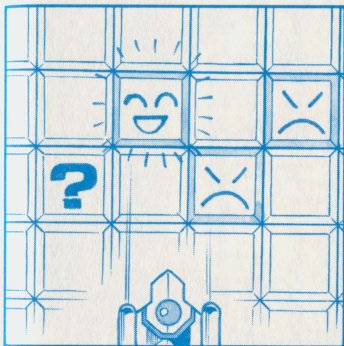
必勝法④
ヒドンの場所を突きとめて、2000点だ!!

ヒドンは地上のあちこちにかくされていて、見た目にはわからない。だが弾が1発命中すると出現し始めるぞ。そして完全に出現してから弾を命中させると、2000点が加算されるのだ。きみも早くヒドンがかくされている場所をおぼえて、2000点をもらおう!!

わがゴーデスにはむかうとはいい度胸だ

空中の敵に勝つためには、まずそれぞれの敵の飛行パターンや攻撃パターンを知ることが大切だ。敵の動きをよんで、ファイナル・スターを、コントロールしよう!!

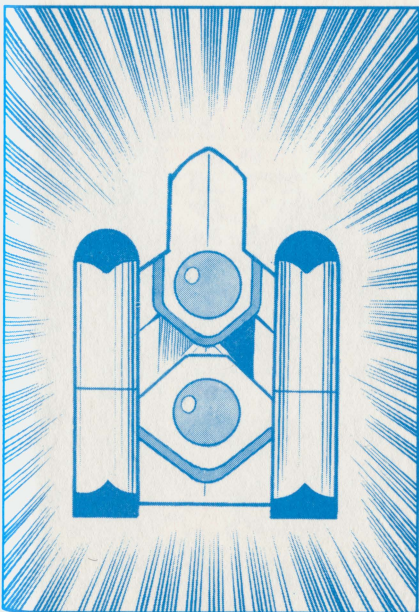
必勝法⑤

地上にならぶマジッカを撃ちまくれ!!

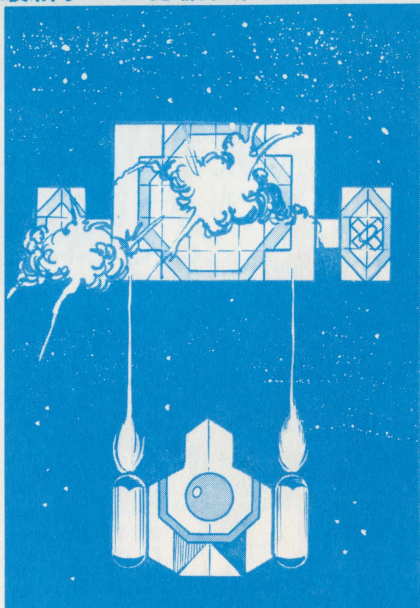
地上にならんだ7このマジッカを発見したら、まよわず弾をぶち込め。4発当たればマジッカはひっくり返える。7このうちどれか1こにケラとよばれる笑い顔のマークがある。あとは全部怒り顔のマークだ。マジッカをひっくり返しても得点にはならないが、ケラを出せばファイナル・スターが1機ふえるぞ。マジッカを逃がすな。

できるだけ多くのマジッカを撃て!!

必勝法⑥

パーサーと合体して、パワー・アップだ!!

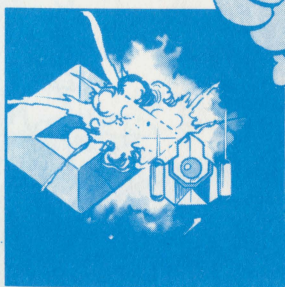
友軍のパーサーを護送するカルデロンを攻撃して、パーサー救出に成功すれば、ファイナル・スターはパーサーと合体してパワー・アップするぞ!! 上下に移動するスピードと弾の速さが1.5倍になるんだ。もしカルデロンを撃ちもらしても、もう1回だけチャンスはある。こんなチャンスはめったにないぞ!!

合体すれば運動性能、攻撃力ともに1.5倍だ!!

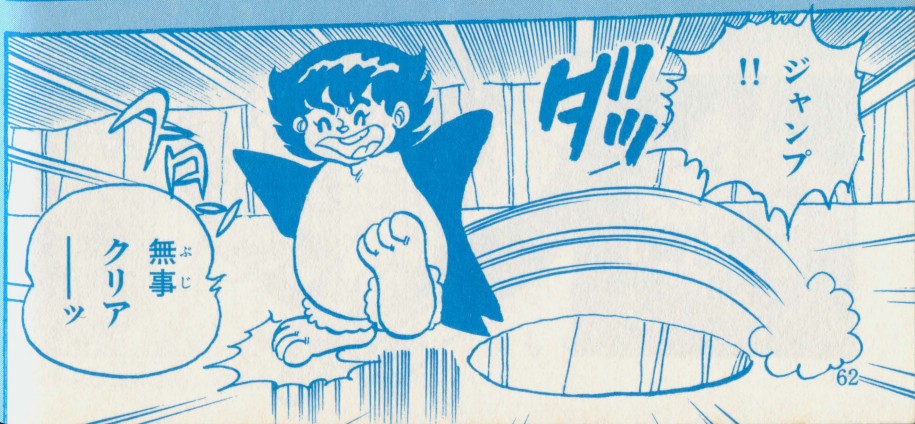
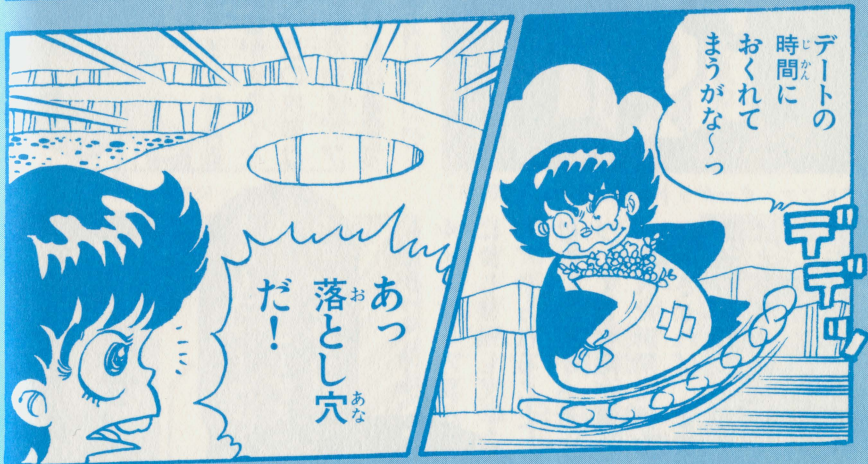
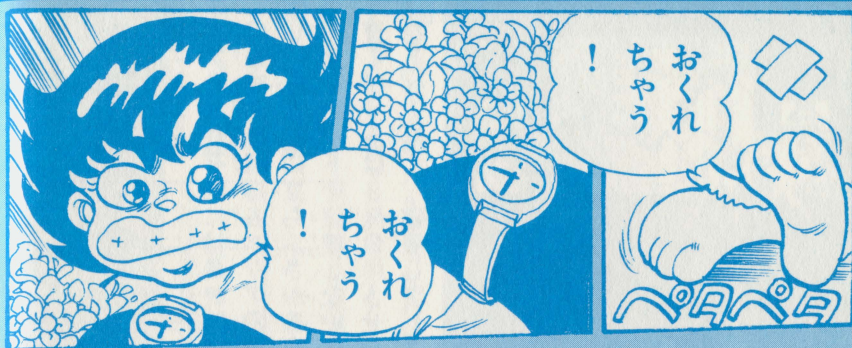
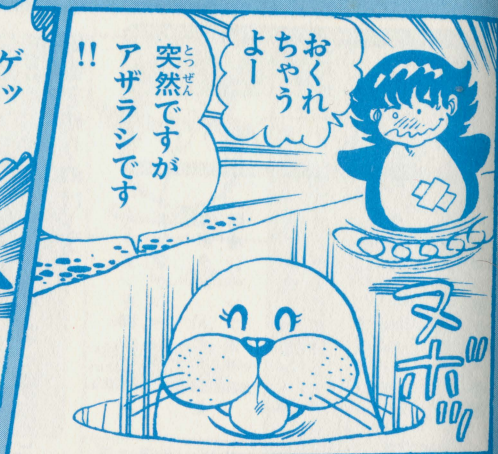
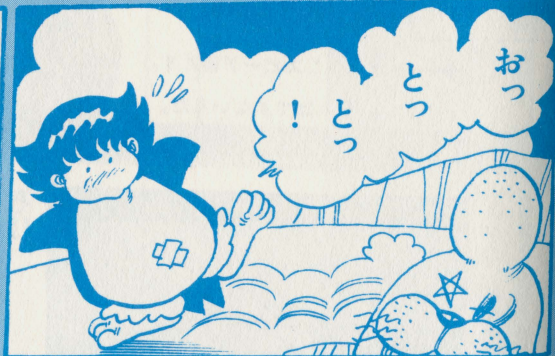
必勝法⑦
アルファ・ターゲットを破壊せよ!!

24のエリアのそれぞれには最終防衛ラインがあるんだ。この最終防衛線は各エリアの被害が大きくなると始動し、行く手に立ちふさがるぞ。この攻撃はアルファ・ターゲットを破壊しないかぎり続く。アルファ・ターゲットは8発命中させなければ破壊できない。なるべく早く、破壊してしまえ!!

アルファ・ターゲットを破壊すれば1,000点!!

必勝法⑧
横から近づいてくる敵にサイド・アタック!!

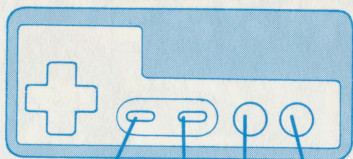
きみもファイナル・スターでゴーデスをやっつけろ!!

敵がファイナル・スターの翼に少し接触しても、やられることはない。横から近づいてきた敵が翼にふれた瞬間に弾を発射させれば、ま横でも撃破可能だ。この必殺技はオブセスに対して、とくに有効だ。このテクニックできみは無敵の戦士。

けっきょく何(なん)なの!?

マンガ・岡崎忠彦(おかざきただひこ)

とくべつゲストのタロ・ジロです。

けっきょく南極大冒険

スケートテクニックでペンギン君が南極大陸大冒険に出発！ がんばって!!

ペンギン君をコントロールするのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。うまく操作して、色んな障害を切りぬけよう!!

Ⓐボタンを押すとペンギン君がジャンプ。

Ⓑボタン：Ⓐボタンと同様ジャンプボタン。

STARTボタン：押すとゲームが始まる。

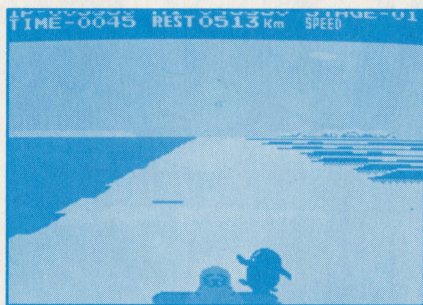
SELECTボタン：3階段のレベルを選ぶ。

＋ボタン：左を押すとペンギン君が左へ移動。

＋ボタン：スピードアップ。

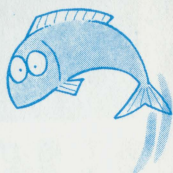
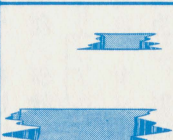
＋ボタン：右に移動。

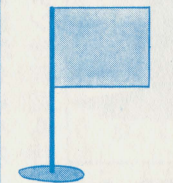
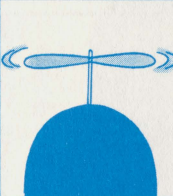
＋ボタン：スピード落とす。

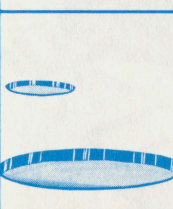
※2プレーヤーはできないんだ。

まずセレクトボタンで、1〜3のレベルから好きなものを選ぼう。次に、スタートボタンを押すとゲームがスタートするぞ。次々と現われる氷穴やクレバス、ひょうきんアザラシのおじやまをよけながら、目的地の基地まで急ぐんだ。旗や、氷穴から飛び出す魚を取ると、得点になるぞ!!

おっと、氷穴からひょうきんアザラシが!! オットットットだ。

アルゼンチンの基地に到着。

アメリカの基地に無事到着!!

ペンギン君
南極大陸に挑戦する、このゲームの主人公。ジャンプしてクレバスや氷穴を飛びこえられる。

クレバス
ペンギン君がクレバスに落ちると、大きなタイムロスになるぞ。ジャンプしてこえると30点。

旗
点滅する旗を取ると1000点。青い旗700点。オレンジが600点で、緑の旗なら500点だ。

ペギコプター
点滅する旗を取るとペンギン君の頭につくプロペラ。ジャンプボタンを押し続けると4秒間飛べるぞ。

ひょうきんアザラシ
氷穴から出てくるアザラシにペンギン君が当たると、つまずいてしまい、スピードが落ちる。

氷穴
ペンギン君は氷穴に当たるとつまずいてしまう。アザラシの時と同じで、スピードが落ちてしまうぞ。

魚
時々、氷穴から飛び出してくる。ペンギン君が緑の魚を取ると500点、オレンジの魚は300点。

基地
全部で基地は10ヵ所あって、これがペンギン君の目的地だ。最初はオーストラリア基地で最後が日本。

次々と現われる障害をクリアしながら、いかに得点をふやすかが、高得点への道だ。魚や旗を取ろうとしてあせると、オットットなので、気をつけたいところだね。

必勝法①

クレバスや氷穴には、よく気をつけよう!!

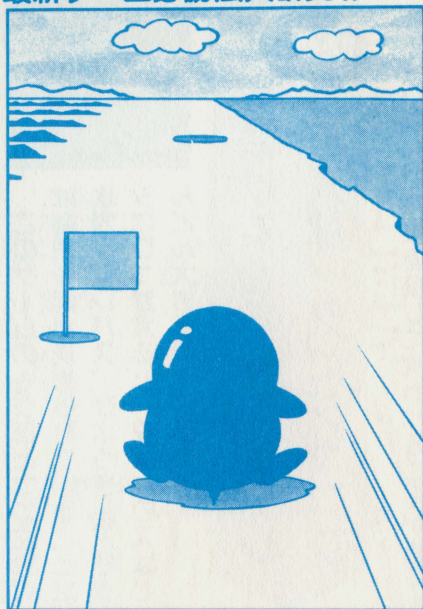
クレバスや氷穴をうまくよけて、タイムロスをできるだけ少なくしよう。もしペンギン君がクレバスに落ちてしまった時は、ジャンプボタンを何回も押して、早く脱出しよう!!　氷穴にペンギン君が当たると「オットットット」、つまずいてスピードが落ちてしまうんだ。クレバスや氷穴をジャンプしてこえると、30点の得点だよ!!

クレバスと氷穴をよけて基地へ急げ

アザラシに当たると、タイムロスになるのだ。

必勝法②

氷穴からアザラシが出てきたら気をつけよう

氷穴からアザラシが出てきた時は、ジャンプで、こえることはできないから注意。アザラシに当たるとペンギン君は「オットットット」といってつまずいてしまうぞ。氷穴の時と同じように、スピードも落ちて、タイムロスだ。アザラシが出たら、手前ですばやく身をかわそう!!

必勝法③

ペンギン君が旗を取るとボーナス点が加算!!

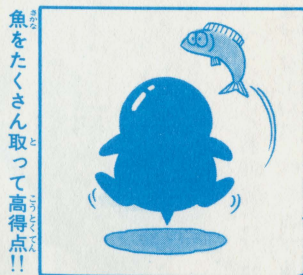
ペンギン君が旗を取ると、ボーナス点がもらえるんだ。このボーナス点は、旗の色によって違ってて、青い旗は700点、オレンジの旗は600点、緑の旗は500点、そして点滅する旗は1000点だ。できるだけたくさんの旗を取って、高得点をねらおう!!

旗を取ってボーナス点。高得点への近道だ!!

必勝法④

氷穴から飛び出してくる魚を取りまくろう!!

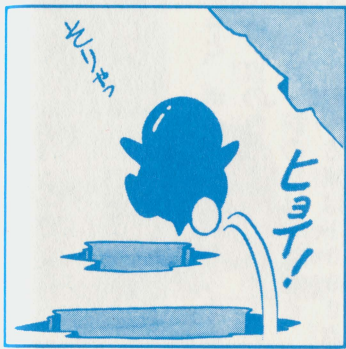
氷穴から時々、魚が飛び出してくるぞ!! この魚を取って、どんどん得点をふやしていこう。

魚には2種類の色があって、緑の魚が500点、オレンジの魚が300点だ。でも、あまり魚ばっかりに気をとられていると、氷穴やクレバスに当たってタイムロスだ。前方に注意しながら、うまく魚を取ろう!!

魚をたくさん取って高得点!!

必勝法⑤

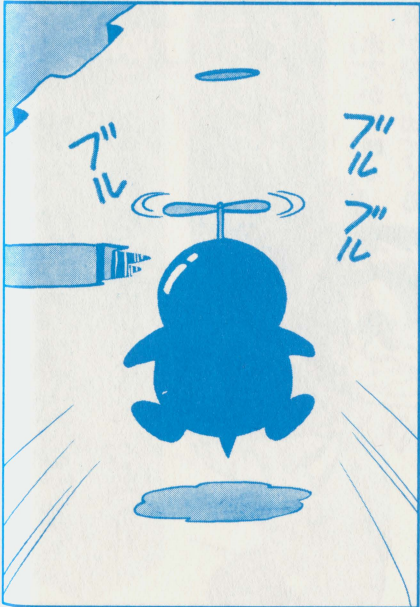
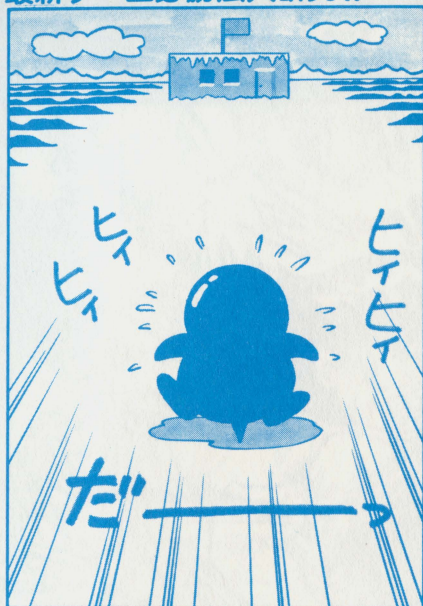
続けてくる氷穴・クレバスは一気にジャンプ

このゲームのもうひとつの注意点は制限時間が決められていることだ。氷穴やクレバス、ひょうきんアザラシにひっかかると、タイムロスはどんどん大きくなっていくぞ!!

氷穴やクレバスは連続して現われることがあるんだ。こんな場合、ひとつひとつジャンプしていては時間のむだというものだ。この時間のむだを、どうやってはぶけばいいのか!? 方法はひとつ、スピードをつけて、エイッとふたついっぺんに飛びこしてしまえばいいのさ。とにかく、できるだけ短かい時間で基地まで行くのだ!!

スピードをつけて、一気にジャンプ

必勝法⑥

ペギコプターを手に入れて飛べ、ペンギン君

点滅している旗を取ると、ペンギン君の頭にプロペラがつくぞ。これがペギコプターだ。ペギコプターがついている時に、ジャンプボタンを何回も押し続けるとプロペラが回り、4秒間だけ飛ぶことができるんだ。でもプロペラを使う前に、氷穴やクレバスに落ちたりすると、プロペラは消えてしまうよ!!

着地する時は、氷穴やクレバスに注意だ!!

必勝法⑦

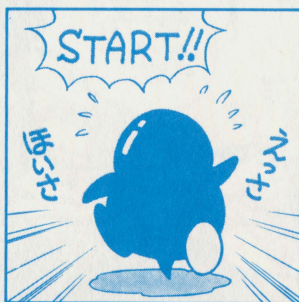
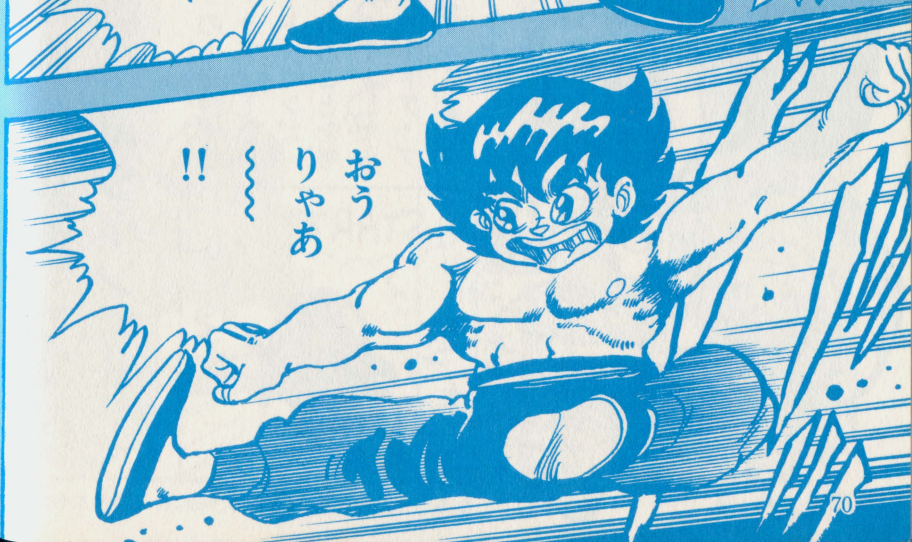
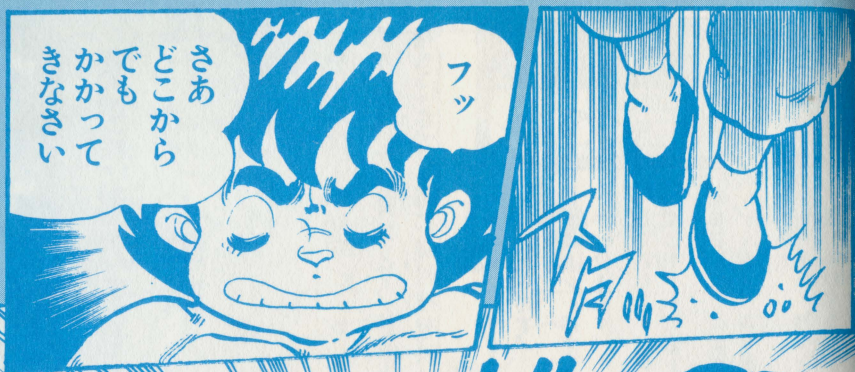
タイマーが0になる前に基地にたどりつけ!!

このゲームには制限時間があって、タイマーが0になる前に基地にたどりつくことができないと、タイムアウトでゲームオーバーになっちゃうのだ。だから、タイマーが0になる前に、かならず基地にたどりつくようにしよう。のこり時間が10秒以下になると、音が変わって危険を知らせてくれるよ!!

タイムアウトになってしまえば苦労も水の泡。

必勝法⑧

初めから全速力で突っ走れ、ペンギン君!!

＋ボタンの上を押すとスピードアップ、下を押すとスピードダウンだ。制限時間があることを考えると、スタートしたらどんどんスピードアップして全速力で進んだほうがいいね。とにかく急ごう!!

基地でまってるわ ペンギン君!!

START!!
ほいさ
えっさ

なるべく早く基地にたどりつけ。

あっぢゃぅあ〜おう!!

マンガ・岡崎忠彦（おかざきただひこ）

フッ
さあ
どこから
でも
かかって
きなさい
ボカッ
クッ
ジャラ
いっしょに
かかって
くるとは
……
ヒクヒク
つまんね
えの！
うちに帰って
「けっきょく
南極……」
やりましょ
！

イー・アル・カンフー

極悪非道のチャーハン一族にカンフーの達人李がいどむ迫真のカンフーアクション。

カンフーの達人李を、コントロールするのに使うのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ!! す早い指さばきで、敵に必殺技を決めろ!!

Ⓐボタン：押すと李がパンチを出す。

Ⓑボタン：押すと李がキックを出す。

STARTボタン：押すとゲームが始まるよ。

SELECTボタン：ゲームレベルを選ぶ。

＋ボタン：押すと李が左に移動する。

＋ボタン：ジャンプする。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：しゃがむ。

※2プレーヤーはできないよ。

まずセレクトボタンでレベル1か2を選んで、スタートボタンを押そう。ゲームがスタートして、きみはもうカンフーの達人となるのだ。李の敵は全部で5人だ。敵の武器や技をかわして、必殺技を決めよう。敵のエネルギーメーターが0になったら、きみの勝ちだ。カンフー技をマスターして、敵を倒せ!!

棒使いの王に接近して、しゃがみこんだ李。がんばれ!!

おーっとーっ。またしても!!

おっとーっ。やられちゃった。

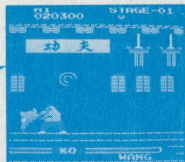
李(リー)
カンフーの達人。敵の技を受けるたびにエネルギーがへり、エネルギーが0になると1人へってしまう。3万点と10万点をこえると1人ふえるんだ。

王(ワン)
ステージ1の敵。棒術使いだ。一番最初の敵なので、倒すのは、それほどむずかしくはないが、うっかり近づくと、棒で一撃をくらってしまう!!

桃(タオ)
ステージ2の敵。火炎術師で、李を火災で攻撃してくる。緑色のブヨブヨとした体が何とも不気味な、えたいの知れない相手だ。

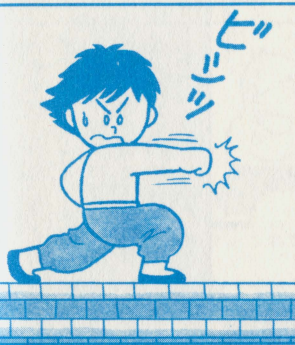
陳(チン)
ステージ3の敵。クサリ使いだ。陳のクサリは、そうとう遠くまでとどくので、攻撃を受けそうな時は距離を十分に取ったほうがいいだろう。

藍(ラン)
ステージ4の敵。手裏剣使いの女の子だ。上段、中段、下段と、李に向かって手裏剣を投げつけてくる。女の子だからといって、なめるな。

呉(ウー)
ステージ5の敵。フライングボディアタックのような技を使う謎の男だ。足が思いのほか長いのが特徴で、ケリにも気をつけなければならない。

チャーハン一族を全滅させるためには、色々ある必殺技を完全にマスターしておかなくてはならない!! 大事な時に操作をミスしてしまう、という失敗も、これでふせげるのだ。

必勝法①

中段、下段パンチを敵のボディに決めろ!!

かまえの状態や、左右に歩行している時に、Ⓐボタンを押せば、李は中段パンチをくり出すぞ。李がしゃがんだ状態の時に、Ⓐボタンを押せば、下段パンチだ。中段パンチと下段パンチは、おもに桃や陳に対して効果があるぞ。敵のスキをついて、中段パンチや下段パンチを決めよう。タイミングには十分気をつけてね!!

敵の攻撃のスキをついてパンチだ!!

必勝法②

敵の頭部をねらって、ハイキックを一撃だ!!

李を右か左に歩行させながら、Ⓑボタンを押せばハイキック! 敵の頭部に一撃をくわえろ!! ハイキックは、だいたいどの敵に対しても有効な技なんだけど、その反面、危険も大きいんだ。ちょっとタイミングをはずすと、逆にやられてしまうぞ。敵の動きをよく見て、近づいてハイキックをくり出せ!!

タイミングをよく見てハイキックを一撃だ!!

必勝法③
飛び道具を使う敵には接近してローキック!!

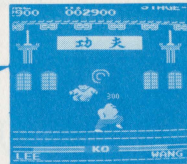
李がかまえの状態の時に、Ⓑボタンを押せば、ローキックだ。この技は、おもに飛び道具を使う敵に対して有効だ。すなわち、火炎術師の桃、手裏剣使いの藍に対して、非常に有効といえるぞ。その理由は、李がすぐそばにいると、こいつらは火炎や手裏剣で攻撃してこなくなるからなんだ。

桃と藍には、接近してローキックを一発。

必勝法④
敵のふところに飛び込んで足ばらいをかけろ

李がしゃがんだ状態の時に、Ⓑボタンを押せば、足ばらいだ。この技も桃や藍に対して、たいへん効果的。す早く敵のそばまで近よって、攻撃のスキをねらって足ばらいをかけよう!!

かかってこい！
コテンパンだぞ!!

桃と藍にはよくきくぞ!!

敵は全部で5人。それぞれ使う技や武器も違い、動きのパターンも違うのだ。敵に勝つためには、まず敵のことをよく知るのが一番だ。その上で攻撃の方法を考え出すのだ。

必勝法⑤

ボーナスステージのクリアの仕方はこれだ!!

ボーナスステージで画面の左右から飛んでくるせんすと刀。よく見ると、上段か中段か下段のどれかの位置をかならず飛んでくる。上段なら飛びげりかハイキック。中段は中段パンチ。そして下段ならローキックか下段パンチや足ばらいだ。どの高さを飛んでくるかをよく見きわめて、冷静に技をくり出せば、バッチリだ。

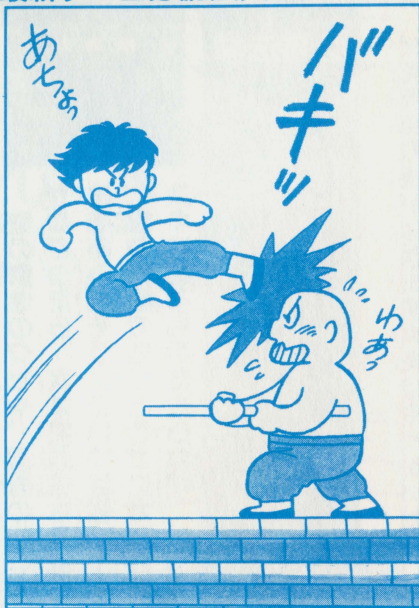
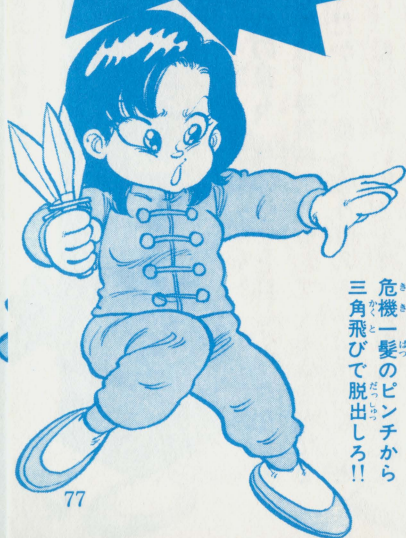
できるだけ画面の中央にいるとよい。

必勝法⑥

必殺の横飛びげりのテクニックをみがこう!!

李は横飛びをするんだ。横飛びした時に、Ⓑボタンを押すと、必殺中の必殺技、横飛びげりができるぞ!! ただし、ジャンプする位置やキックのタイミングをはずすと、敵にケリを命中させることはできない。じっくり研究して、一撃必殺のタイミングをつかめ!!

（冒頭部分：＋ボタンの上と、右か左を同時に押すと、）

横飛びげりが決まると、とってもカッコいい。

必勝法⑦
棒術使い王の弱点を、見やぶったぞ!!

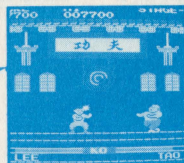
5人いる敵の中で、1番目の敵王。最初の敵だけあって、こいつは一番やっつけやすいぞ。棒をふり回しているが、そのスキをねらって攻撃すれば、たいていの技はビシッと決まるぞ。技が決まったら、す早く王のそばからはなれて、次のスキをねらうといいぞ!!

王の攻撃のスキをねらって必殺技を決めろ。

女の子だからってなめないでちょ!!

必勝法⑧
追いつめられたら、三角飛びで切りぬけろ!!

敵に、李が壁ぎわまで追いつめられた時は、敵と反対側の壁に向かってジャンプしよう。三角飛びで敵の頭上をこえることができるぞ。この時、飛びげりが決まれば、最高だ!!

危機一髪のピンチから三角飛びで脱出しろ!!

敵の動きのクセや、武器の使い方がわかったら、次は実戦的な攻撃方法をあみ出そう。こいつは強い！と思った敵でも、どこかにかならずスキはあるものだからね。

必勝法⑨

桃の弱点は下半身、接近して集中攻撃せよ!!

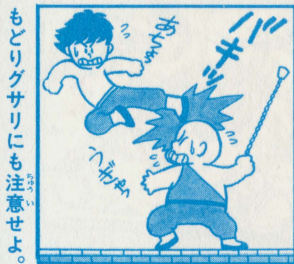
火炎術師の桃がはき出す火炎はやっかいだ!!しかし、桃のすぐそばまで李が近よれば、火炎で攻撃してこなくなるぞ。さらに桃は下半身が弱いんだ。だから、接近してローキックや下段パンチ、足ばらいを連発して、下半身を集中的に攻撃しよう。火炎の術さえふうじてしまえば、桃はあまり手ごわい相手ではないぞ!!

桃との戦いは接近戦が有利なのだ!!

必勝法⑩

手裏剣使いの藍の弱点は、これだ!!

手裏剣使いの藍も、桃の場合と同じで、李がすぐそばにいる時は、手裏剣で攻撃してくることができないんだ。だから、藍と戦う時の基本は接近戦、というわけだ。藍はす早い動きをするけれど、色んな技を次々とくり出してかく乱させれば、チャンスはすぐにやってくるぞ!!

接近戦で次々と技を出して、藍をかく乱。

必勝法⑪

強力な敵、呉の攻撃をうまくかわせ!!

5人の敵の中で最大最強なのが、呉だ。こいつは、ほかの4人とくらべものにならないほど強く、おまけにフライングボディアタックみたいな、とんでもない技を使うんだ。このフライングボディアタックはこわいぞ。呉がこの技で攻撃してきたら、李をジャンプさせて、とにかくよけよう!!

恐怖の殺人技フライングボディアタックだ!!

必勝法⑫

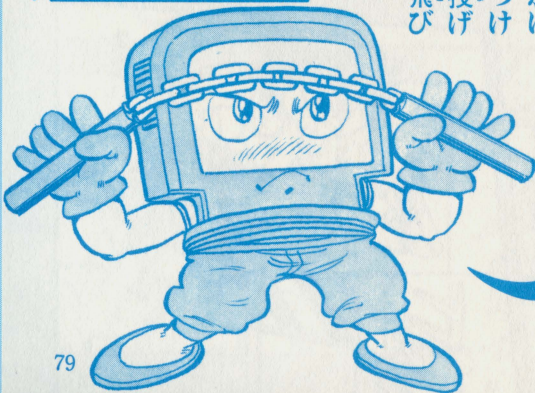
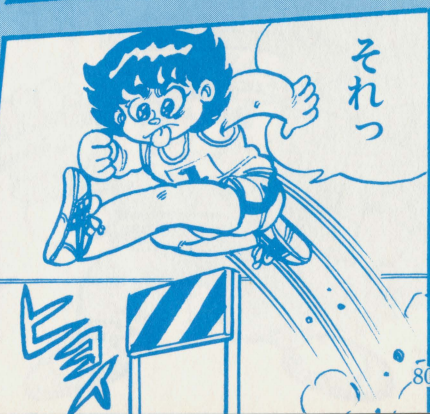
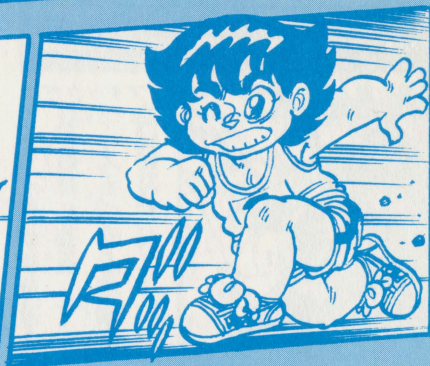
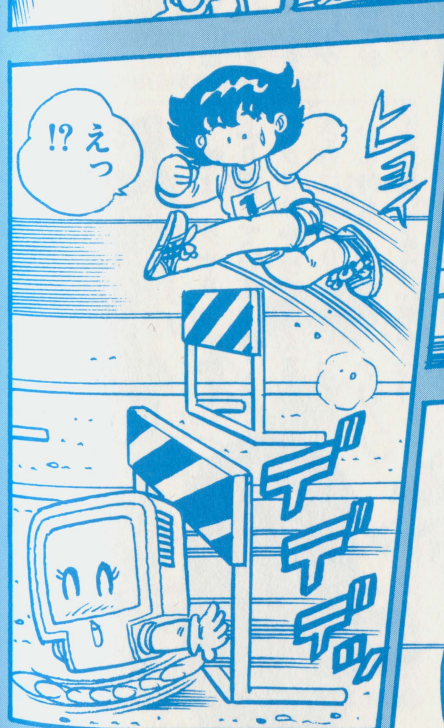
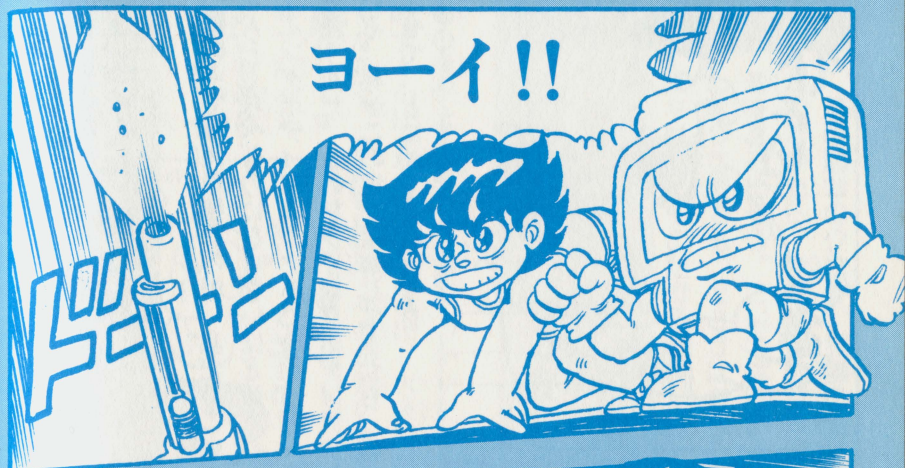
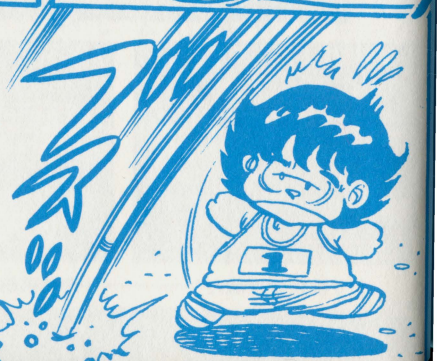
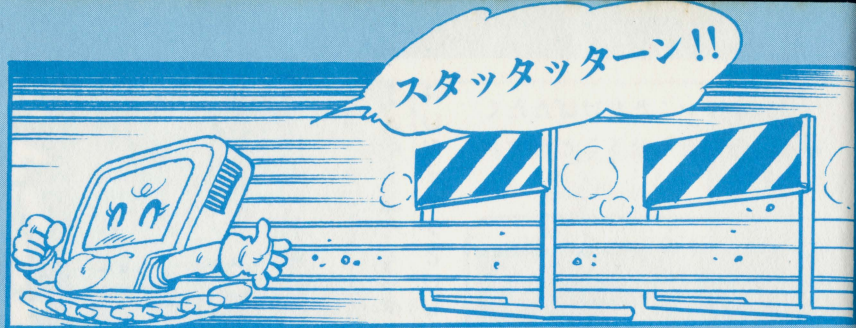
陳との戦いでは、すて身の横飛びげりを使え

陳は、クサリをいつもふり回していて、遠くまでクサリを投げてくる。さらにクサリがもどっている時も、李がひっかけられないように気をつけよう。陳がクサリを投げた直後に接近して、飛びこえるつもりで横飛びげりだ!!

もどりグサリにも注意せよ。

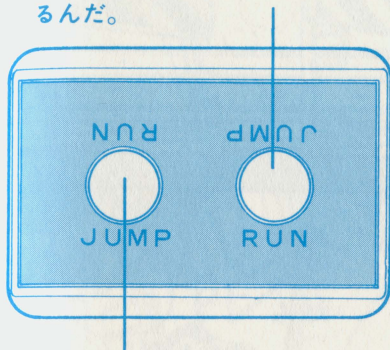
必殺(ひっさつ)2等身(とうしん)!!

マンガ・岡崎忠彦(おかざきただひこ)

スタッタッターン!!
くそっ!
よーし オイラも 奥の手だ!!
必殺 2等身に チェンジ!!
カ○○
ラク ラク
でも 足が短かい から スピードが 出ないや
ヒュルルル
トロトロ
いつまで ハードル やってんの!!

ハイパーオリンピック

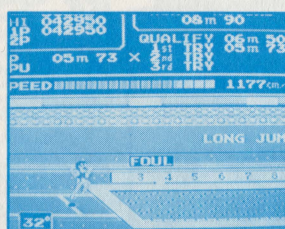
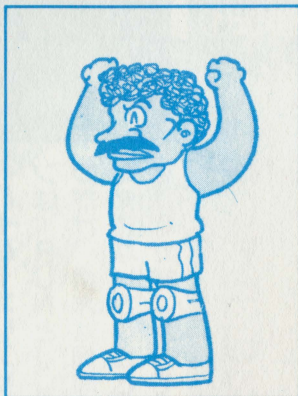
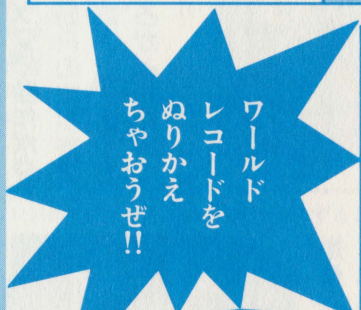
100メートル競走、走り幅跳び、110メートルハードル、ヤリ投げの4種目の競技が楽しめるぞ!!

コントローラーⅠのセレクトボタンで1人、2人用を選んでスタートボタンでスタートだ。RUNボタンとJUMPボタンで競技するんだ。

RUNボタン：たたけばたたくほど、速く走らせることができるんだ。

JUMPボタン：押している時間で、ジャンプやヤリの飛ぶ角度を調節することができる。

100メートル競走、走り幅跳び、110メートルハードル走、ヤリ投げの4種目をプレーすることができるぞ。選手を走らせるにはコントローラーのRUNボタンを連続してたたくんだ。また幅跳びやハードルをこえる時、ヤリを投げる時はJUMPボタンを押す。押すタイミングで、角度が決まるぞ!!

110メートルハードルだ。次々とハードルを飛びこえよう。

ヤリ投げに挑戦だ!!

走り幅跳びでジャンプ!!

プレーヤー1がコントロールする選手。1Pと表示されるぞ!!

コンピュータ、あるいはプレーヤー2がコントロールする選手だ。

ハイパーチャレンジ

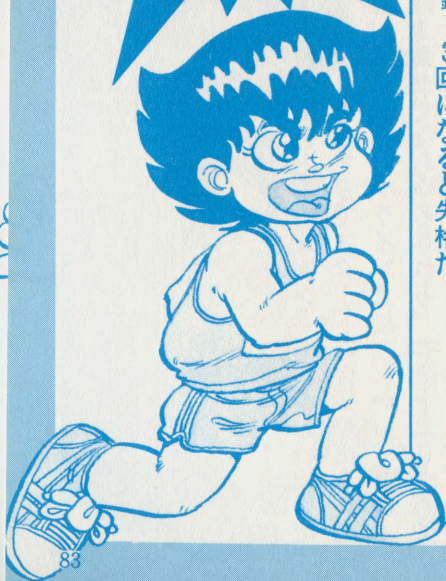
SCORE
HI 037010
1P 037010
2P

WORLD RECORD 09sec93
QUALIFY 13sec00
00:00
1P
CPU→
CPU 0000cm/sec　1UP 0000cm/sec

クオリファイをこえるだけでなく、世界記録にチャレンジしてみよう!!

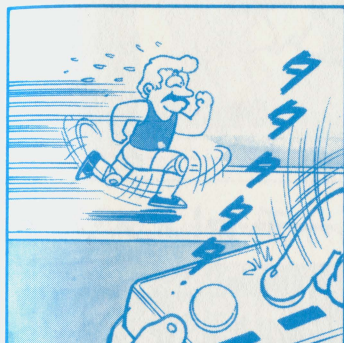
ボード上のWORLD RECORDにしめされている数字が国際陸上競技連盟が公認する世界記録だ。きみの手で、世界記録を書き変えよう!!

また、その下のQUALIFYが予選通過の最低タイム。さらにその下の赤ワク内には、プレー中のタイムが表示されるようになっているぞ。

ボード左側の上の赤ワク内はスコアだ。その下はFOUL数。FOULが3回になると失格だ。

ハイパーオリンピックの操作ボタンは、RUNとJUMPのたった2つだけ。操作は簡単だろうと思うかも知れないが、ところがどっこい、なかなか奥は深いぞ!!

必勝法①

連続してRUNボタンを押して、走れ!!

100メートル競走と110メートルハードルでは、きみの体力が決め手だ。RUNボタンは速くたたけばたたくほどスピードアップするのだ。必死になってたたけば、それだけスピードにのれるんだ。できるだけ速くRUNボタンをたたけるように練習にはげもう。走幅跳びとヤリ投げの助走の時も、これは大事なことだね。

とにかく、ひたすらたたきまくれ!!

必勝法②

フライングは3回までしかゆるされない!!

100メートル競走と110メートルハードルはスタートの合図とともにダッシュすることが大切だ。でも、あまり力みすぎてスタートの合図が出る前に走り出してしまうとフライングだ。しかし、フライングは3回までならゆるされる。神経をはりつめてスタートの合図に注目しよう!!

合図があるまで走り出してはいけないのだ!!

必勝法③ JUMPボタンを押す時間をうまく調節しろ

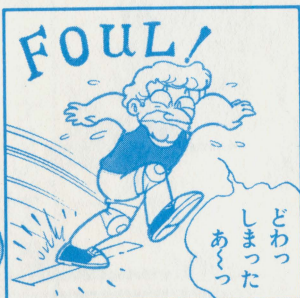
走幅跳びとヤリ投げの競技では、JUMPボタンを押す時間で跳ぶ角度が決まってくるのだ。押す時間が短かすぎると角度が小さくなって距離が出せない。反対に長すぎると角度が大きくなるので、これもまた距離がのびないのだ。ベストの角度は45度。45度の角度で跳ぶように、押す時間を調節しよう!!

JUMPボタンを押す長さが優勝するコツだ。

必勝法④ 踏み切り線ギリギリでJUMPボタンを押せ

走幅跳びとヤリ投げでは、もうひとつ注意することがある。それは踏み切り線のできるだけギリギリの所で、JUMPボタンを押すことなんだ!! これがまたむずかしいのだ。

ファウルにも気をつけてくれ!!

操作は単純でも、勝つのはなかなかむずかしいぞ。いかに速く、そしていかに遠くへ。これは体力の限界への挑戦だ。体力のかぎりをつくして、世界記録に挑戦してみよう!!

必勝法⑤
ハードルのギリギリ手前でジャンプしろ!!

110メートルハードルのコツは、スピードが必要なのはもちろんだけど、ハードルのギリギリ手前でジャンプすることも大切なのだ。しかし、あまりハードルの近くでJUMPボタンを押すと、こんどは自分がハードルにひっかかって、大きなタイムロスになってしまう。JUMPボタンを押すタイミングを体でおぼえてしまおう。

できるだけギリギリでジャンプだ!!

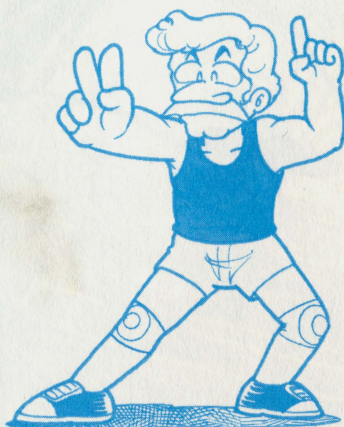
必勝法⑥
かくれキャラが出たら3000点のボーナス

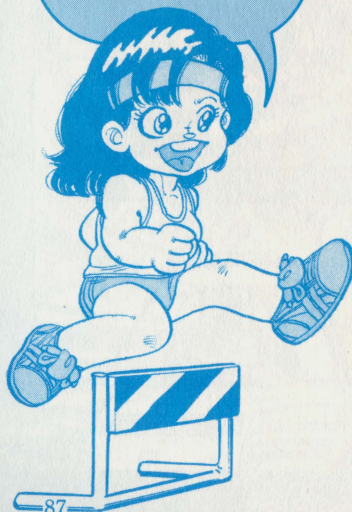
それぞれの競技で、ある一定の条件をみたすと、なんと3000点のボーナスだ。この時、出てくるのが、かくれキャラクターだ。100メートル競走と110メートルハードルでは〝ひょうきんブタ〟、走幅跳びでは〝モグラ〟、そしてヤリ投げでは〝UFO〟が登場してくれちゃったりするんだもんね。

かくれキャラを出して、ボーナス点をもらおう。

必勝法⑦
ステージが進むとクオリファイも上がるぞ!!

クオリファイとは、その競技の入賞規準のようなものだ。たとえ、コンピュータや、ほかのプレーヤーに勝っても、きみの記録がクオリファイに達していなければ、次の競技に進めないんだ!! 4種類の競技を1ステージとして、ステージが進むごとにクオリファイも上がっていく。きみの体力は平気かな。

QUALIFY 05メートル50

クオリファイが上がるとむずかしくなるぞ!!

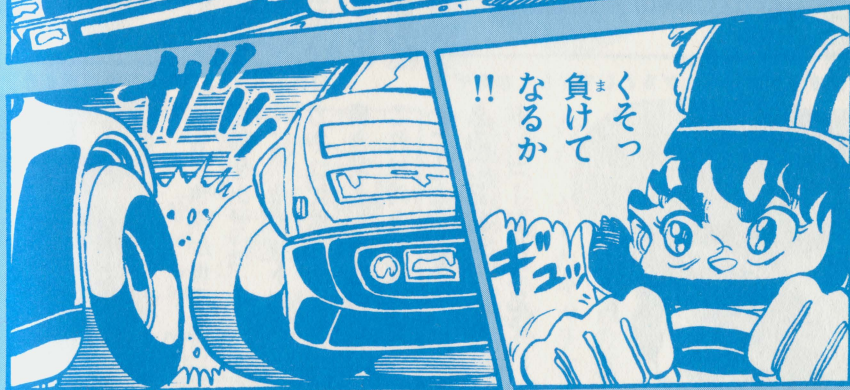
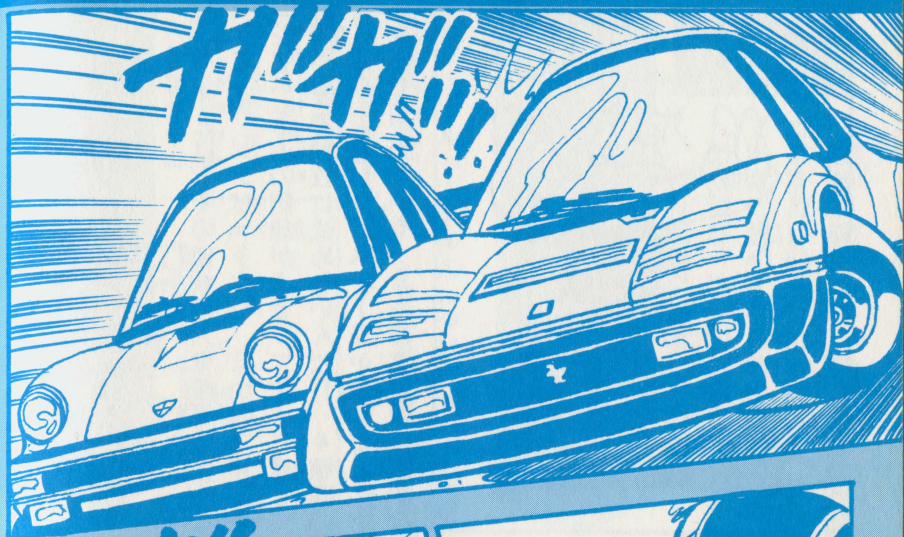
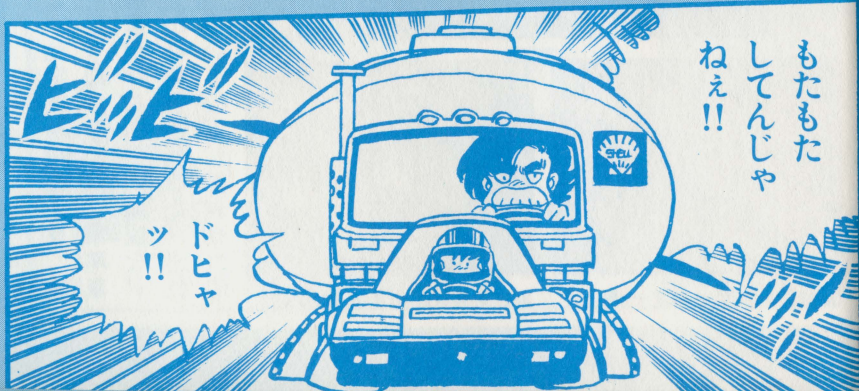
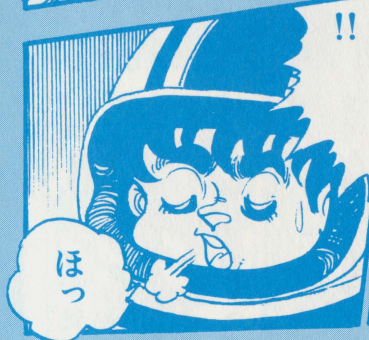
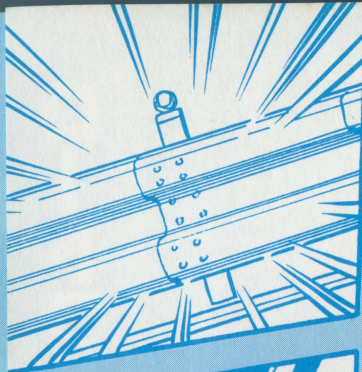
必勝法⑧
新記録を出して世界記録を書き変えよう!!

もしきみが世界新記録を出せば、その時に、カセットに入力された世界記録が書き変えられるのだ。これは何とすばらしいことなのだろう。きみの記録がワールドレコードになるぞ。

世界新記録を目ざして　ダッシュ!!

きみも世界記録に挑戦してみよう!!

体当たりロード!!

マンガ・岡崎忠彦

ズガガッ
あっ
!!
ギュキキ
スピンはカウンターで立ちなおる!!
ほっ
もたもたしてんじゃねぇ!!
ビッビー
ドヒャッ!!

ロードファイター

ドライビング・テクニックを駆使して爆走！ 最高時速400キロのスピード感覚!!

ロードファイターを操縦するのは、＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。ドライビングテクニックはこのボタン操作にかかっているぞ。

Ⓐボタン：ハイギアのアクセル。

Ⓑボタン：ローギアのアクセル。

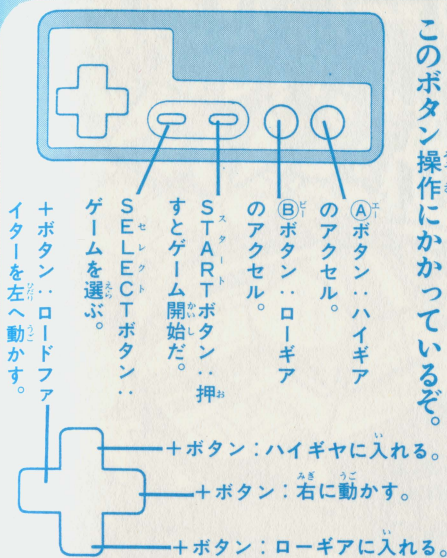
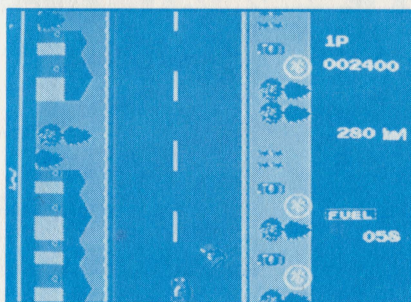
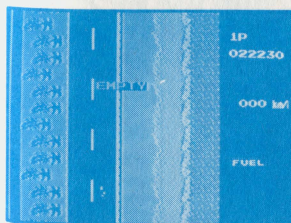
STARTボタン：押すとゲーム開始だ。

SELECTボタン：ゲームを選ぶ。

＋ボタン：ロードファイターを左へ動かす。

＋ボタン：ハイギヤに入れる。

＋ボタン：右に動かす。

＋ボタン：ローギアに入れる。

コースは、まず美しい住宅街から始まり、続いて橋、海岸、山道と走りぬけるのだ。乗用車やトラックなどの妨害車がいるのだ。高度なドライビングテクニックが必要とされるぞ。走れば走るほど燃料がへっていくので、燃料切れの心配をしなければならない。ハラハラドキドキ、スリル満点のドライブだ。

ロードファイターと、乗用車の猛烈なせり合い!!

燃料切れでゲームオーバー。

お、チェックポイント通過!!

ロードファイター
きみがコントロールする自動車。初め、FUELメーターは100で、これが0になると、ゲームオーバーなんだ!!

乗用車(黄)
ロードファイターの走行を妨害するぞ。動きはまっすぐ直進するだけなので、よけるのは簡単だ。

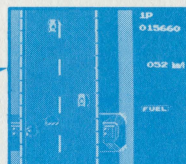
乗用車(青)
不規則な動きをしながら走って、ロードファイターの走行を妨害するよ。動きを予測できないので、注意が必要だね。

乗用車(赤)
よくロードファイターに向かってよってくるのがこいつだ。体当たりをくらわないように、気をつけよう!!

トラック
スピードはおそい。まっすぐ走っているだけだが、ロードファイターのスピードが出ていると、かえってよけにくい。

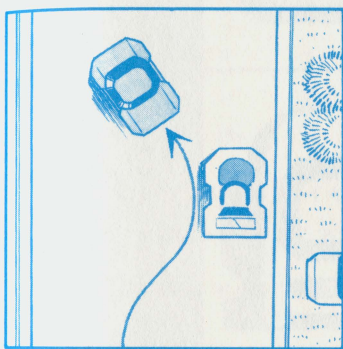
給油車
ロードファイターでふれると燃料を補給できる。給油車が現われたら、かかさずに給油すると安心だ。

道路工事
第2コースから、時々、現われる。さけて通らないと、痛い目に合うので、早目に回避コースを取ろう!!

オイル
第1コースから、時々、現われる。ロードファイターがこの上を通ると、スリップしてしまうので危険だ!!

このゲームでは、ロードファイターをいかにうまく操縦し、いかに妨害車や障害をさけて走りぬけるかが重要なポイントとなる。実車感覚のカンを、身につけよう!!

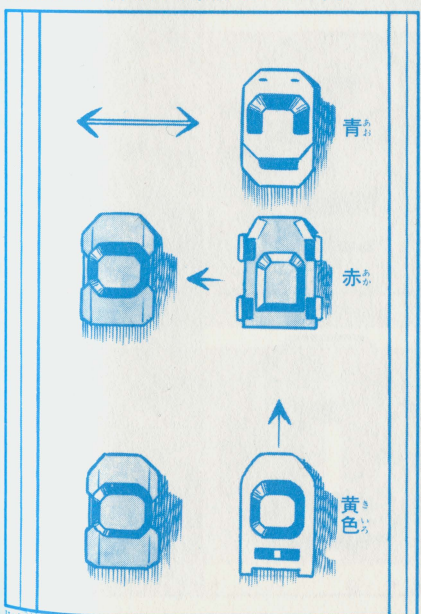
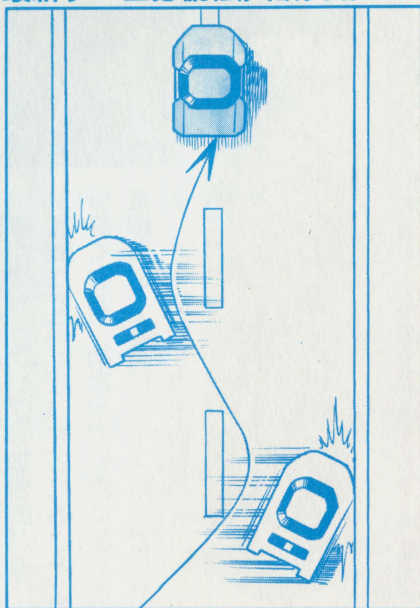
必勝法①

給油ポイントを取って爆走を続けよう!!

FUEL（燃料）メーターは最初100で、走行を続けているとだんだんへっていくんだ。もしメーターが0になってしまうと、そこでゲームオーバーだ。でも、時々、給油車が走っているので、これにふれれば燃料の補給ができるので安心だ!! 給油車にタッチすると、FUELが7ポイント加算され、1000点の得点だ!!

給油して燃料切れを未然にふせごう。

必勝法②

乗用車には、それぞれ性格があるぞ!!

自分の車の走行を妨害しようとする乗用車の動きには十分に注意しなければならない。乗用車の動きをよく見て操作しよう。乗用車は色によって性格が違うので、これを知っていれば動きを予測することができるんだ。黄色い車は直進するだけ。赤はこちらの車によってくる。青は不規則な動きをするぞ。

乗用車の色を見て、動きを予測して走行せよ。

必勝法③
乗用車に体当たりしてやっつけてしまおう!!

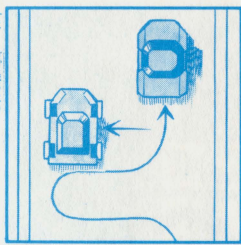
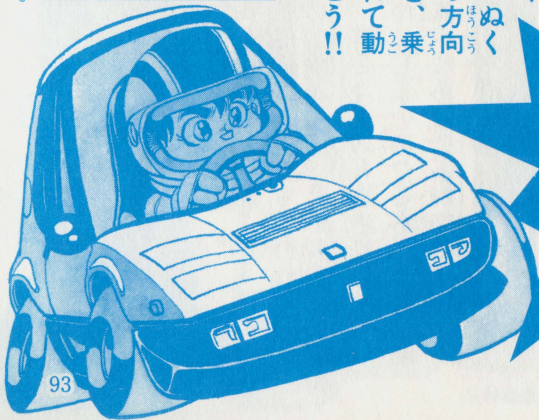
道路のわきに激突すると爆発してしまうのは、自分の車も乗用車も同じこと。これには十分注意しなければならないぞ。でも自分の車で乗用車に体当たりし、乗用車を道路わきに激突させることも可能だ。うまくやれば体当たりの反動を利用して、もう1台の乗用車に体当たりをくらわせることだってできる。

自分が道路わきに激突すると燃料が5へるぞ。

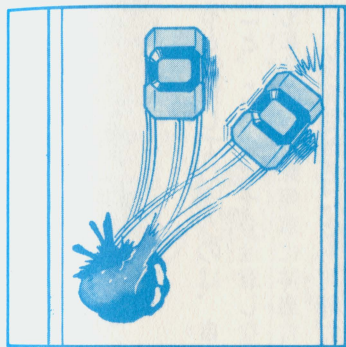
必勝法④
フェイントをかけて、対抗車をぬこう!!

乗用車をぬく時はフェイントをかけるとうまくいくんだ。とくに赤い乗用車なんかは動きをよみやすいので効果的だ。ぬく前に、ちょっと逆の方向へハンドルを切ると、乗用車もそれにつられて動く。このスキにぬこう!!

少し逆方向にフェイント。

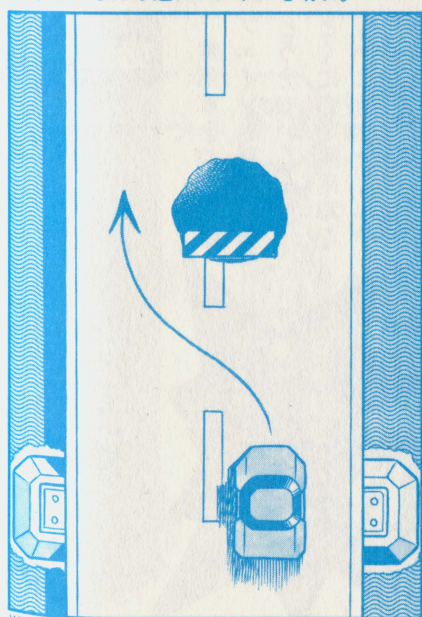
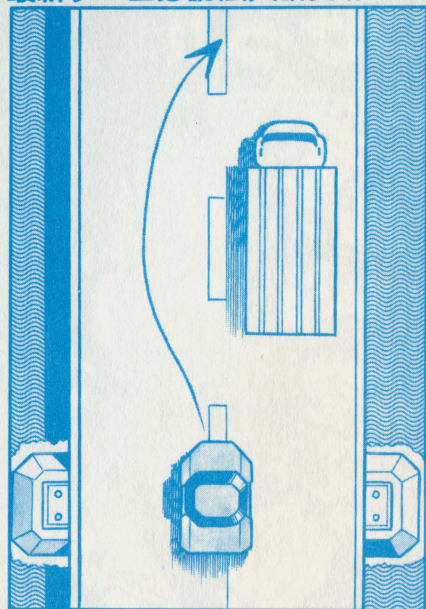
乗用車やトラックの動きのパターンを知っておけば、やられることは少なくなる。妨害車が画面に現われた瞬間に、正確にコース取りができる、す早い決断力も必要だ!!

必勝法⑤

スリップしたら、逆ハンドルで切りぬけろ!!

道路の所々にあるオイルの上を通ると、車はスリップしてしまう。運が悪ければ、その勢いで道路わきに激突、燃料5ポイントの減点だ。オイルはできるだけよけて走るのが必勝への近道だが、もし、オイルの上でスリップしてしまった時は、どうすればいいか!? とっさに逆にハンドルを切って激突をまぬがれるのだ!!

スリップしたら逆にハンドルを切れ。

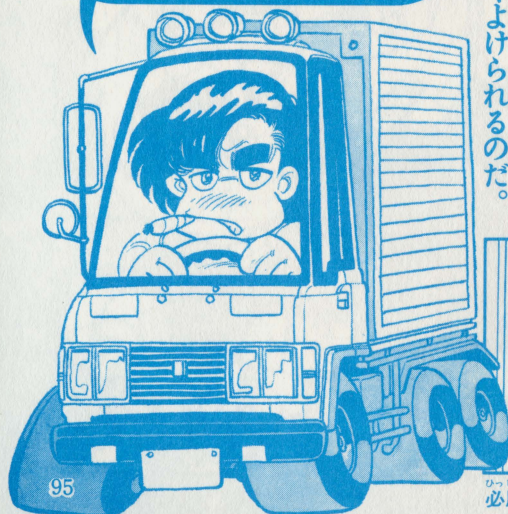
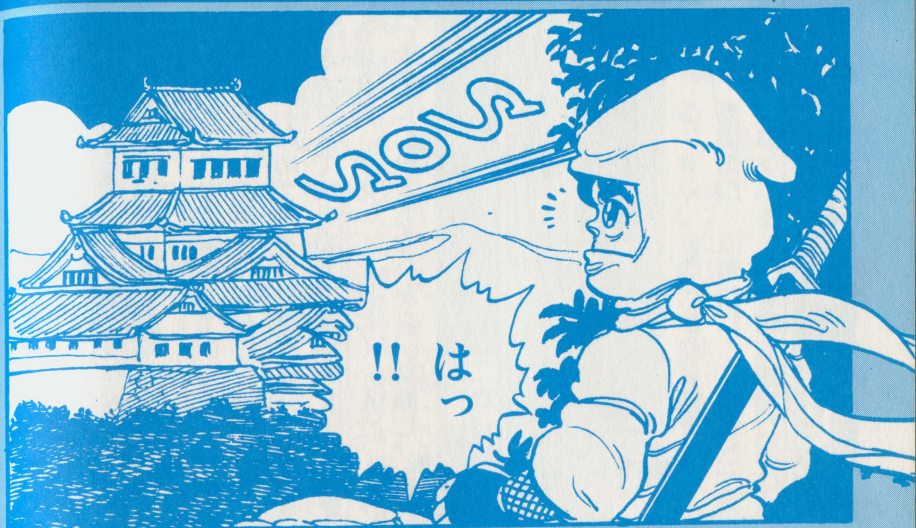
必勝法⑥

第2コース後半から登場する工事現場に注意

第1コースの住宅街をぬけると、第2コースは橋だ。第2コースからは道路工事現場も現われるので、これにも気をつけなければならない。最初に、道路工事が出てくるのは、第2コースも後半になって、そろそろ第2コースがおしまいになるあたりだ。道路工事は、道路のど真中にあることが多いよ。

道路工事を発見したら、早目に安全な進路へ。

必勝法⑦
トラックはスピードはのろいが、気をつけろ

時々、でっかいトラックが走っていることがあるけど、こいつはスピードがのろいんだ。でも、のろいからといって、なめてはダメだぞ。自分の車は最高時速400キロまで出るので、速いスピードで走行している場合は、かえってよけにくいんだ。トラックはまっすぐにしか走らないから、冷静に。

トラックがいたら、早目に安全なコースを選ぶ。

必勝法⑧
第3コースはセンターラインの上を走れ!!

第3コースは、ほとんどが2車線で、道路がせまいんだ。だから、センターラインの上を走るようにすると、対抗車がどっちの車線から現われても、うまくよけられるのだ。

必勝法④も応用しよう!!

魔物達をやっつけろ!!

SOS

はっ!!

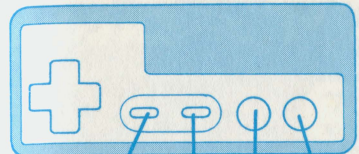
お城の宝物をねらって魔物達が侵入したな

ゆるさん!!

ガ
えいっ ヤッ
ウゲ
ガ
ぐっ
ガ
ダルマのブーメランには気をつけて!!
サ
でーっ
なんでっプロレスラーのグレート・カブキが出てくんだ〜っ
次はどいつだ!?
ブ

忍者くん（魔城の冒険）

宝物をねらって、魔物がお城へ侵入！ 忍者くんがくり広げる大忍法合戦だ!!

忍者くんは＋ボタンで左右に移動。Ⓐボタンと＋ボタンで左右にジャンプ。Ⓐボタンだけだと下におりて、Ⓑボタンで手裏剣を投げるんだ。

Ⓐボタン：ジャンプと下におりる時に押す。

Ⓑボタン：押すと忍者くんが手裏剣を投げる。

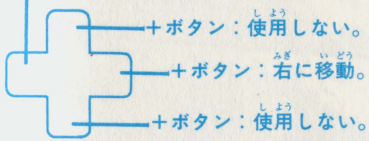
STARTボタン：押すとゲームが始まる。

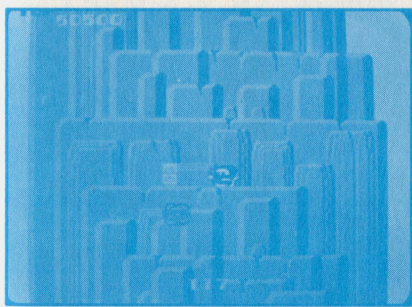
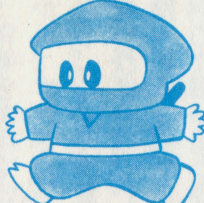
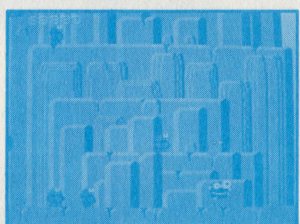
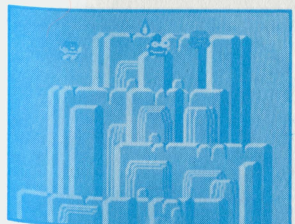
SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

＋ボタン：左を押すと左へ移動する。

＋ボタン：使用しない。

＋ボタン：右に移動。

＋ボタン：使用しない。

※2プレーヤーもできるよ。

敵の数は全部で5種類。次々に出現する敵をすべてやっつけて、パターンを進めていこう。ボタン操作で手裏剣を投げたりジャンプしたりしながら敵の攻撃をかわし、やっつけよう。全部で18のパターンがあり、パターンが進むごとに、敵の攻撃はどんどん激しくなり、ますます、むずかしくなっていくぞ。

なかなか手ごわい、カミナリ小憎を、うまくやっつけた!!

炎にやられてしまったよ〜ん。

ヨロイの大群にやられてしもた。

忍者くん
ジャンプと手裏剣で敵の魔物に立ち向かう。忍者くんは敵にふれただけでは死なないのだ。

黒子
武器は忍者くんと同じ手裏剣。下っぱなので、やっつけるのは簡単だが、やはり油断は禁物だ。

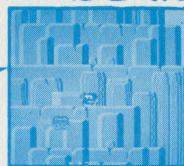
カブキ
放物線をえがくように爆弾を投げつけてくる。カブキのふところに飛び込んでしまえば安心だ。

宝の玉
時々、上から落ちてくる。これを取ると得点になり、3こ取ると、ボーナスステージだ。

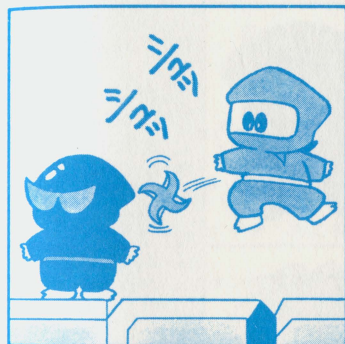
ダルマ
ブーメラン状の刃物を忍者くんに向かって続けざまに投げつけてくる強敵。

カミナリ小僧
高速カミナリを発生する。このカミナリに当たると忍者くんは死んでしまう。

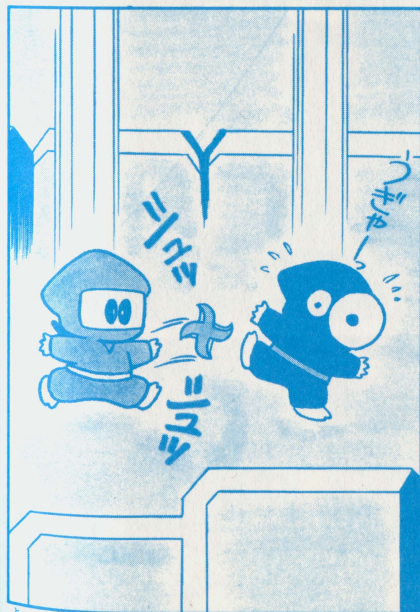
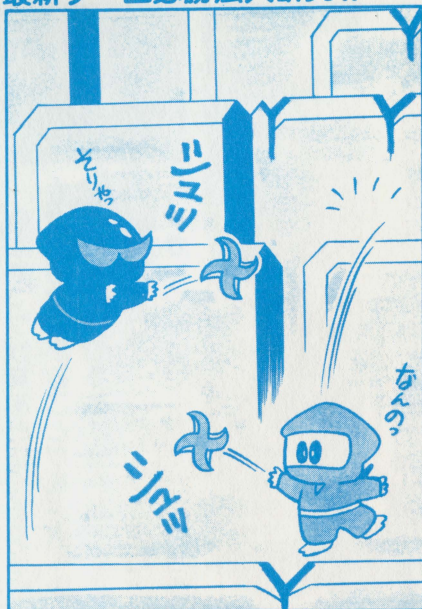
ヨロイ
全身をヨロイにつつみ、忍者くんの手裏剣も通じない最大の強敵。武器は弓矢だ。

のろわれた城を魔物どもの手から救い出すぞ負けるものか!!

忍者くんはジャンプすることが可能だ。敵を倒すうえで、これを利用しないという手はないぞ。ジャンプをうまく使いこなせば、敵を退治するのも、いくらからくになるだろう。

必勝法①
敵の背後から手裏剣で攻撃だ、忍者くん!!

敵が後ろを向いている時は、やっつけるチャンスだ。背中を向けている敵は忍者くんを攻撃してこないから、すかさず手裏剣をはなって、やっつけてしまおう。この時注意しなければならないのは、いきなりふり向いて攻撃してくるやつもいるということだ。もうひとつ、手裏剣には射程距離があるので、遠くからではダメだ。

背中を見せている敵に手裏剣を一撃。

必勝法②
敵を2度やっつけるとボーナス点なのだ!!

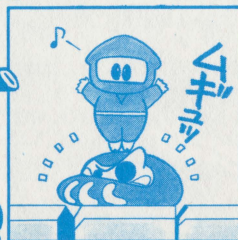
忍者くんの手裏剣が命中すると、敵は落っこちる。落ちていく時をねらって、もう一度手裏剣を命中させると、なんと1000点のボーナスだ。コツは飛びおりながら手裏剣を投げ、命中して落っこちてきた敵にもう一度手裏剣を投げること。敵の落下速度は速いので、この方法でなくては不可能な技だ!!

飛びおりる瞬間に手裏剣を投げ、もう1発!!

必勝法③
上下に移動して敵を攻撃するのだ、忍者くん

敵は手裏剣などの武器を連続して投げてくるが、忍者くんは1回に1発しか手裏剣を投げることができないぞ。つまり、忍者くんは連射される敵の武器を1発しかふせぐことができないんだ。そこで、忍者くんを上下に移動させながら攻撃しよう。こうすると、敵の攻撃にやられにくいよ!!

上下に移動して敵の武器をよけつつ攻撃しろ。

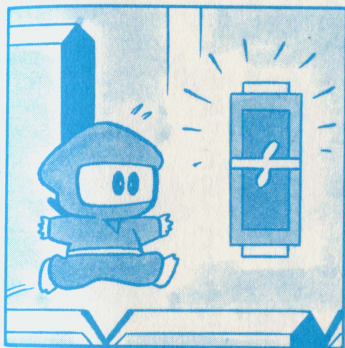
必勝法④
敵に体当たりをくらわせて気絶させてしまえ

忍者くんがジャンプして上の段にいる敵にぶつかったり、下の段にいる敵に向かって飛びおりたりすると、敵はしばらくの間、気絶してしまうぞ。正面から体当たりして押しきっても、敵は気絶してしまうんだ。このスキをつけ。

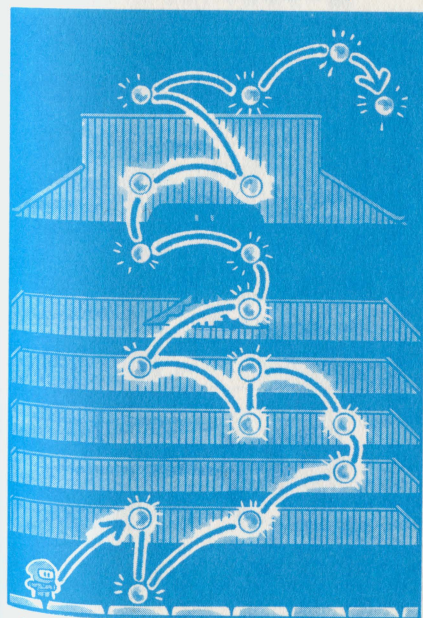
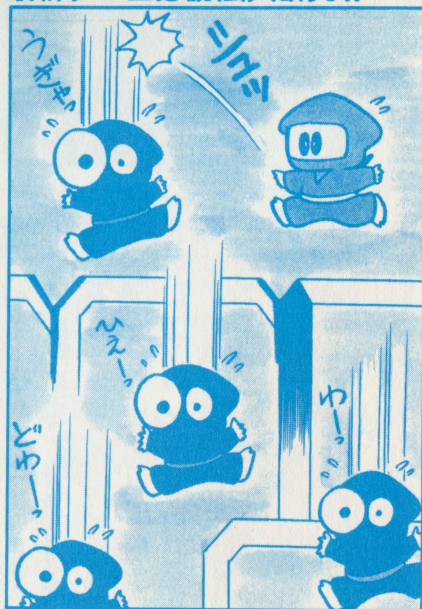
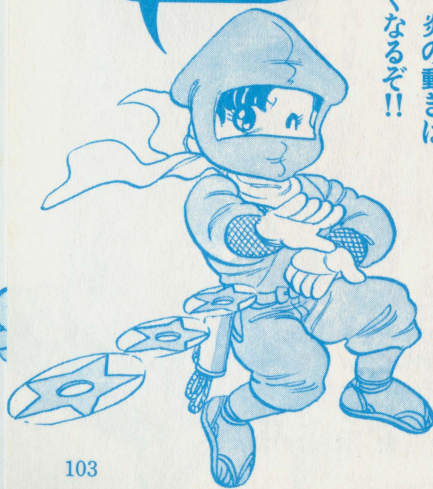
きたな忍者くん!
おまえの命は
もらったぞ!!

気絶させて手裏剣で攻撃。

敵をやっつけたあとに出る巻き物をかかさずに取ることが高得点への近道だ。最初のうちは巻き物を取るのは簡単だけど、パターンが進むとむずかしくなってくる。がんばろう。

必勝法⑤
敵をやっつけたあとに出る巻き物を取ろう!!

敵をやっつけると、そのあとに巻き物が現われるぞ!! これを忍者くんが取るとボーナス点だ。巻き物をたくさん取れば、ハイスコアだって夢じゃない。巻き物のボーナス点は、黒子が100点、ダルマが200点、カブキが300点、カミナリ小僧が400点、そしてヨロイは500点だ。敵をやっつけたら、巻き物もかならず取ろう。

巻き物をたくさん取れば高得点だぞ。

必勝法⑥
ボーナステージのクリアの仕方教えます!!

上空から落ちてくる宝の玉を3こ取ると、ボーナスステージになるぞ!! ボーナスステージはお城の屋根にある水晶を、次々と取っていくゲームだ!! ボーナスステージには制限時間があるので、もたもたしてはいられないぞ。図の通りの順序で取っていくのが一番早くて、確実にクリアできるのだ。

パーフェクトでさらに12,000点のボーナス!!

必勝法⑦ 8人の敵を、8発の手裏剣でやっつけよう!!

ひとつのパターンで、全部で8人の敵を8発の手裏剣でやっつけることができれば、なんと1万点のボーナスがもらえちゃうぞ。でも、1発も手裏剣をムダにしないで8人全部やっつけるのは、とっても大変。きみも日夜修業にはげんで、手裏剣百発百中のテクニックを身につけよう!!

むずかしいテクニックだが、1万点は魅力だ。

手裏剣シュッシュッシュッシュシュ!!

必勝法⑧ 炎が出てきたら、よく気をつけよう!!

敵をやっつけるのに手間どっていると、画面の上から炎が出現、だんだん下におりてくるんだ。この炎に忍者くんが当たるとやられてしまうし、手裏剣でやっつけることも不可能だ。炎の動きはしだいに速くなるぞ!!

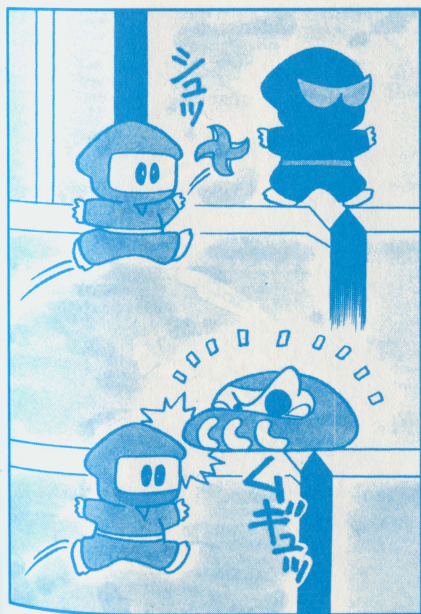
炎からは逃げまくれ。

必勝へのもうひとつの道は、敵の性質をよく研究することだ。敵はそれぞれ動き方や攻撃パターンに特徴があるので、それに合わせて忍者くんをコントロールしよう!!

必勝法⑨

カミナリ小僧のやっつけ方はこれだ!!

カミナリ小僧は忍者くんと同じ段にいると、すぐにふり返って高速カミナリを発生してくるんだ。こいつはなかなかやっかいな敵だ。カミナリ小僧と戦う時は、あまり長く同じ段にいないことだ。上下にじょうずに忍者くんを移動させながら、チャンスを見はからって手裏剣を投げよう。あせって正面からぶつかると、やられるぞ!!

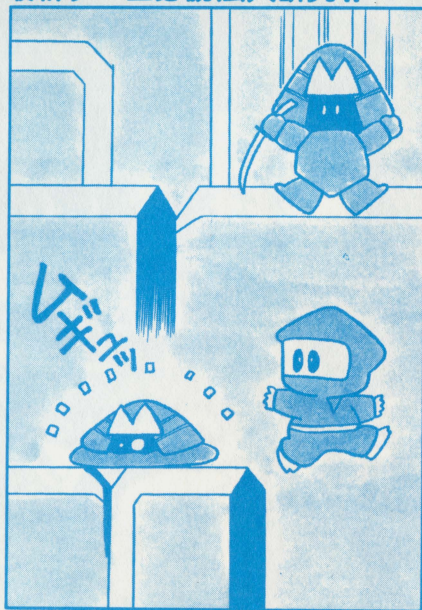
カミナリ小僧と同じ段に長くいるな。

これまでの必勝法を応用してやっつけよう!!

必勝法⑩

黒子とダルマのやっつけ方はこれしかない!!

黒子の武器は忍者くんと同じ手裏剣だ。黒子はほんの下っぱだから、やっつけるのは簡単。だけど油断するとやられるよ。ダルマの武器はブーメラン状の刃物だ。こいつはどんな場所からでも忍者くんをねらって、何段も一気に飛びおりてきたりするぞ。ためらわずに、気絶させて手裏剣でやっつけろ!!

必勝法⑪
最強無敵のヨロイは一度気絶させてから撃て

矢を連射してくるヨロイは、その名の通り、全身ヨロイをまとっている。これには忍者くんの手裏剣もまったく歯が立たない。何発命中してもカチンカチン、とはね返されるだけだ。ヨロイをやっつける方法はただひとつ。まず一度気絶させてから、手裏剣を投げろ！ これでヨロイはやっつけられるぞ!!

無理に正面へ出ないで、チャンスをねらえ!!

近よれば
ビリビリ感電の
カミナリ小僧!!

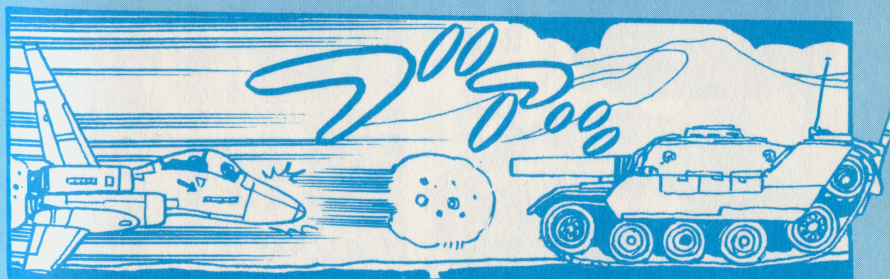
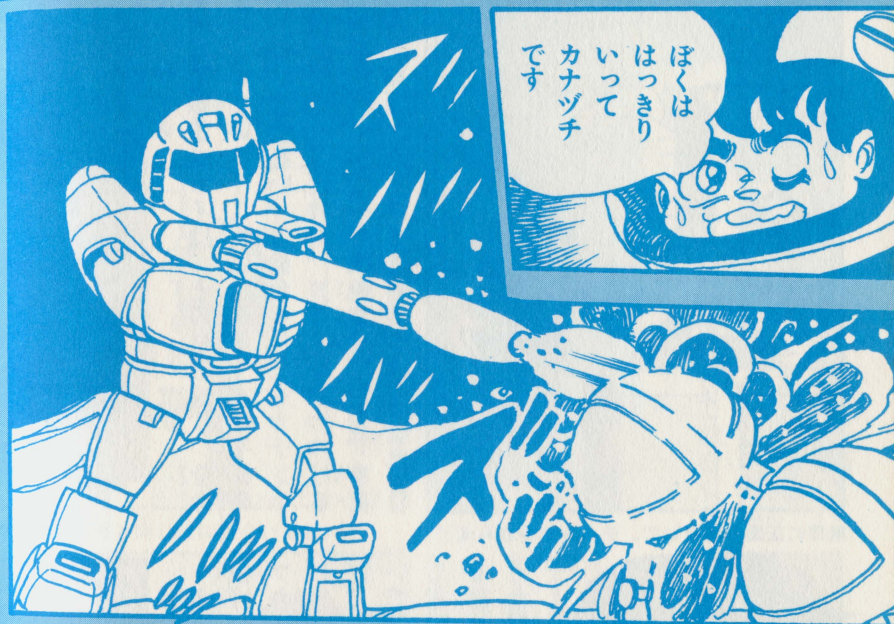
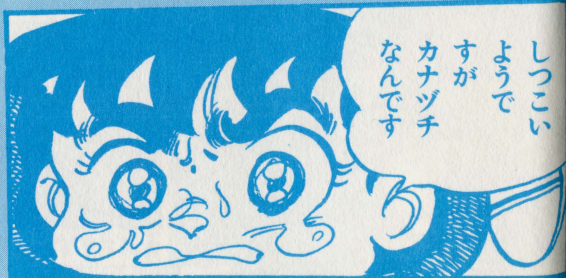
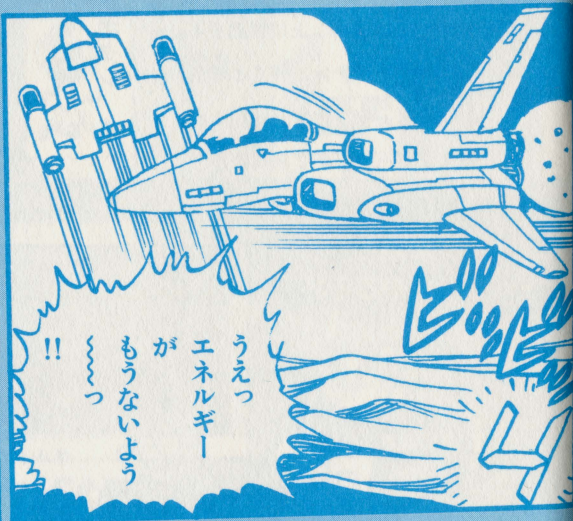
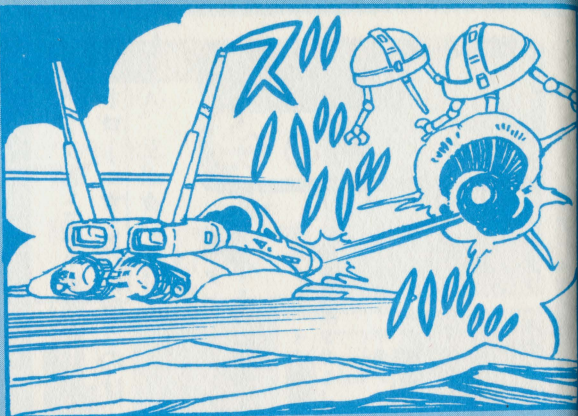
必勝法⑫
カブキと戦うんなら、接近戦っきゃないのだ

カブキは爆弾を放物線状に投げつけてくる。つまり、カブキのそばにいれば忍者くんに爆弾は絶対に当たらないんだ。すなわち、カブキとの戦いでは接近して手裏剣を投げるというのが、必勝への道というわけさ!!

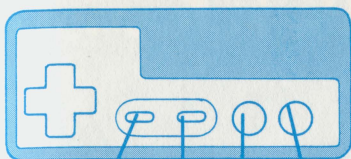
カブキは接近戦で倒せ!!

海はこわいのです!!

マンガ・岡崎忠彦

ぼくははっきりいってカナヅチです

うえっ
エネルギー
が
もうないよう
〜〜っ
!!
しつこい
ようで
すが
カナヅチ
なんです
だから海の上を飛ぶ
のはイヤだって
いったのに〜〜っ!!

フォーメーションZ

惑星ザナックの反乱軍との戦闘。ロボットから戦闘機へと変形する過激なSFゲーム。

ザナック軍と戦う地球連邦軍のイクスペルをコントロールするのに使うのは、＋ボタン、そしてⒶ、Ⓑボタンだ!!

Ⓐボタン：ジャンプと変形するのに使用する。

Ⓑボタン：イクスペルに弾を発射させる。

STARTボタン：押すとゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用、2人用を選ぶ。

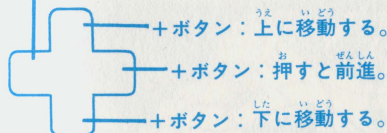
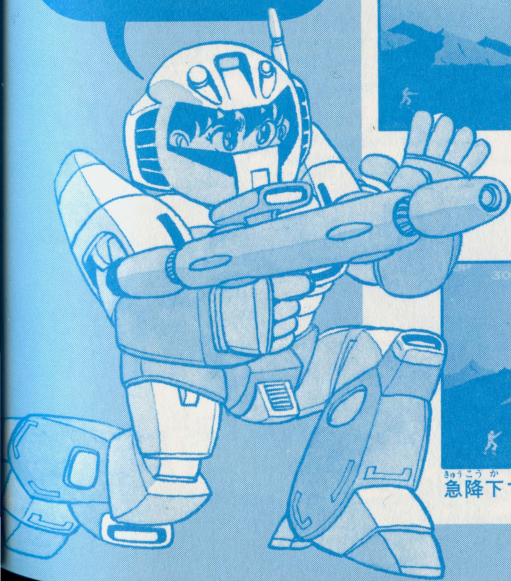
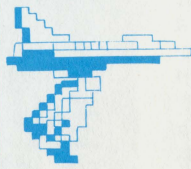
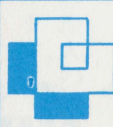
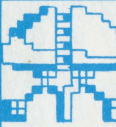
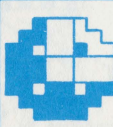
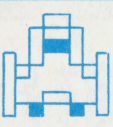
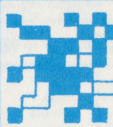
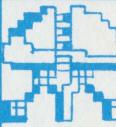
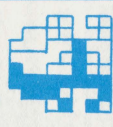
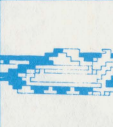
＋ボタン：押すとイクスペルが後退する。

＋ボタン：上に移動する。

＋ボタン：押すと前進。

＋ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーができるのだ!!

ゲームスタート時にイクスペルは、まず地上形態で登場する。必要とあれば空中形態に変形させて、ザナック軍の兵器に応戦しよう。地上形態と空中形態をうまく使いわけるのがポイント。

ギルダがイクスペルを攻撃!!

急降下するギルダを破壊せよ。

イクスペル
地上形態(白兵戦タイプ)から空中形態(エアロタイプ)に変形できる。武器はパルス・レーザーとビッグバンだ!!

空中形態	ガウォーク形態	地上形態

ニゼム
敵のエネルギー・カートリッジ弾。

アエロン
地面をただよっている浮遊機雷。

ストラトス・ブライア
イクスペルに体当たりをする。

パペロ装甲戦車ヘラ
ビッグバンで破壊できる。

ギルダ
無人戦闘機。体当たりをしてきたりする。

エネルギー・コア
イクスペルのエネルギー源。

アールズイー
ピグの改良型。海中から飛び出してくる。

コスモ・ギルダー
ギルダの宇宙戦仕様。

ピグ
多目的地雷。空中形態をねらって攻撃。

ヘヴラム
重戦闘機。慣性飛行をし、ニゼムを発射。

ミラージュ
突然、空中に出現し、ニゼムを発射する。

ザヴィラム
ヘヴラムの宇宙戦仕様。色は赤。

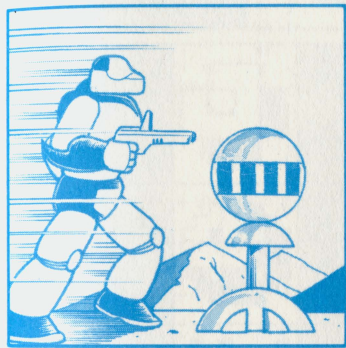
サトウ・テム・ユル・ボワク
ザナック軍の前線移動要塞。一部をのぞいてビッグバンでも破壊不可能。

ニジ・エイダス/ニジ・アドウ
ジズィリアムの第1、第2護衛艦。ビッグバンで破壊。

ジズィリアム
機動要塞。一部をのぞいて、ビッグバンですら破壊は不可能だ。

ロボットから戦闘機へと変形できるというのがイクスペルの性能の最大の特徴だ。色んな場面の状況におうじて地上から空へ、空から地上へと自由自在に変形して戦おう!!

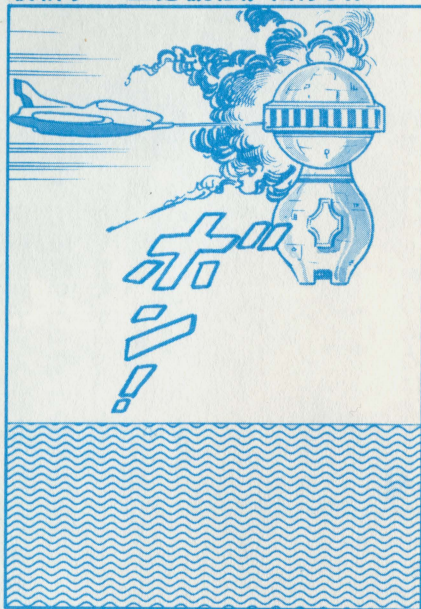
必勝法①
エネルギー・コアは、かならず通過せよ!!

イクスペルが空中形態で飛行する時に、エネルギーをどんどん使うんだ。もし飛行中にエネルギーが0になってしまうと墜落して爆発だ。こんなことをさけるために、エネルギー・コアはできるだけ通過しておきたいね。エネルギー・コアを通過すると、イクスペルのエネルギーが10ポイントも追加される。どんどん補給しよう!!

空中戦にそなえてエネルギー補給だ。

必勝法②
イクスペル空中形態で超低空を飛行せよ!!

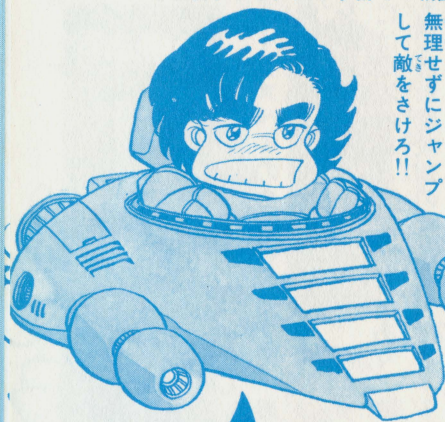
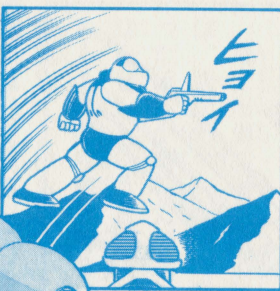
空中形態に変形したら、地面すれすれの超低空で飛行しよう。超低空飛行だとエネルギー・コアを通過しながら前進できるので、エネルギー切れで墜落してしまう心配はないぞ。それにパペロ装甲戦車へラをビッグバンで攻撃して破壊することもできるんだ！ 超低空飛行のテクニックをものにしろ!!

ゴオオオオオー…

超低空でエネルギーを補給しながら飛行せよ。

必勝法③

S.T.Yを撃破して、宇宙空間へ進撃せよ!!

惑星上でのイクスペルの最大の敵は前線移動要塞サトゥ・テム・ユル・ボワク(S.T.Y)だ。装甲にザムを使用しているので、イクスペルのビッグバンでさえ通用しない。ただし回転砲塔のみパペロ装甲のため、ここがS.T.Yの弱点。Ⓑボタンを押し続けてビッグバンを発射し、回転砲塔をねらい撃て。

S.T.Yを破壊すると、次は宇宙での戦闘。

必勝法④

地上の敵はジャンプボタンで飛びこえろ!!

Ⓐボタンを押し続けると地上形態から空中形態へと変形してしまうが、1回だけ押すとジャンプすることができるんだ。戦車のヘラなどの時に、攻撃が間に合わなかったら、ジャンプして飛びこえよう!!

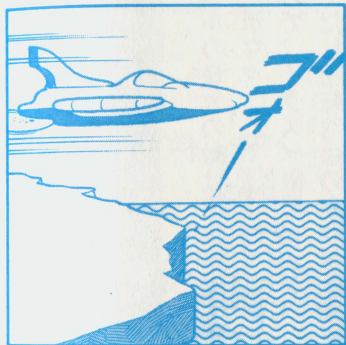
ヒョイ

無理せずにジャンプして敵をさけろ!!

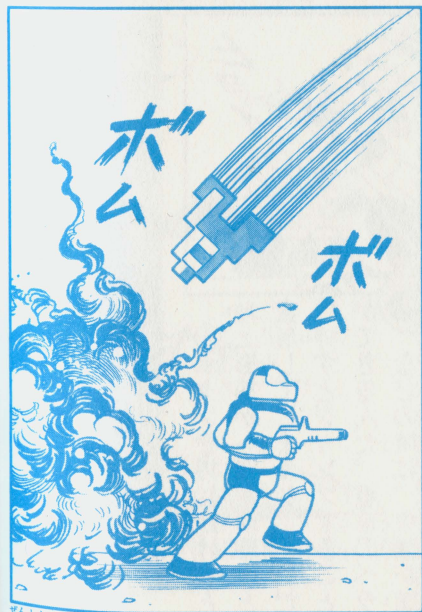
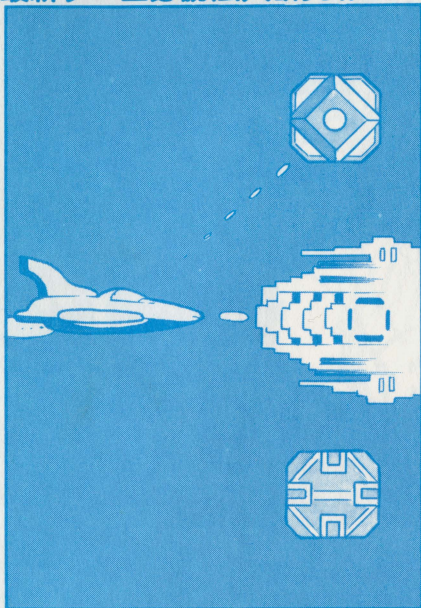
なかなかやるなイクスペルめ!!
今に見ていろよ!!

宇宙空間で戦う時も、地上や海上での戦闘テクニックを応用すれば、かならず勝てる！　敵の出現の仕方や、動き、攻撃パターンなどを、じっくりと研究しよう!!

必勝法⑤
海上に出る時は、エネルギー満タンでGO!!

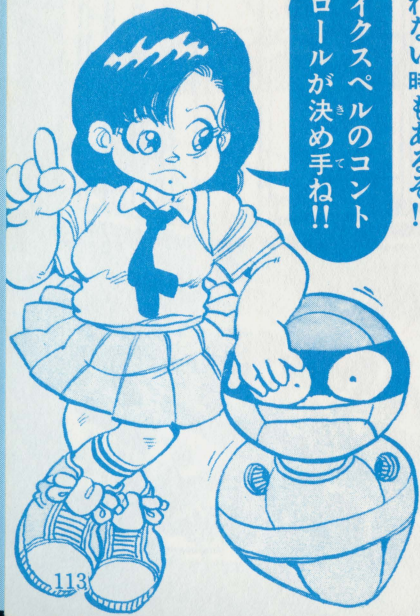
平原や砂漠での地上戦のあとは海上での空中戦だ。イクスペル空中形態がエネルギー不足のまま海上に飛び出すと、戦闘中にエネルギーが0になって海に墜落する危険があるぞ。これをふせぐために地上戦でなるべくたくさんのエネルギー・コアを通過しておく必要があるんだ。できればエネルギーを最高値の99にしておくのがベスト。

エネルギー満タンで海上の敵と戦闘。

必勝法⑥
地上戦では急降下する敵の攻撃に気をつけろ

イクスペルの白兵戦タイプで、戦っている時に、無人戦闘機ギルダが急降下、イクスペルに体当たりをかけてくることがあるぞ。ギルダの攻撃パターンには編隊攻撃と散開攻撃があり、体当たりをしてくるのは散開攻撃のギルダだ。ギルダの動きに注意し、体当たりをくらわないようにコントロールしよう!!

前進後退をコントロールして体当たりを回避。

必勝法⑦
宇宙空間での最後の敵ジズィリアムを倒せ!!

宇宙空間の戦闘で最後に現われるのが、機動要塞ジズィリアムだ。ザム装甲を多用しているのでビッグバンにもたえるというすごいやつ。弱点は中心部コアで、ここにビッグバンが命中すれば破壊できるんだ。護衛艦のニジ・エイダスとニジ・アドウが出てきたら、ジズィリアム出現の前ぶれだよ。

護衛艦をまずやっつけると少しらくになるぞ。

必勝法⑧
地上戦では画面の中央にいて戦おう!!

地上形態で戦闘する時は、画面の中央にいて戦ったほうが有利だ。それはなぜかというと、空からくる敵の攻撃を前後に移動してよけられるからだ。はじにいると、よけきれない時もあるぞ!!

イクスペルのコントロールが決め手ね!!

前後に移動して攻撃をかわせ!!

♡を救出して脱出!!

マンガ・岡崎忠彦

えいっ!!
ポイッ

あっ ハートの オリ だぞ!!

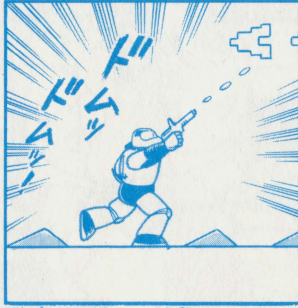
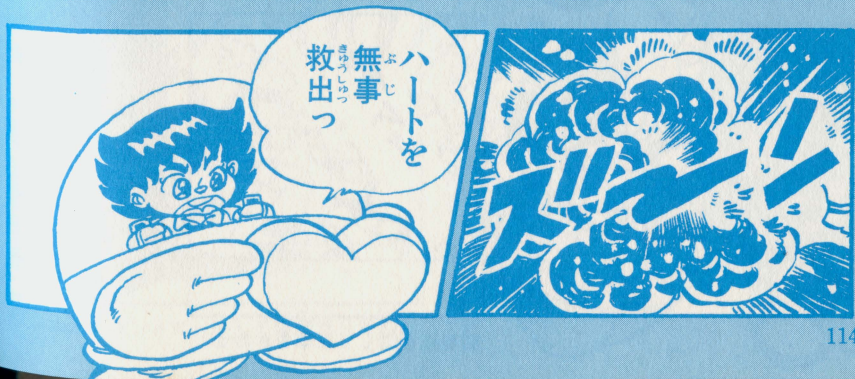
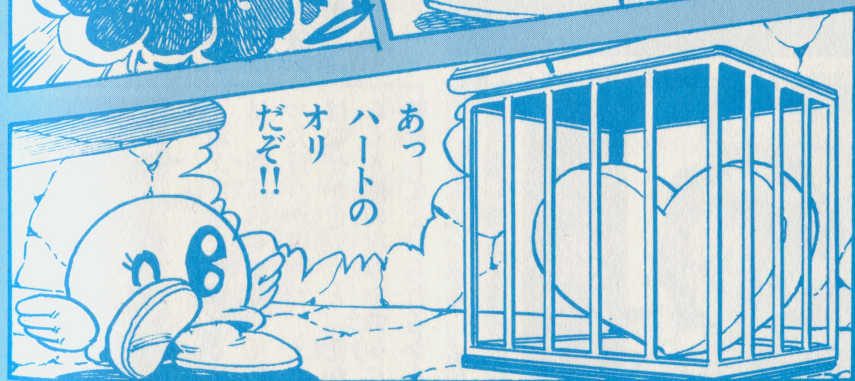
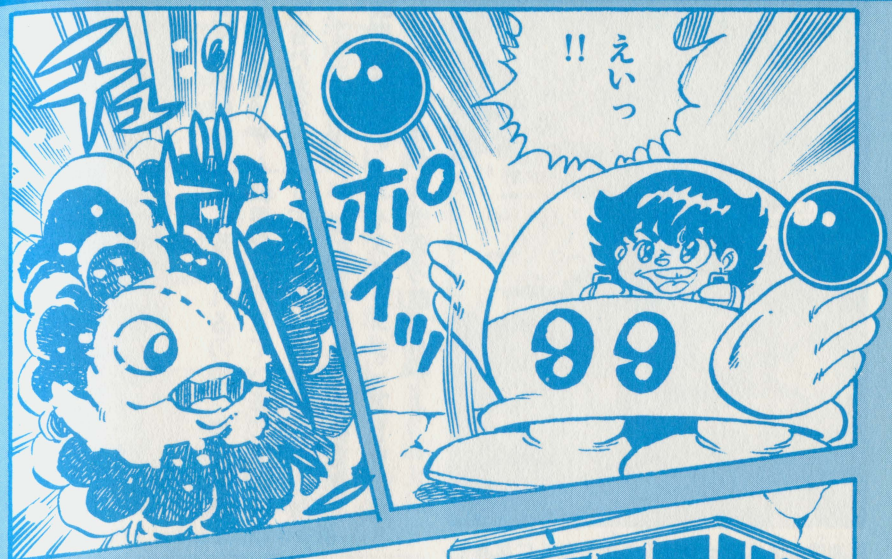
ゲッ!!
早くしないと
出口がふさ
がれちゃう
よーっ

そうだ
!!

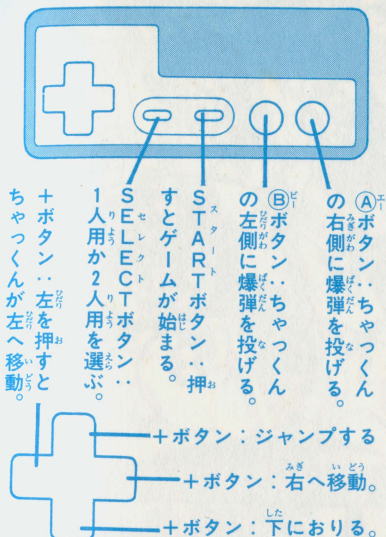
しあわせはあるいてこないっ
だーから
あるいてゆくんだねーっ

3歩
進んで

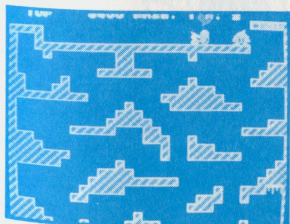
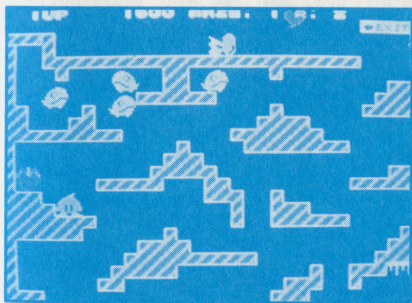
2歩
さがる
!!

ちゃっくんぽっぷ

ちゃっくんが迷路の中で、もんすたと対決。ハートを救出して、迷路から脱出だ!!

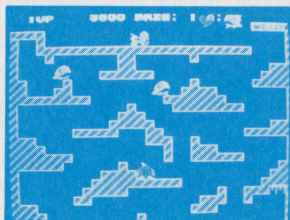
ちゃっくんの操作をする時に使うのは、コントローラーの＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。ちゃっくんをコントロールしてパターンクリア!!

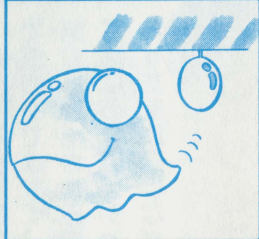
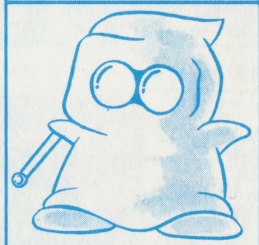
Ⓐボタン：ちゃっくんの右側に爆弾を投げる。
Ⓑボタン：ちゃっくんの左側に爆弾を投げる。
STARTボタン：押すとゲームが始まる。
SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。
＋ボタン：左を押すとちゃっくんが左へ移動。
＋ボタン：ジャンプする
＋ボタン：右へ移動。
＋ボタン：下におりる。

※2プレーヤーもできるんだ!!

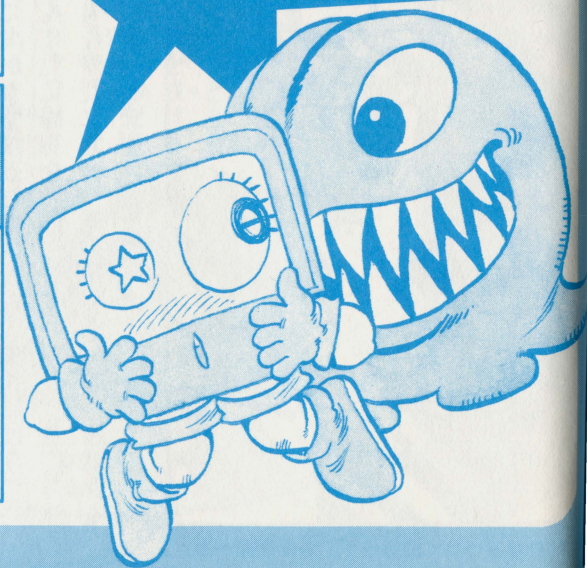
迷路の中には、もんすたにさらわれたハートがとじ込められているオリがある。このオリをこわしてハートを救出するのが、ちゃっくんの第1の目的だ。第2の目的は迷路から脱出すること。でも、もんすたやまいたが、ちゃっくんの脱出を妨害しようとするぞ！　きみは迷路から脱出できるか!?

ボーナスフルーツが出たぞ！
これを取って得点をふやそう!!

ちゃっくん迷路の脱出に成功。

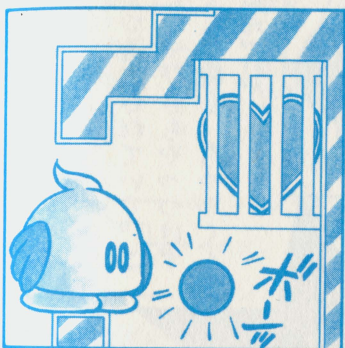
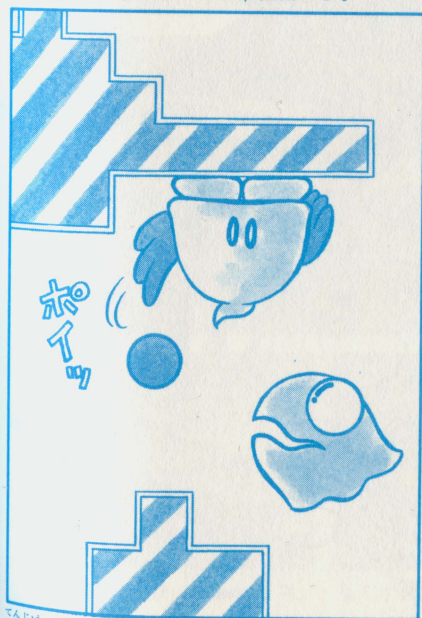
もんすたが2ひき現われた!!

このゲームは1人でも2人でもできるぞ。得点が2万点をこえると、ちゃっくんが1ぴき追加され、そのあとは10万点ごとに1ぴきずつ追加されていく。このほかに、もんすたを1ぴきもやっつけずにパターンをクリアした時も、ちゃっくんが1ぴき追加されるんだ!!

もんすたともんすたエッグ
エッグがふ化するともんすたが生まれるぞ。ちゃっくんの敵だ!!

ちゃっくん
もんすたがさらっていったハートを救出するのが使命。ジャンプと爆弾で戦うぞ!!

まいた
カプセルをはこんで、迷路の出口をふさいでしまうぞ!!

ハートマーク
ハートマークを取れば、スーパーチャックンに変身して、無敵の大活躍!!

もんすたの妨害にめげないで迷路から脱出だ

ハートを救出してもゲームはそこで終わりではなく、ちゃっくんを迷路から脱出させるまでがんばらなくてはならない。ジャンプと爆弾でもんすたを撃退しながら出口へ急ごう。

必勝法①
爆弾でオリをこわしてハートを救出しよう!!

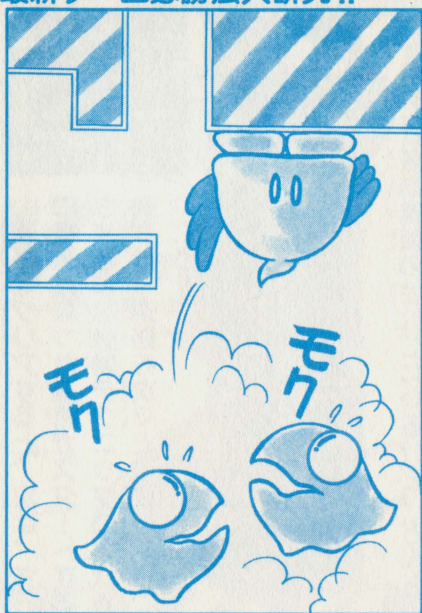
迷路の中にはもんすたによってオリにとじ込められたハートがあるんだ。このハートを救出して脱出するのがちゃっくんの目的だぞ。爆弾でオリをこわしてハートを救出すると、ハートは迷路の出口をふさいでいるブロックを破壊してくれるんだ。つまり、ちゃっくんはハートを救出しないかぎり迷路から出ることは不可能なのだ!!

もんすたの妨害をかわして救出せよ。

必勝法②
天井にはりついて爆弾を落っことそう!!

もんすたもそうだけど、ちゃっくんは天井にはりついて移動することもできるんだ。もんすたがちゃっくんに向かって接近してきたら、天井にはりついて、もんすたに爆弾を投げつけてやろう。この方法なら、もんすたにちゃっくんがやられる危険は少ないので、有効なテクニックだ。

天井にはりついて爆弾投下、もんすた一撃だ。

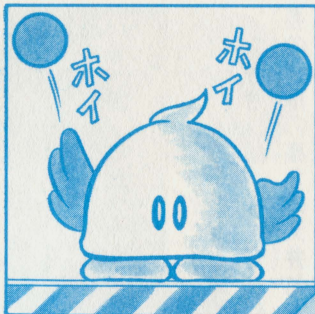
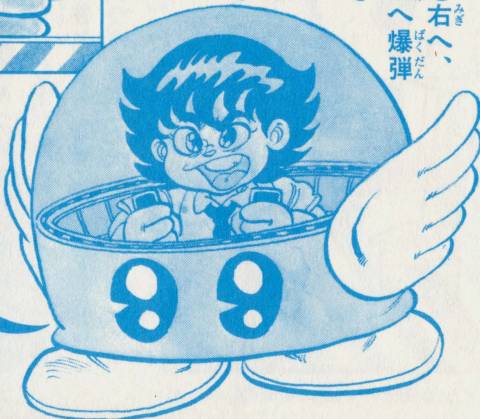
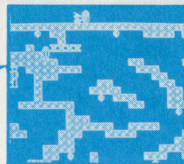
必勝法③

2ひき、一度にやっつけてボーナスフルーツ

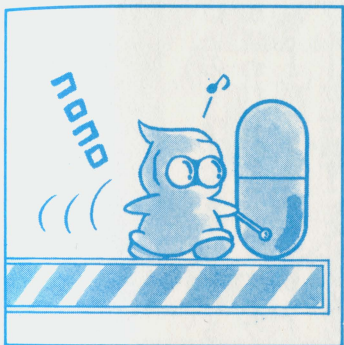
1この爆弾で2ひき以上のもんすたをやっつけると、ボーナスフルーツが現われる。このボーナスフルーツをちゃっくんが取るとボーナス得点がもらえるぞ。でも、ボーナスフルーツを出すことにばかり夢中になっていると、そのスキにほかのもんすたにおそわれる危険もあるから、気をつけてほしいな!!

ボーナスフルーツを取って高得点へ一歩前進。

必勝法④

爆弾は左右同時に投げることができるのだ!!

Ⓐボタンを押すと右へ、Ⓑボタンを押すと左へ爆弾を投げることができるが、Ⓐ、Ⓑボタンを一度に押すと左右同時に爆弾を投げることができるのだ。いざという時は、このテクニックで!!

左右に爆弾を投げて危機を脱出!!

迷路をクリアすると、次は、さらに複雑になった迷路がスタートする。さまざまな必勝テクニックにみがきをかけ、迷路を次々と、クリアしていこう!!

必勝法⑤ まいたが出口をふさぐ前に迷路から脱出しろ

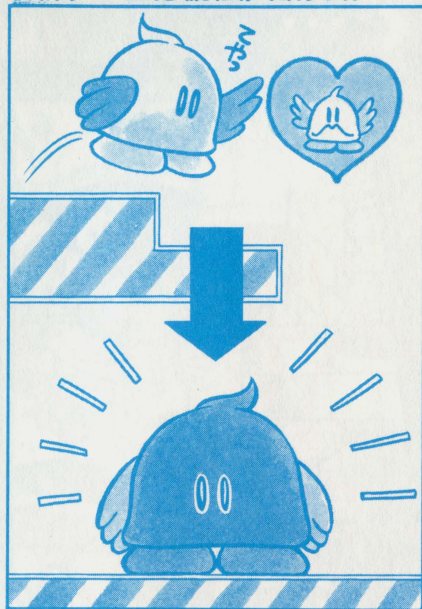
まいたは最初画面の左はじにいるけど、どんどん右側に移動してきて、出口をふさがれてしまうとタイムアウトになってしまうのだ。まいたはカプセルをはこんできて、これで出口をふさぐぞ。救出したハートによって一度あけられた出口も、こいつにふさがれてしまう。何が何でもまいたが右はしにたどりつく前に迷路から脱出だ!!

まいたは制限時間の役割をはたすぞ。

必勝法⑥ 身長の2倍の高さの天井までジャンプだ!!

ちゃっくんの両足が地面についている時に、ジャンプさせれば、身長分だけ飛べるんだ。つまり、身長の2倍の高さの天井にとどくことができるわけ。そして、天井にはりつける。また、片足づきのジャンプなら身長の半分だけ飛ぶことができるぞ。これをうまく利用して、もんすたの妨害をかわそう!!

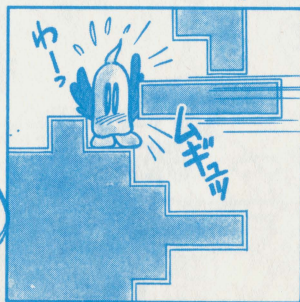
両足づきジャンプなら身長分だけ飛べるぞ!!

必勝法⑦ 無敵のスーパーちゃっくんに変身だ!!

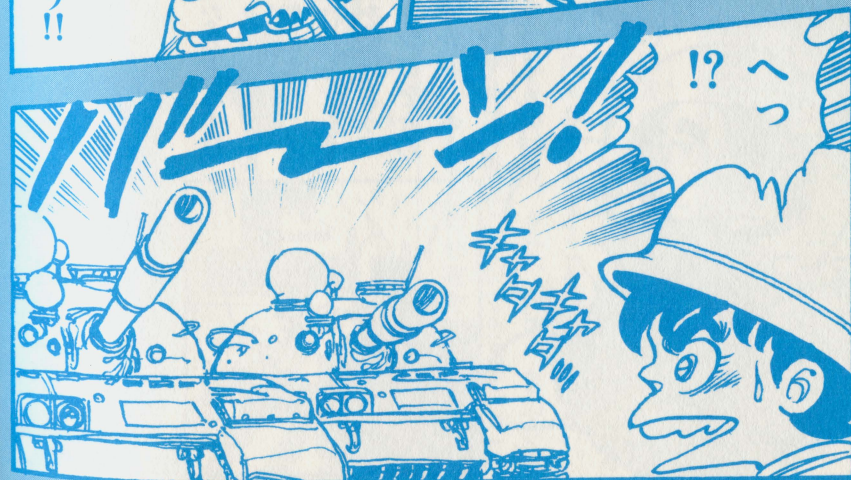
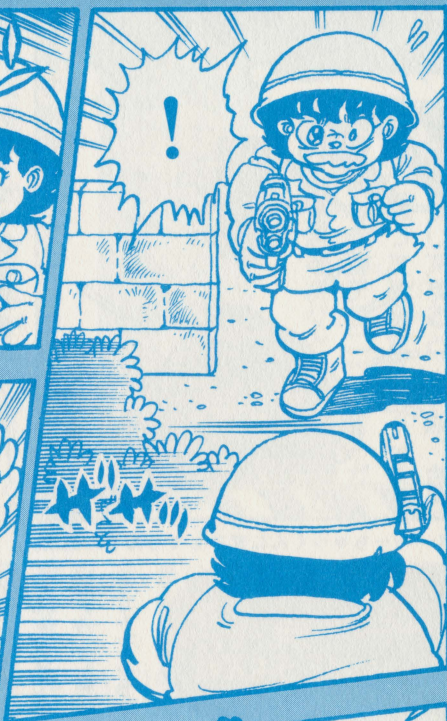
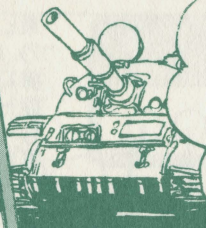
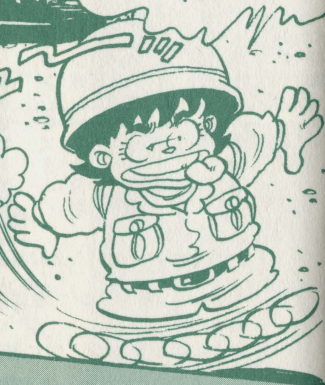
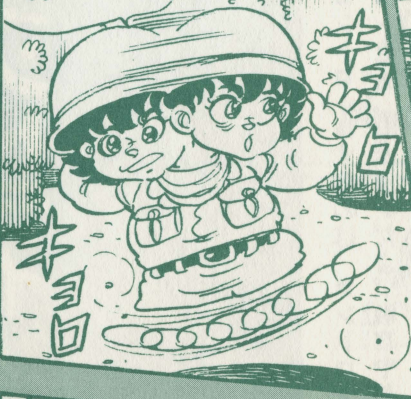
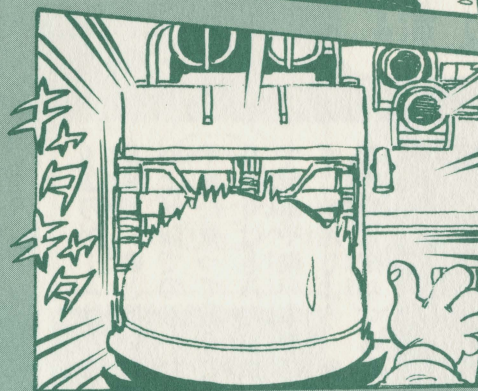
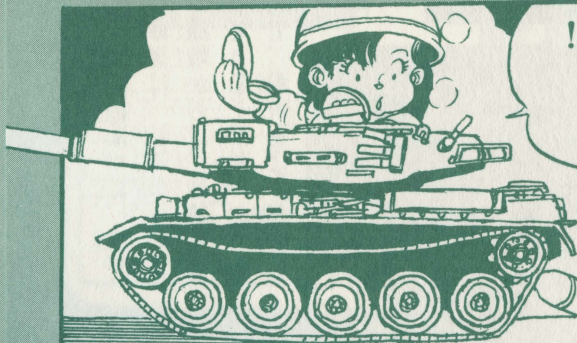
2ひき以上まとめて、もんすたをいっぺんにやっつけると、ハートマークが出ることがある。このハートマークを取れば、ちゃっくんは無敵のスーパーチャックンに変身だ。スーパーちゃっくんはもんすたにふれるだけでやっつけることができるので、めちゃんこ強い。ハートマークを見逃がすなよ!!

スーパーちゃっくんに変身してもんすた退治。

迷路の出口をふさいじゃうもんね

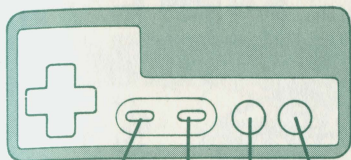
必勝法⑧ ムービングブロックにはさまれるな!!

3面目になるとムービングブロックが登場する。これと壁の間にちゃっくんがはさまれたらオシマイだから気をつけよう。しかしタイミングを合わせればもんすたを、ムービングブロックで押しつぶすこともできるんだ。

はさみ込みの術は命がけの技だ。

戦車には戦車で…

マンガ・岡崎忠彦

戦車はピストルじゃやっつけられないよ——っ
ピュ〜〜
味方の戦車はどこだ!?
キョロ
キョロ
うひゃあっ!
キャタキャタ
ナーニ!?
だれかよんだあ!?
ピラ

フロントライン

軍曹がピストルを片手に敵本陣へと進軍していく、緊張の戦争アクション!!

軍曹をコントロールするのは、コントローラーの+ボタンとⒶ、Ⓑボタンだよ。戦車や装甲車の操縦も思いのままだ。

Ⓐボタン：手留弾発射。戦車、装甲車に乗降。

Ⓑボタン：ピストル、マシンガン、主砲発射。

STARTボタン：押すとゲームが始まる。

SELECTボタン：1人用か2人用を選ぶ。

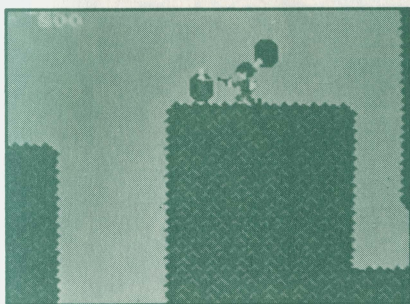
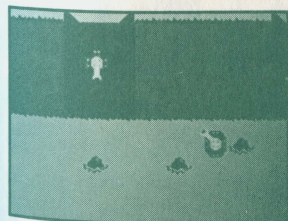
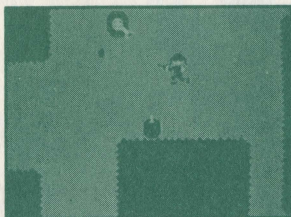
+ボタン：軍曹を左に移動させる。

+ボタン：上に移動する。

+ボタン：右に移動する。

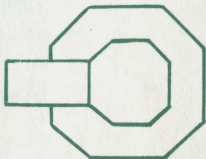
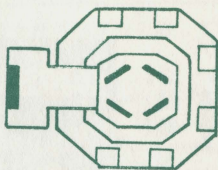
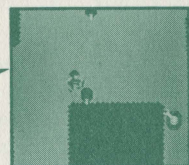
+ボタン：下に移動する。

※2プレーヤーもできるぞ!!

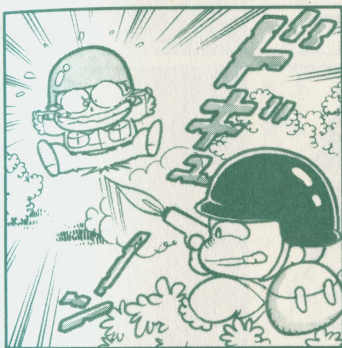
このゲームは、まず谷間戦に始まって、次が草原戦、橋と戦いぬき、最後は、砂漠戦、いよいよ敵陣での戦いだ。草原戦からは、戦車や装甲車に乗って戦うこともできるぞ。乗ったりおりたりはきみの自由なので、戦況をよく判断して戦車や装甲車をじょうずに利用しよう。敵本陣の破壊に成功するか!?

味方の軍の装甲車に乗って戦おうとする軍曹。

橋を渡れば敵陣があるぞ!!

軍曹が手留弾を前方に投げる。

装甲車
軍曹のは青い色。武器は、マシンガンだ。敵の攻撃を1発受けると爆発するぞ。

軍曹(プレーヤー)
青いキャラクターが、きみの操作する軍曹だ。軍曹の武器はピストルと手留弾。得点が1万点をこえると、軍曹が1人追加されるんだ。

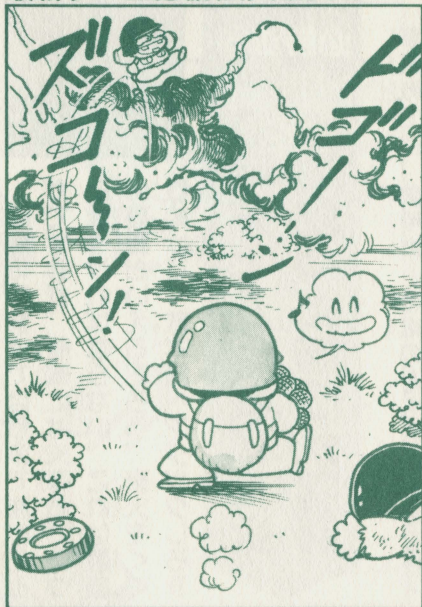
歩兵(敵)
緑のキャラクターは敵の歩兵だ。武器は軍曹と同じく、ピストルを持つが、手留弾はない。谷間戦で出てくる敵は、この歩兵だけだ。

戦車
軍曹のは青。武器は主砲だ。相手の攻撃を1発受けてもすぐには爆発しない。

敵陣
大砲が設置してある。敵陣を破壊できるのは、軍曹の手留弾だけだ!!

きみの戦略が必勝のカギだ。ピストルと手留弾はもちろんのこと、戦車と装甲車も手足のごとく自由に使いこなせなければ敵に負けてしまう。戦況をよく見て、戦法を決めよう!!

必勝法①
敵の歩兵をピストルでやっつけろ!!

敵の歩兵と戦う時に、気をつけなければならないことがひとつある。軍曹は敵の歩兵にふれただけでもやられてしまうんだ。だから敵の歩兵には、絶対に当たってはダメだぞ。こんなことで軍曹がやられちゃったら、つまんないよね。だから、敵の歩兵はどんどんピストルでやっつけよう。軍曹のそばまできたら、十分注意しよう。

敵の歩兵に当たるな。ピストル発射。

必勝法②
森の中の敵は手留弾を使って、やっつけろ!!

谷間戦では、谷間だけでなく森の中にも敵の歩兵がいるぞ。森の中にかくれている敵は軍曹をピストルで攻撃してくるので、やられないように気をつけなければだめだ。ここで注意しなければならないのは、軍曹のピストルの弾は森の中までとどかないということ。森の中の歩兵は手留弾でやっつけよう!!

軍曹の弾は森の中までとどかないぞ。注意だ。

必勝法③

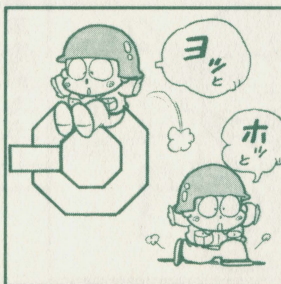
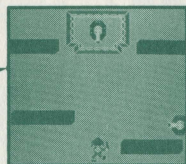
手留弾を前に投げながら前進せよ!!

敵の歩兵は軍曹がいる画面だけではなく、画面の外でも行動しているんだ。だから、軍曹の投げた手留弾が画面の外に出てしまっても、そこにいた敵の歩兵に命中することだってあるんだ。つまり作戦としては、いつも手留弾を前に投げながら前進すること。1人でも多くの敵を倒すことができるからね。

手留弾を投げながら前進して敵を多く倒せ!!

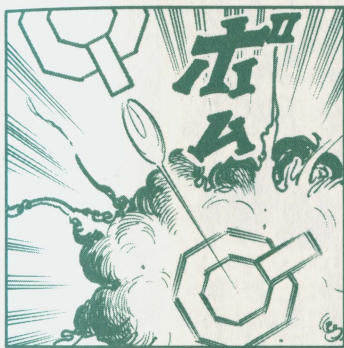
必勝法④

戦車と装甲車は乗りおりが自由にできるぞ!!

草原戦になると敵は戦車や装甲車で攻撃してくる。もちろん軍曹も戦車と装甲車に乗って戦うことができるんだ。Ⓐボタンで搭乗したり、おりたり自由にできるぞ。戦況をよく見て、使いわけるといい。

戦車と装甲車を使いこなせ!!

敵陣の手前までは戦車で進むことができるが、敵陣には肉弾戦で突っ込まなければならない。これは最後の難関といえるだろう。砲火をくぐりぬけて、敵本陣へアタックしろ!!

必勝法⑤

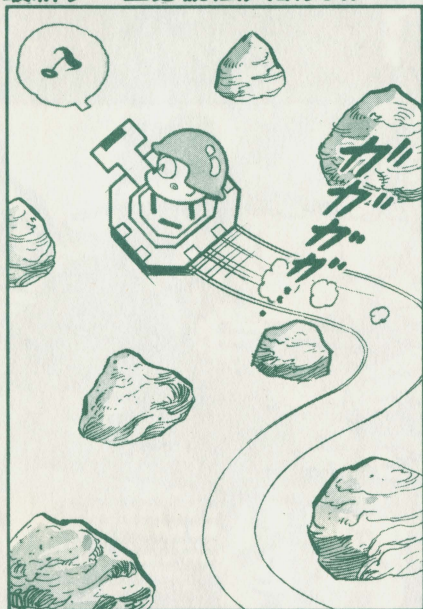
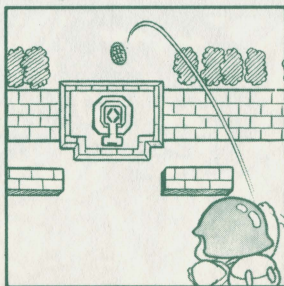
装甲車よりも戦車に乗って戦ったほうが有利

草原戦では、装甲車と戦車のどちらか好きなほうに乗って戦うことができるんだ。だけど装甲車は、敵の攻撃を1発受けただけで爆発してしまう。戦車なら攻撃を1発受けても、すぐには爆発しないから、使うなら戦車が絶対有利というわけだ。やむをえず装甲車に乗ってしまった場合は、なるべく早く戦車に乗りかえよう!!

草原戦で戦うなら戦車が絶対有利だ。

戦車をおりて、またすぐ乗ればいい。

必勝法⑥

戦車が破壊された時は一度戦車をおりろ!!

軍曹が戦車に乗っている時に、敵の攻撃を受けて破壊されると煙が出てくるんだ。こうなった場合、いつまでも乗っていると爆発しちゃうんだ。煙が出たら、すぐにⒶボタンを押して戦車からおりれば、やられずにすむし戦車も助かるぞ。戦車を破壊されたら急いでおりて、軍曹と戦車を救おう!!

必勝法⑦
砂漠戦では岩をさけて戦車を前進させよう!!

草原戦を戦いぬくと、次は砂漠戦だ。砂漠には、あっちこっちに岩がゴロゴロしているぞ。戦車は、この岩を乗りこえて進むことはできないから注意しなくてはダメだぞ。砂漠戦では戦車をうまく操縦しながら前進しよう。また、川やブロックなども、乗りこえることができないので、気をつけてね!!

戦車は岩を乗りこえて進むことができないよ。

必勝法⑧
敵陣は戦車からおりて手留弾で破壊せよ!!

敵陣にたどりつくまでは戦車に乗って、戦いを有利に進めるといいだろう。しかし、敵陣についたら戦車をおりて戦わなければダメだ。それは敵陣を破壊できるのは軍曹の手留弾だけだからだ。敵の最後の抵抗は激しいぞ!!

敵陣は手留弾で破壊しよう!!

秘密指令001

マンガ・岡崎忠彦

ダダダーン
全部盗んだらじん速に……

タタタ
車で脱出!!
バタン

あれっどうして動かさないの!?
それがね……ガス欠なのよ
プスン

エレベーターアクション

敵のビルにしのび込んで、トップシークレットをすべて盗み出せ!!

スパイをコントロールするのは、コントローラーの＋ボタンとⒶ、Ⓑボタンだ。うまく使いこなして、㊙書類はすべていただき!!

Ⓐボタン：押すとスパイがジャンプする。

Ⓑボタン：押すとスパイがピストルを発射。

STARTボタン：これを押してゲーム開始。

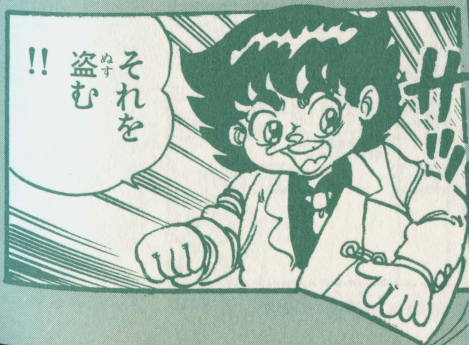
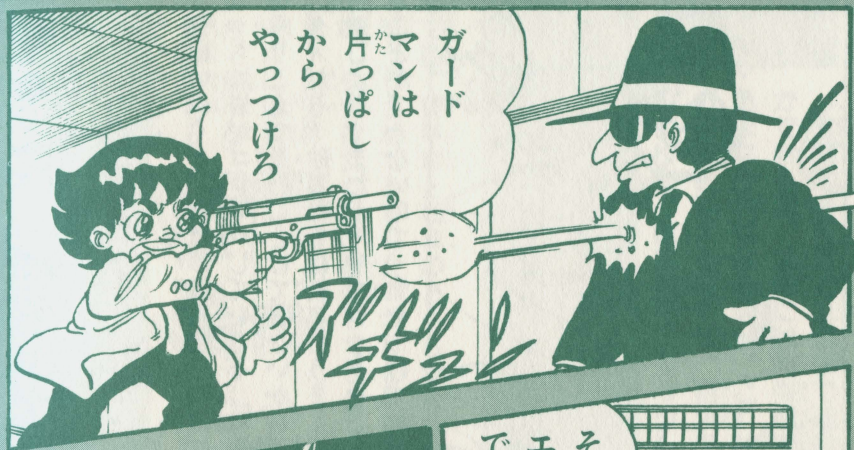
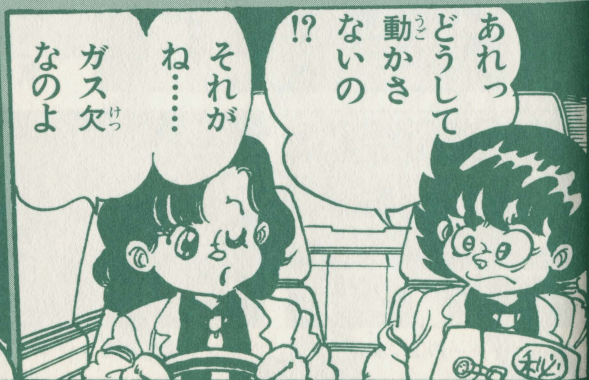
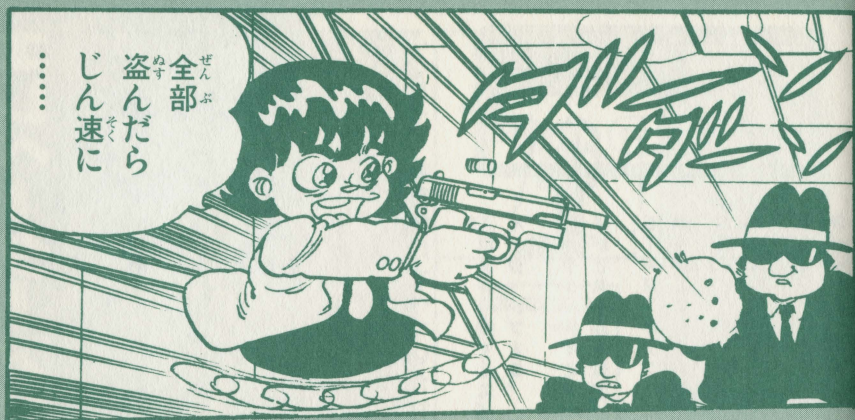
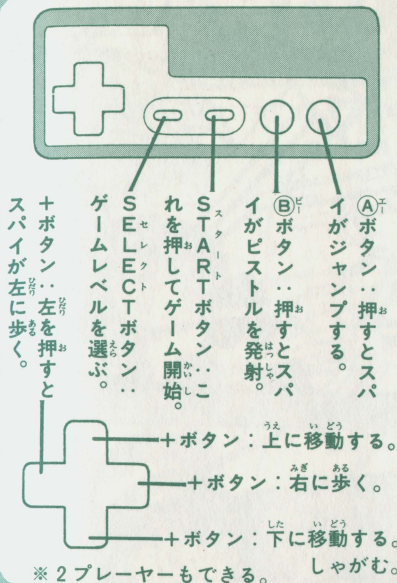
SELECTボタン：ゲームレベルを選ぶ。

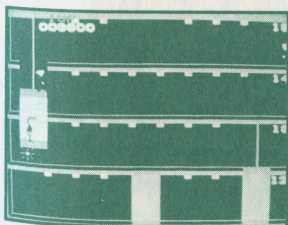
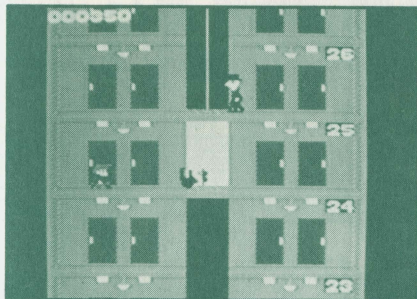
＋ボタン：左を押すとスパイが左に歩く。

＋ボタン：上に移動する。

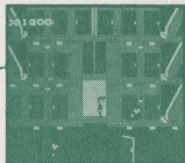
＋ボタン：右に歩く。

＋ボタン：下に移動する。しゃがむ。

※2プレーヤーもできる。

きみの使命は30階だてのビルから、㊙書類をすべて盗み出すことだ。㊙書類をすべて盗み出して地下におりれば、用意された車に乗って、脱出することができるぞ!!
しかし敵もそれほどあまくはない。ビルの中にはピストルを持ったガードマンがいるのだ。気分はもうスパイ!!

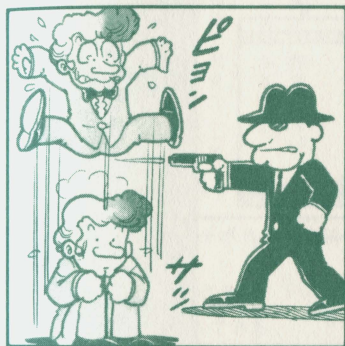
スパイがガードマンをピストルでやっつけた!!

エレベーターの上に敵が……。

ジャンプして弾をよけるぞ!!

スパイ
武器はピストル。エレベーターやエスカレーターで階を上下して、㊙書類をねらう。
エレベーター
だれも乗っていない時は自動的に上下しているが、スパイが乗り込むとコントロール可能。
赤いドア
スパイ専用のドアで、この中に㊙書類がかくされているのだ。赤いドアをさがせ!!
ガードマン
スパイの活動を妨害しようとする。武器はスパイと同じく、ピストルだ!!
エスカレーター
スパイが乗るとコントロールが可能となる。エレベーターとうまく使いわけよう。
青いドア
ガードマンが現われたり、かくれたりするドアで、スパイは、中に入れない。
照明器具
ピストルを持ってこいつをガードマンの頭上に落とすこともできる。
へっぽこガードマンめ ㊙書類はいただきだ!!

エレベーターアクションの名前の通り、いかにエレベーターをうまく利用するかが、このゲームのミソ。エレベーターを使いこなすことが、クリアへの第1歩といえるだろう。

必勝法①

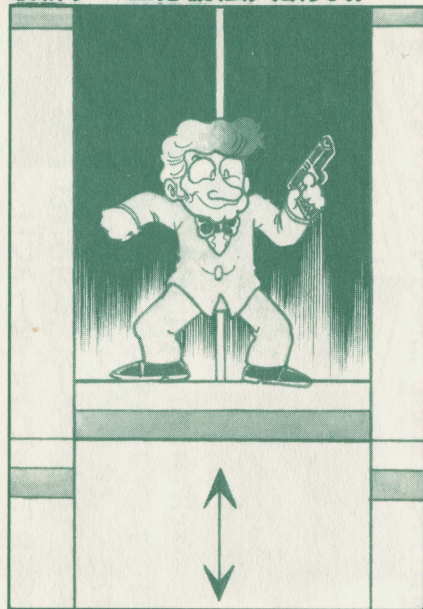
ガードマンのピストルの弾をよけろ!!

ガードマンがスパイに向かってピストルを発射してきたら、とっさにジャンプするか、しゃがむかして弾をよけよう。きみの反射神経が決め手になる緊張の一瞬だ。ピストルが発射された瞬間にあわててしまったりすると、スパイのコントロールをミスして、やられてしまう危険があるぞ。どんな時でも、スパイは冷静であれ!!

とっさの反射神経で弾をよけよう!!

必勝法②

エレベーターをうまく利用して上下に移動!!

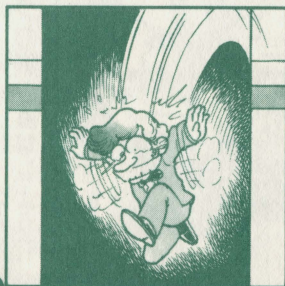
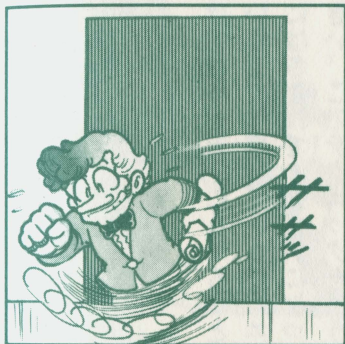
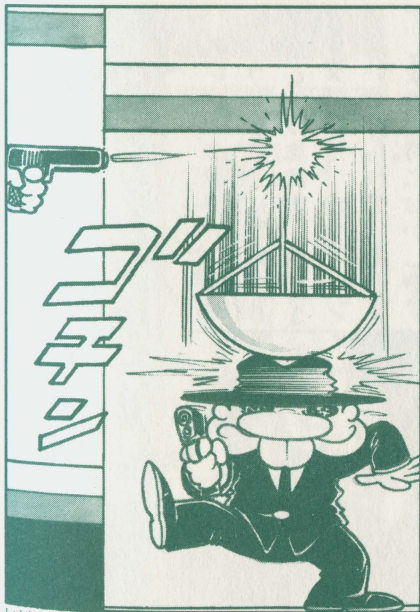
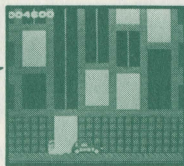
エレベーターはいつも上がったりさがったりしていて、自分の好きな時に乗ることはできないぞ!! エレベーターに乗れるのは、スパイがいる階と同じ高さにきた時だけだ。しかし、タイミングよくエレベーターに乗ることができれば、上下のコントロールは思いのまま。うまく利用してほかの階へ行こう。

スパイが乗ればエレベーターは思いのままだ。

必勝法③
危機一髪の時は、エレベーターの天井に乗れ

エレベーターは中だけでなく、天井にも乗ることができるんだ。でも、いつまでも乗っていると、エレベーターとビルの床にはさまれてオダブツになってしまうので危険も大きい。このテクニックを使うのは、スパイがガードマンにねらわれ、絶体絶命のピンチにさらされた時だ!!

天井乗りは必死のテクニック。あまり使うな。

必勝法④
エレベーターの穴に落ちるとアウト!!

エレベーターがいない時に、うっかり穴に落ちてしまうと、残念無念、スパイはオダブツだ。ガードマンに追いかけられて、あわててしまった時におかしやすいミスだね。こんなアホなやられ方はスパイの風上にもおけないぞ!!

エレベーターアクションに必勝するためには、ガードマンとスパイのかけひきもポイントとなる。いかにガードマンの攻撃と追跡をかわすか、スパイのテクニックを身につけろ。

必勝法⑤

㊙書類は赤いドアの中にかくされているぞ!!

青いドアと赤いドアのうち、㊙書類があるのは赤いドアだ。赤いドアのわきにある2本の白線の上にスパイを立たせ、ドアのある方向の＋ボタンを押せば、スパイは中に入って㊙書類を取れるんだ。時間がたつと自動的にスパイは外へ出てくるけど、もし急いで出たい時は、入った時と逆の方向ボタンを押せばOKだ。

ひとつ㊙書類を取ると500点の得点。

必勝法⑥

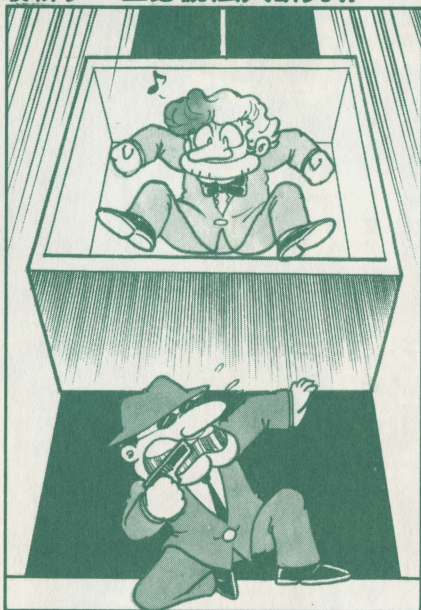
天井の照明器具をガードマンの頭上に落とせ

スパイはピストルで、ガードマンを倒すことができるが、ガードマンをやっつける方法はまだあるぞ。そのひとつが天井からぶらさがっている照明器具を利用するというやり方だ。ガードマンがちょうど照明器具の下にきた時に、エレベーターの中から、ピストルを撃って、ガードマンの頭を直撃しよう!!

照明器具を落とすとビル全体が暗くなるぞ!!

必勝法⑦

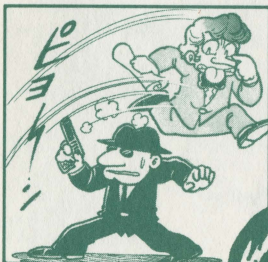
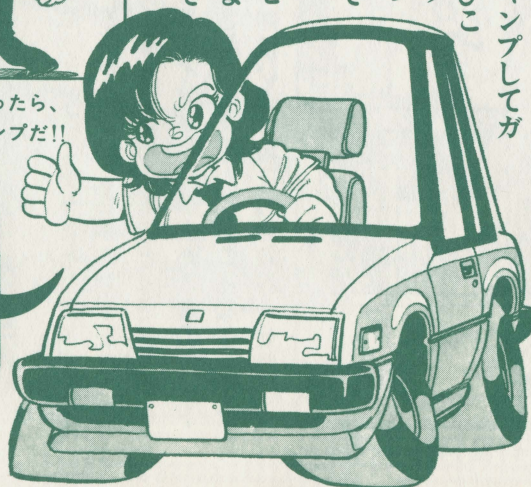
エレベーターでガードマンを押しつぶせ!!

スパイが乗っているエレベーターの下にガードマンがやってきたら、やっつけるチャンスだ。スパイをエレベーターの中で左右にウロウロさせると、ガードマンもそれにつられてウロウロし始めるぞ。そのスキにエレベーターを下に移動させて、ガードマンを押しつぶしてしまおう!!

エレベーターを利用してガードマンを倒せ!!

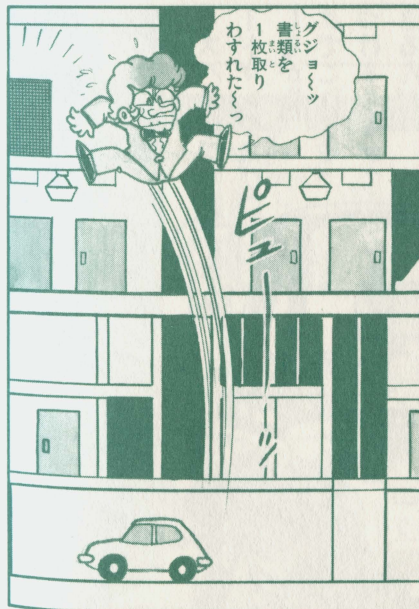
必勝法⑧

ジャンプして、ガードマンをやっつけよう!!

スパイはジャンプしてガードマンを飛びこしながら、キックでこれをやっつけることができるんだ。

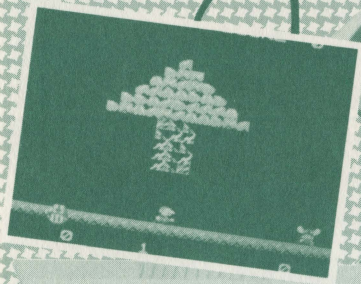
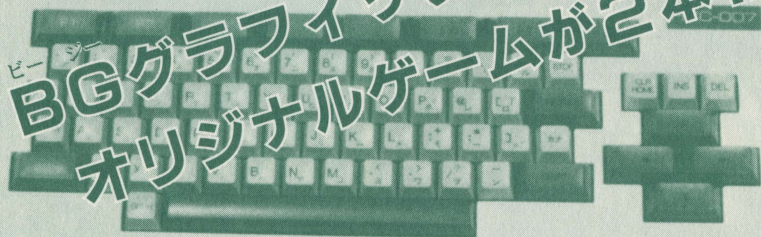
もちろん、ピストルの弾もよけることができるぞ。

あぶないと思ったら、
とっさにジャンプだ!!

必勝法⑨
エスカレーターを使って上や下の階へ移動!!

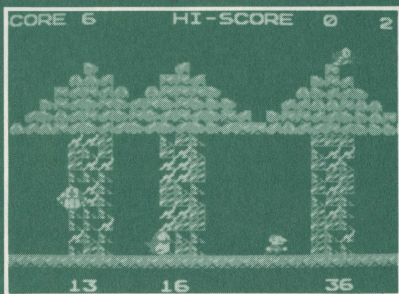
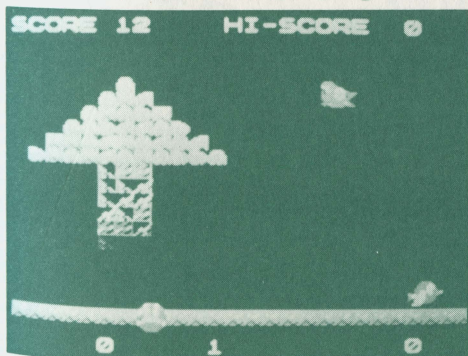
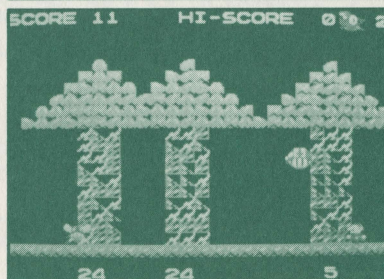
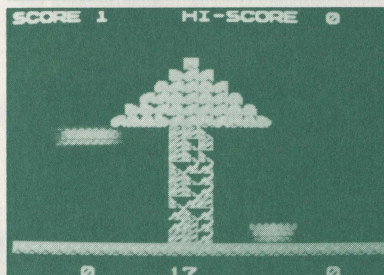
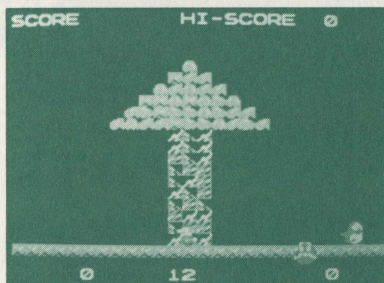
ビルの中を上や下に移動するのに、エスカレーターを使う方法もある。まずスパイをエスカレーターの前の太い白線の上に立たせて、上下方向ボタンを押すと、上がったりさがったり、コントロールできるんだ。エレベーターとエスカレーターをじょうずに使い、ガードマンをかわして㊙書類をねらえ!!

うまく利用すればエスカレーターは便利だぞ。

必勝法⑩
㊙書類はひとつのこさず盗み出して脱出せよ

㊙書類を全部取って地下におりると、脱出用の車が用意されている。ただし、もし㊙書類をひとつでも取りわすれていると、脱出することはできないぞ。あっという間にスパイは、㊙書類のある階の赤いドアの前までもどされてしまうんだ。こんなことがないように、㊙書類はひとつのこらず取ろうぜ!!

㊙書類をすべて取って、地下におりて脱出だ!!

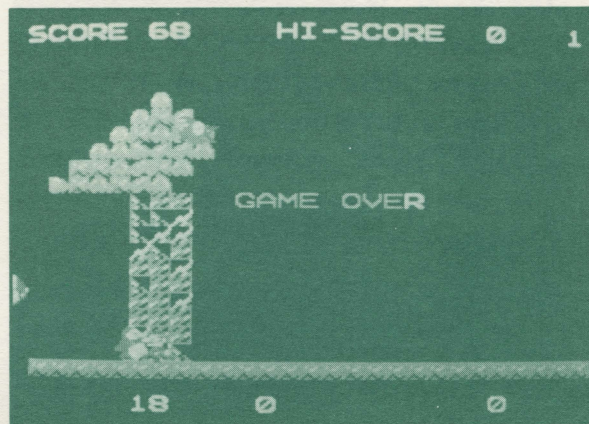
ファミリーベーシックで遊ぼう!!

きこりのマリオ

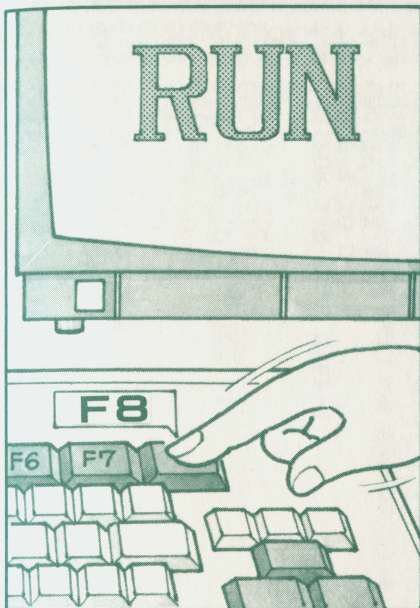
V3専用のきこりのマリオゲームだ。マリオであるきみは、森の木を切らなければならない。ニットピッカー達の攻撃をかわして、たくさん木を切ろう。

このゲームは、きこりであるきみが、森の木を切っていくというゲームだ!! コントローラⅠの+ボタンで、マリオを上下左右に動かすことができるぞ。木の所に行って、Ⓐボタンと Ⓑボタンを交互に押すことで、木を切ることができるんだ。木をあと、どのくらいで切ることができるかは木の下に表示されている数字が表わしてくれるんだ。ファイターフライ達がきたら、木の上に登ぼることだってできるぞ。

きこりのマリオプログラムリスト

```
10 DIM WP(2),W(2)
20 PLAY "M1V0Y0T1:M1V0Y0T1
30 PLAY "CDEFGAB
40 CLS:LOCATE 0,20:FOR I=0 TO 27:COLOR I,20,3:PRINT CHR$(217);:NEXT
50 ERA 0,1,2,3,4
60 SPRITE ON
70 X=12:Y=18:X1=0:Y1=0:SS=0:SC=0:E=4:KA=3
80 CGSET 1,0
90 LOCATE 0,0
100 PRINT "SCORE"
110 LOCATE 12,0
120 PRINT "HI-SCORE"
130 LOCATE 21,0
140 PRINT HI
150 FOR I=0 TO 2:WP(I)=0:NEXT
160 IF SS MOD 3= 0 THEN W(1)=12:WP(1)=RND(10)+10:GOSUB 490
170 IF SS MOD 3= 1 THEN W(0)=6:W(1)=12:WP(0)=RND(20)+10:WP(1)=RND(20)+10:GOSUB 4
90
180 IF SS MOD 3= 2 THEN W(0)=6:W(1)=12:W(2)=22:WP(0)=RND(30)+10:WP(1)=RND(30)+10
:WP(2)=RND(30)+10:GOSUB 490
190 SS=SS+1
200 S=0:K=1
210 IF MOVE(1)=0 THEN DEFMOVE(1)=SPRITE(15,3,RND(3)+1,255,0,0):POSITION 1,0,RND(
140)+(SS*3) MOD 30:MOVE 1
220 IF MOVE(2)=0 THEN DEFMOVE(2)=SPRITE(11,5,RND(3)+1,(180-YPOS(1))/2,0,0):POSIT
ION 2,XPOS(1),YPOS(1):MOVE 2
230 IF MOVE(3)=0 THEN DEFMOVE(3)=SPRITE(RND(4)+2,3,RND(3)+1,100,0,0):POSITION 3,
255,167:MOVE 3
240 IF CRASH(0)>1 THEN GOTO 830
250 IF MOVE(0)=0 THEN S=STICK(0):X=X+X1:Y=Y+Y1:X1=0:Y1=0:GOTO 270
```


リスト続く

```
260 GOTO 200
270 IF S=1 AND Y=18 AND X<26 THEN X1=2:S=3:GOTO 370
280 IF S=2 AND Y=18 AND X>1  THEN X1=-2:S=7:GOTO 370
290 IF S=8 AND Y=18 AND SCR$(X,Y)<>" " THEN Y1=-4:S=1:K=2:GOTO 370
300 IF S=4 AND Y=14 AND SCR$(X,Y)<>" " THEN Y1=4 :S=5:K=2:GOTO 370
310 S=STRIG(0)
320 IF S=8 AND E=4 AND SCR$(X,Y)<>" " AND Y=18 THEN E=S:PLAY "C":GOTO 410
330 IF S=4 AND E=8 AND SCR$(X,Y)<>" " AND Y=18 THEN E=S:PLAY "D":GOTO 410
340 LOCATE 3,22:PRINT " ";WP(0);" "
350 LOCATE 9,22:PRINT " ";WP(1);" "
360 LOCATE 20,22:PRINT " ";WP(2);" ":GOTO 200
370 DEF MOVE(0)=SPRITE(0,S,1,8*K,0,0)
380 POSITION 0,X*8+12,Y*8+24
390 MOVE 0
400 GOTO 200
410 IF X=6 THEN WP(0)=WP(0)-1:IF WP(0)=0 THEN GOSUB 680
420 IF X=12 THEN WP(1)=WP(1)-1:IF WP(1)=0 THEN GOSUB 680
430 IF X=22 THEN WP(2)=WP(2)-1:IF WP(2)=0 THEN GOSUB 680
440 IF WP(0)=0 AND WP(1)=0 AND WP(2)=0 THEN CUT 0,1,2,3,4:GOTO 160
450 SC=SC+1
460 LOCATE 5,0
470 PRINT SC
480 GOTO 340
490 FOR I=0 TO 2
500 IF WP(I)=0 THEN 660
510 C=0:FOR A=4 TO 9
520 FOR B=0 TO C
530 LOCATE B+W(I),A
540 COLOR  B+W(I),A,3
550 PRINT CHR$(216+RND(4))
560 LOCATE B*-1+W(I),A
570 COLOR  B*-1+W(I),A,3
580 PRINT CHR$(216+RND(4))
590 NEXT
```

```
600 C=C+1
610 NEXT
620 FOR A=10 TO 19
630 LOCATE W(I)-1,A
640 FOR C=0 TO 2:PRINT CHR$(200+RND(3));:COLOR W(I)-1+C,A,3:NEXT
650 NEXT
660 NEXT
670 RETURN
680 FOR A=19 TO 10 STEP -1
690 LOCATE X-1,A
700 PRINT "    "
710 NEXT
720 C=5:FOR A=9 TO 4 STEP-1
730 FOR B=0 TO C
740 LOCATE B+X,A
750 PRINT " "
760 LOCATE B*-1+X,A
770 PRINT " "
780 NEXT
790 C=C-1
800 NEXT
810 SC=SC+RND(5)*10
820 RETURN
830 CUT 0,1,2,3,4
840 LOCATE 25,0:PRINT KA:KA=KA-1
850 IF KA=0 THEN 870
860 GOTO 210
870 LOCATE 10,10
880 PRINT "GAME OVER"
890 PLAY"CCEEFF:CECECE
900 IF SC>HI THEN HI=SC
910 IF STRIG(0)<>1 THEN 910
920 GOTO 20
```

RUNで、ゲームをスタートさせよう!!

プログラムを入力し終えたらＦ８キーを押してプログラムをRUNさせよう。もしエラーが出たらプログラムがうまく動くまでリストをチェックしてくれ。ゲームが始まると木が表示されるぞ。右左に＋ボタンを動かすと、マリオが出てくるんだよ。敵が近づいてきたら、＋ボタンの上を押して、木に登れ。

タイミングを見て、マリオを登場させよう。

Ⓐ Ⓑボタンをタイミングよく押せ!!

Ⓐ Ⓑボタンを交互に押すことで木を切ることができるんだ。この時に押すタイミングがよいと、早く木を切ることができるんだ。きみだけのタイミングをマスターしよう。あまり木を切ることに夢中になっていると、すぐに敵にやられてしまうんだよ!!地上の敵は、木の上に登ってかわそう!!

きみだけのタイミングを見つけよう。

マリオは、3回ダメージを受けるとアウトだ!!

空中のニットピッカーやニタニタ、地上のキャラクターにぶつかると、マリオは1回ダメージを受ける。3回受けるとゲームオーバーになるので注意してほしい。低空飛行しているニットピッカーには、注意したほうがいいぞ。ゲームの初めにはマリオが現われないから、タイミングを見てマリオを出そう。

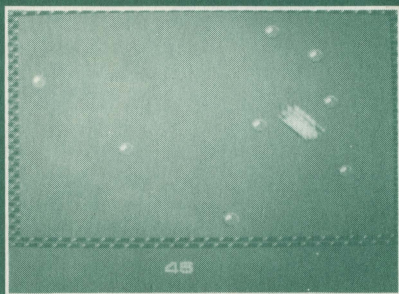
低空飛行してくるニットピッカーは要注意!!

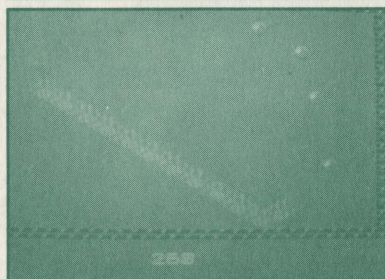
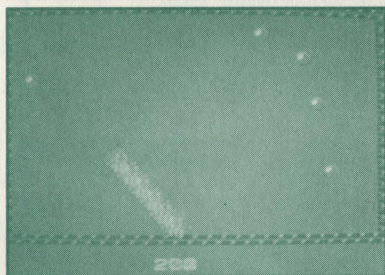
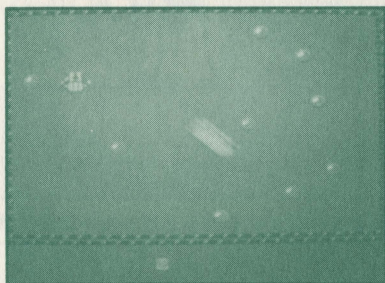
木は3本までふえて、むずかしくなるぞ!!

1面をクリアすると、2面では木が左側にも出て2本になるんだ。地上の敵が出てくる地点に近いためにここを切り落とすには、かなりのテクニックが必要になるぞ。3面では木が右側にも出て、全部で3本になるんだ。3面をクリアすると、木が1本にもどるけど、切りにくくなっているんだ。

木は3本までふえるぞ!!

ニタニタバウンディング

V3でも動く、ニタニタバウンディングだ!! このゲームは、ニタニタを壁にぶつけて画面の中にあるポイントを、全部取るんだ!! 頭を使ってガンバレ!!

このゲームは、ニタニタを壁にバウンドさせて、うまく、かつ早く全ポイントを取るか、というゲームだ。キーはコントローラーⅠのⒶⒷボタンのみで操作するんだ。

操作と、いってもニタニタが壁にぶつかる時のニタニタの反射角度を変えるだけなのだ。普通のゲームは自由にキャラクターを動かすことができるけど、このゲームは、思うようにキャラクターを動かすことはできないぞ!!

ニタニタバウンディングプログラム

```
10 PALETB 0,21,58,50,19
20 SPRITE ON:HT=1000
30 PLAY"CDE
40 CLS
50 FOR X=0 TO 27
60 LOCATE X,0
70 COLOR X,0,2
80 PRINT CHR$(195)
90 LOCATE X,20
100 COLOR X,20,2
110 PRINT CHR$(195)
120 NEXT
130 FOR Y=0 TO 20
140 LOCATE 0,Y
150 COLOR 0,Y,2
160 PRINT CHR$(195)
170 LOCATE 27,Y
180 COLOR 27,Y,2
190 PRINT CHR$(195)
200 NEXT
210 FOR I=2 TO 18 STEP 2:LOCATE RND(22)+2,I:PRINT CHR$(207):NEXT
220 X=120:Y=100:X2=1:Y2=1:X1=1:Y1=1:K1=1:K2=1:C=9:TIME=0
230 DEF SPRITE 0,(0,1,0,0,0)=CHR$(88)+CHR$(89)+CHR$(90)+CHR$(91)
240 FOR I=0 TO 2
250 IF X>215 THEN X1=X2*-1:X=215
260 IF X<24 THEN X1=X2:X=24
270 IF Y>168 THEN Y1=Y2*-1:Y=168
280 IF Y<32 THEN Y1=Y2:Y=32
290 Y=Y+Y1
```


リスト続く

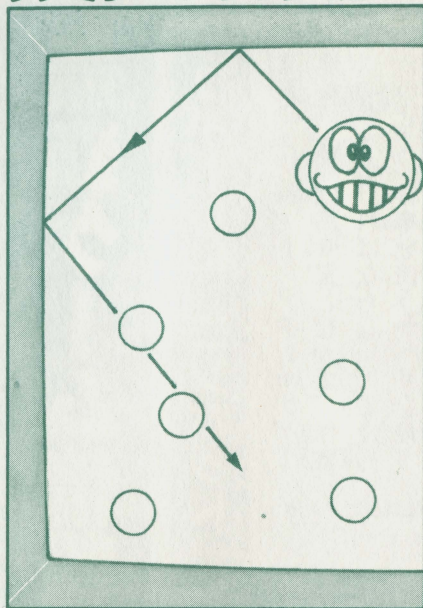
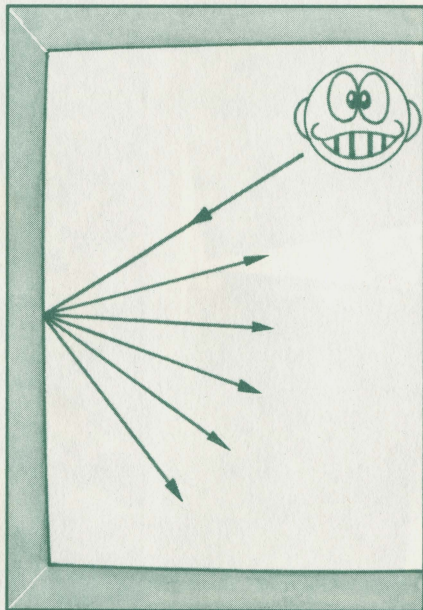
```
300 X=X+X1
310 SPRITE 0,X,Y
320 IF SCR$(X/8-1,Y/8-2)<>" " THEN LOCATE X/8-1,Y/8-2:PRINT " ":C=C-1:PLAY"C":IF
 C=0 THEN 400
330 NEXT
340 K=STRIG(0)
350 IF K=4 THEN X2=(X2 MOD 5)+1
360 IF K=8 THEN Y2=(Y2 MOD 5)+1
370 TIME=TIME+1
380 LOCATE 10,22:PRINT TIME
390 GOTO 240
400 LOCATE 8,10
410 PRINT "GAME OVER"
420 IF HT<TIME THEN 470
430 LOCATE 5,12
440 PRINT "YOU BEST TIME"
450 PLAY"GAFGC
460 HT=TIME
470 LOCATE 10,13
480 PRINT HT
490 IF STRIG(0)<>0 THEN 30
500 GOTO 490
```

プログラムは正確に入力しよう!!

プログラムを入力してもゲームが動かずとまってしまう時があると思うんだ。そんな時は、プログラムが正確に動作するまでチェックしよう。

ゲームはF8キーでRUNしてくれ!!

リプレーは、コントローラーⅠのスタートボタンだ。

今回は2本ともBGグラフィックはなしだよ!!

ポイントの位置をよく見てニタニタを反射させろ

RUNすると画面に9このポイントボールが出てくる。時間は画面の下部に表示されていて、きみのベストタイムをはかってくれるんだ。スタート時に、ポイントボールの位置をよく見て、ニタニタの通るコースをよく考えてやろう。うまくすると、2～3こいっぺんに取れるぞ。

ニタニタのコースを決めろ!!

ニタニタの動かし方をマスターしろ!!

ニタニタは、壁にぶつからないかぎり自分のコースを変えようとはしないんだ。きみが操作できるのは、ニタニタが壁にぶつかった時のみに変化をつけることだ。Ⓐボタンは X（ヨコ）の変化、Ⓑボタンは Y（タテ）の変化に対応していて、5段階反射する角度を変化させられるんだ。

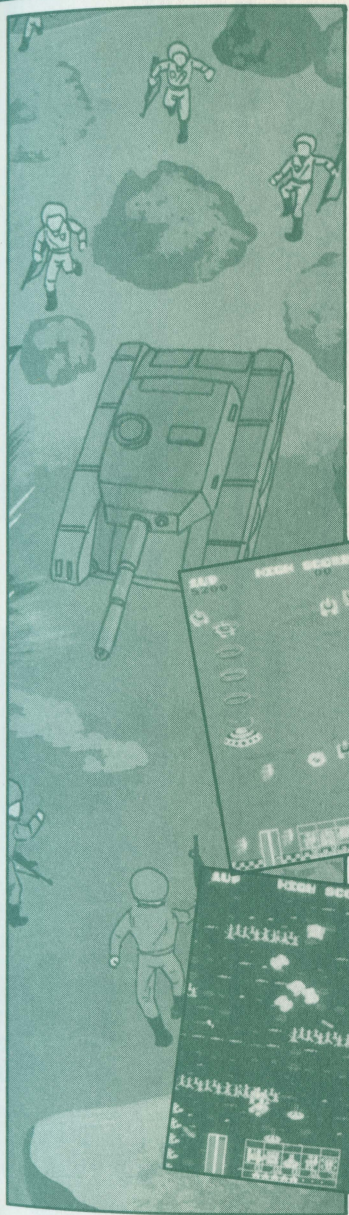
ニタニタの操作をマスターしよう!!

最新ゲーム情報

これから発売される予定の、一番新しいゲームカセットはこれだ!! どれもこれも、早くプレーしたくて、ウズウズしちゃうもんね!!

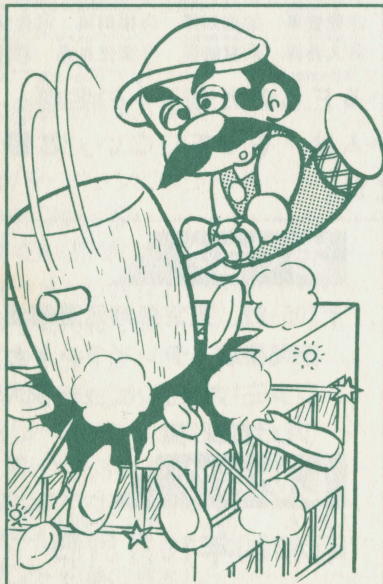
フィールド コンバット

迫真のコンバット・アクションゲーム登場。きみは司令官となって、作戦を成功させなければならない。戦う敵に合わせて、戦車を使うかヘリを使うかを選んだりもできて、まさに本物感覚なのだ。(ジャレコ)

㊟この画面は、ビデオゲームのものです。

スパルタンX

ジャッキー・チェンの映画がリアル・アクションゲームになった！　きみもジャッキーのカンフーをマスターして、敵を倒せ！　こいつは決定版だぜ!!（任天堂）

レッキングクルー

ビル解体のプロフェッショナル、マリオとルイージの名コンビが、巨大なビルをひたすらこわし続けるゲームだ。じゃまっ子キャラのモンスターも出るぞ。（任天堂）

このほかにも、『マッハライダー』（任天堂）や、『SASA&NANA』（アスキー）もスタンバイしているぜ!!

ファミリーコンピュータゲームカセット ビッグプレゼント!!

応募のきまり

ハガキのうらに右下の応募券をはって

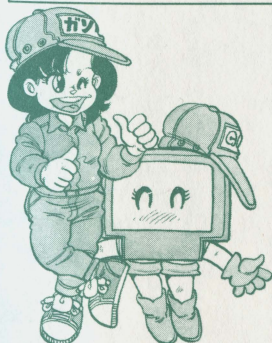
①きみのほしいカセットの番号。(ひとつだけ)

②きみの住所、名前、学年。

③きみのすんでいる都道府県の番号。(下記の中から)

①北海道　②青森県　③岩手県　④宮城県　⑤秋田県　⑥山形県
⑦福島県　⑧茨城県　⑨栃木県　⑩群馬県　⑪埼玉県　⑫千葉県
⑬東京都　⑭神奈川県　⑮山梨県　⑯長野県　⑰新潟県　⑱富山県
⑲石川県　⑳福井県　㉑岐阜県　㉒静岡県　㉓愛知県　㉔三重県
㉕滋賀県　㉖京都府　㉗大阪府　㉘兵庫県　㉙奈良県　㉚和歌山県
㉛鳥取県　㉜島根県　㉝岡山県　㉞広島県　㉟山口県　㊱徳島県
㊲香川県　㊳愛媛県　㊴高知県　㊵福岡県　㊶佐賀県　㊷長崎県
㊸熊本県　㊹大分県　㊺宮崎県　㊻鹿児島県　㊼沖縄県

④きみのもっているＦＣのカセットの名前
(もっていない人は「もっていない」と書く。)

を書いて送ってね。

あてさき

〒105-91　東京都港区芝郵便局私書箱268号
徳間書店　テレビランドわんぱっく
ファミリーコンピュータ大図鑑ＰＡＲＴ４
プレゼント係

しめきり

昭和60年10月31日

発表は賞品の発送をもってかえさせていただきます。

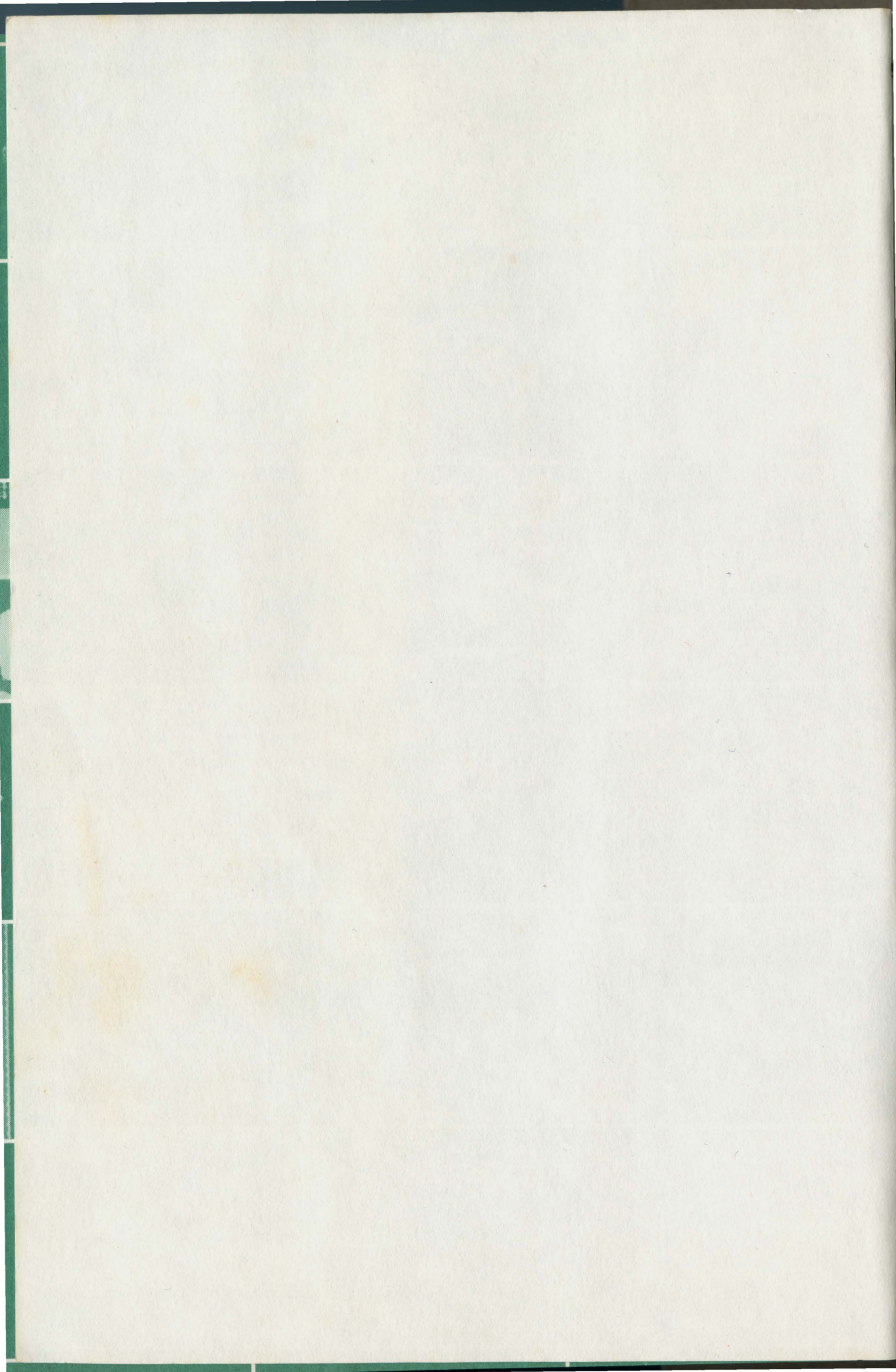
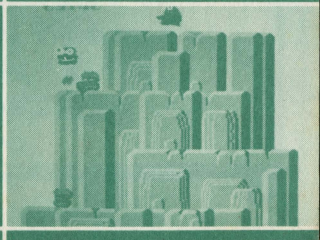
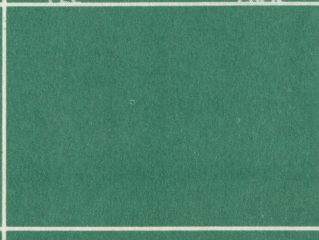
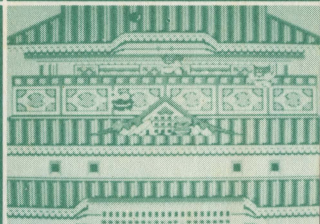
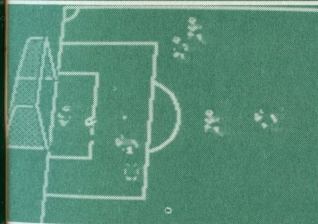
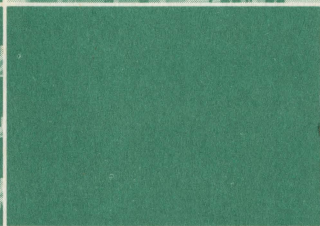
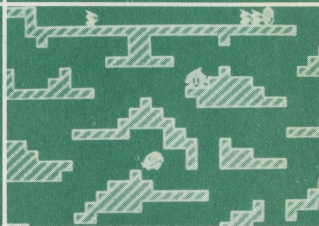
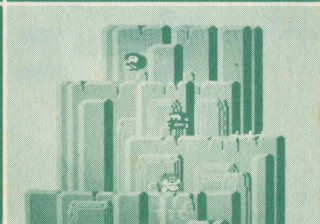
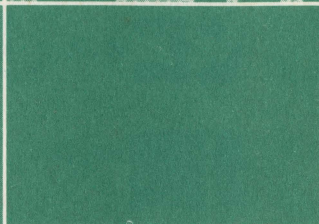
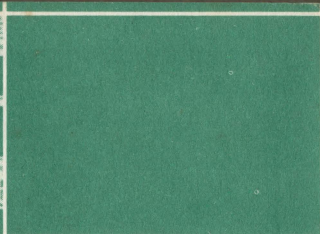
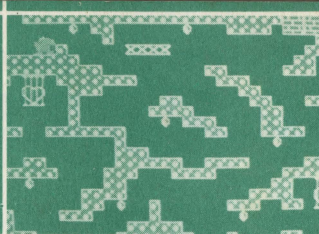
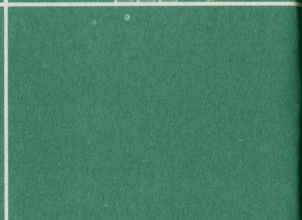
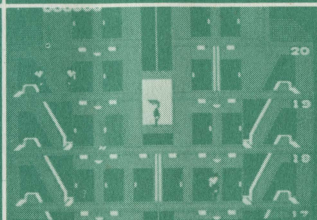
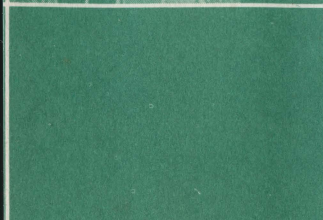
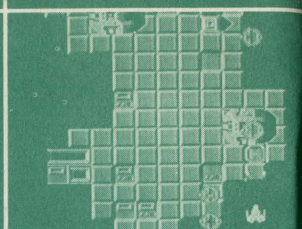
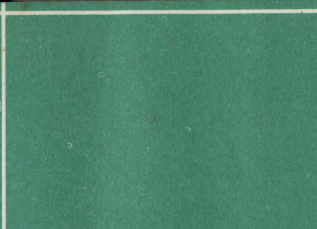
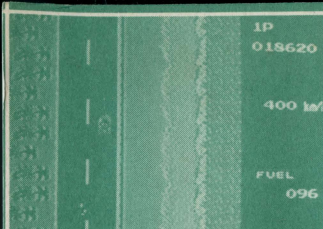
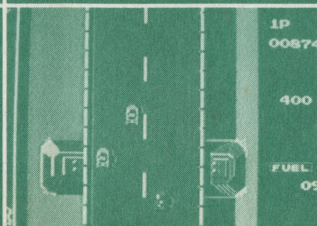
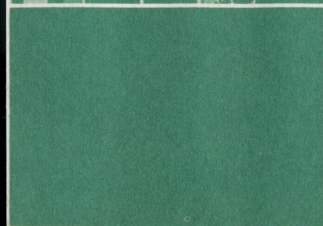
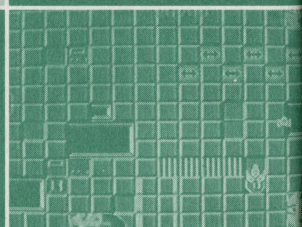
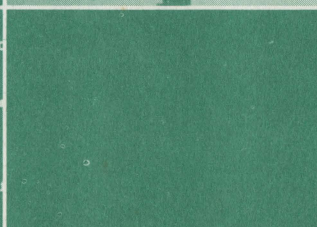
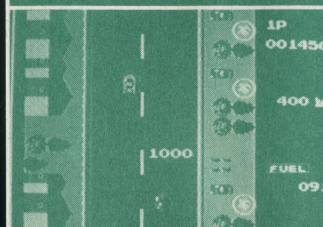
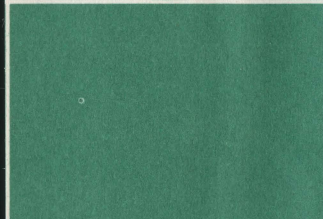
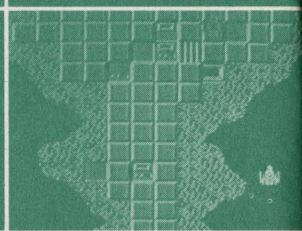
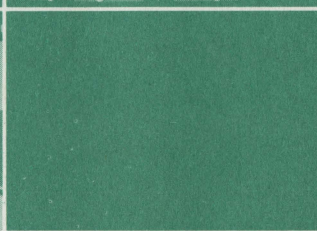
ファミリーコンピュータ大図鑑PART4

もくじ

ファミリーコンピュータ™ 大図鑑 PART4

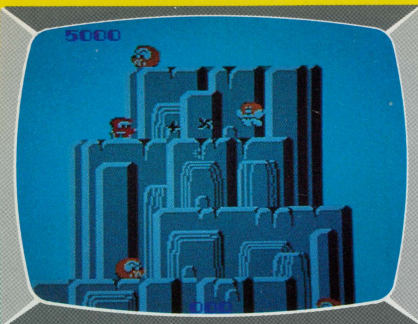
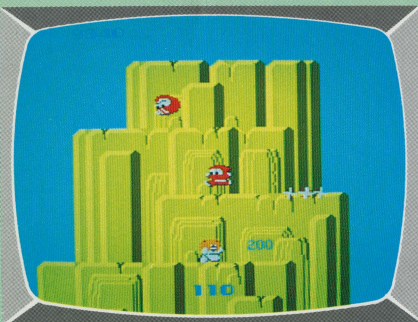
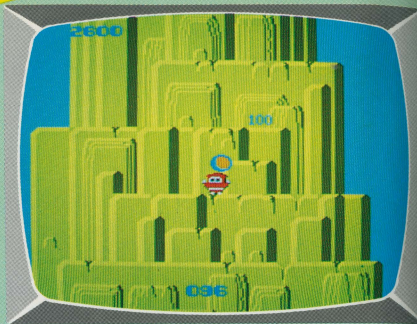
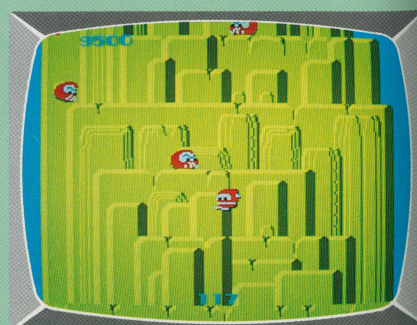
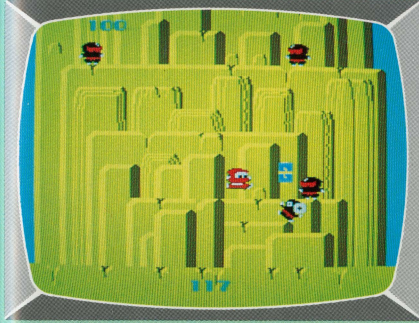
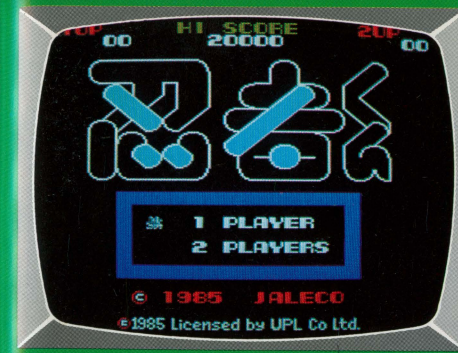
企画構成／ワークハウス
写真／ピッカリ高木、石川泰士、
高田　泉、田中モサク
まんが／岡崎忠彦
カット／岡崎忠彦、こばやし将、
すずおやすき、TOMI
編集協力／座敷童、夏井潤、野村
宏平、Y.片山
写植版下／㈱パンアート
取材協力／任天堂、ハドソン、コナミ、
ジャレコ、タイトー、ナムコ、
デービーソフト、
編集担当／鈴木正誼

発行者／尾形英夫
発　行／徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
☎(03)433—6231㈹
印　刷／図書印刷株式会社

■この本のお問い合わせは、03・237・9291　ワークハウスまで(火曜～金曜の5時～7時)

1P
018620
400
FUEL
096
20
19
18
TIME-0045 REST0355 Km SPEED
1P
400
1000
FUEL
1P
400
FUEL

忍者くん（魔城の冒険）

《ジャレコ》　4,500円

術をつくして、おそいくる恐怖の魔物軍団から城を守りぬけ。

ゲームスタート。忍者くんの最初の敵は、下っぱの黒子だ。ジャンプと手裏剣で、全員やっつけろ！

敵を手裏剣でやっつけると巻き物が出現。巻き物を取ると、さらに得点になるぞ。

黒子の後ろから接近して手裏剣を投げつける忍者くん。また１人敵を倒したぞ!!

カブキが爆弾を投げる前に接近して、手裏剣を投げろ!!

カブキが、次に爆弾を投げるまでには、少し時間があるぞ!!

敵が２人ならんだ時は、後ろにいる敵の攻撃にもそなえよう!!

上から落ちてくる宝の玉を取ると、ボーナス点がもらえるんだ。

忍者くんの最初の強敵ダルマの登場。ブーメラン状の武器は強力。

ダルマをさけて、忍者くんが下の段へと逃げる。

テレビランド わんぱっく80

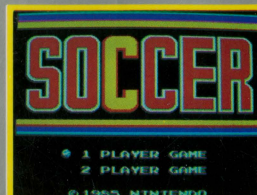
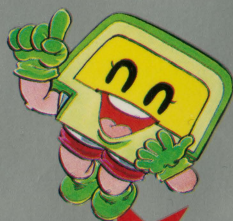
ファミリーコンピュータ大図鑑 PART 4

徳間書店

ファミリーコンピュータ 大図鑑 PART 4

雑誌66595—84

徳間書店

定価580円

ファミリーコンピュータ大図鑑PART1～3 大人気発売中!! 各580円

■テレビランドわんぱっく■
⑧⓪

ファミリーコンピュータ
大図鑑　PART 4

発行者　尾形英夫
発行所　徳間書店
東京都港区新橋4—10—1
(03)433-6231㈹
印刷所　図書印刷株式会社
昭和60年7月1日初刷

テレビランドわんぱっく⑳

ファミリーコンピュータ T.M 大図鑑

ファミコンファンの

超攻略法・保存版!!

ゲームカセット
ビッグプレゼント!!

PART 4

●ファミリーコンピュータは、任天堂の商標です。

テレビランド
わんぱっく
テレビランド
わんぱっく80
アニメコンピュータ大図鑑
PART 4
徳間書店

ファミリーコンピュータ

徳間書店